90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR Magazin

7 DEC 1994 – 4 JAN 1995
NR 22 ● ÅRGÅNG 9
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK

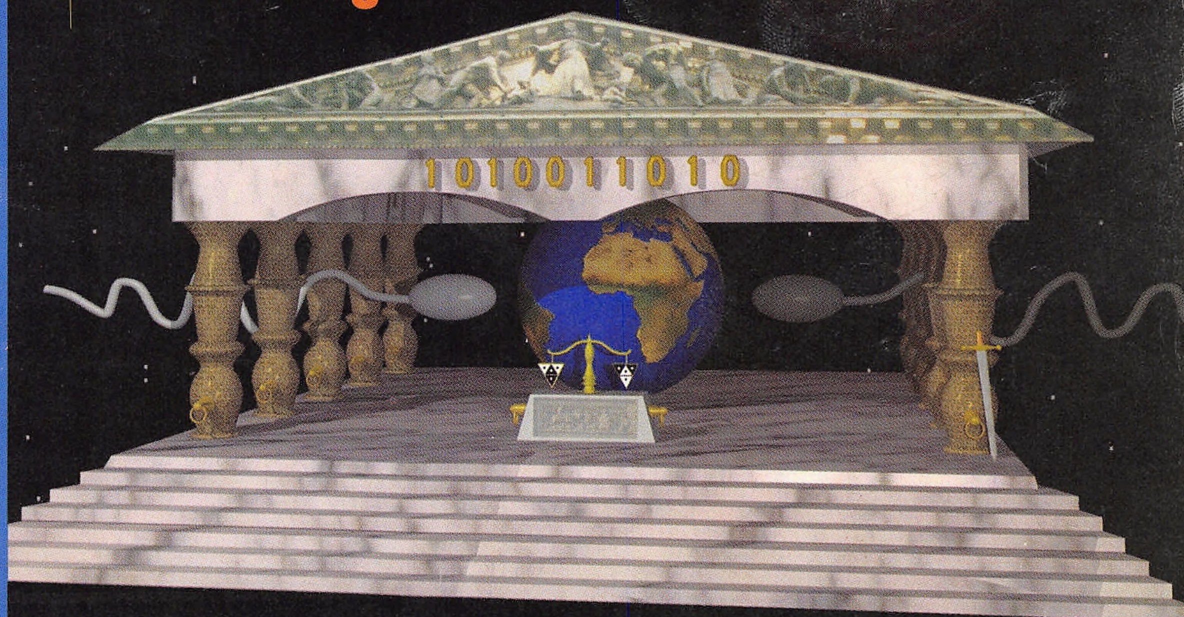
Seriestart:
Så gör du musik med Pro Tracker

theme PARK
Bygg ditt dröm-tivoli

Hoppa på kamelen:
Aladdin är här



Amigan fixar skivomslag



DATOR Magazin
Bästa PD-programmen till Amiga

Världens största Amigamässa:
många nyheter trots krisen

TIDSAM 0563-22



delta software fredsgatan 1, 411 07 göteborg, tel:031-805 200, fax:031-805 205, postgiro:646 34 89-2, bankgiro: 5863-2274, e-mail:order@deltasoftware.se

TEL: 031- 805 200

Gratis disklista vid beställning!

NU HAR VI ÄVEN ALLA17BIT-DISKETTER OCH CD-SKIVOR!

licensprogram

C.L.R

Licensprogrammen håller en hög kvalitet. En del av pengarna går till programmerarna. Programmen fungerar på alla Amigor och är på engelska. Speciella systemkrav står specificerade.

CLE 43 Amos Language Quiz 53:-
900 frågor och förklaringar för Dig som programmerar i AMOS. Programmet frågar och lär ut.

CLE 59 A Tour Through Time 80:-
Detta utbildningsprogram tar upp hela jordens utveckling. Lär dig allt från Big Bang till rymdåldern.

CLE 10 Basically Amiga...Rekommenderas! 80:-
Här har Du chansen att lära Dig grunderna om Amigan och en hel del om datorer i allmänhet.

CLE 55 Basically Basic (1MB) 53:-
Lär dig programmera i Basic från grunden.Förklarar samtliga kommandon och ger exempel på program.

CLE 56 Basically Chemistry 66:-
Lär dig om kemi: Atomer, Strukturer, Kemiska Reaktioner, Periodiska Systemet och dylikt.

CLE 62 Basic Massage(2MB) 80:-
Lär dig om människans anatomi och hur du masserar. Du får även medicinska tips och musik.

CLE 28 Fun With Cubby 53:-
Åtta roliga program för barn!
Både nöje och utbildning.

CLE 08 Nightsky 53:-
Scrolla omkring på himlen med programmet som kan ca 1500 stjärnor. Klicka på en himlakropp så får Du reda på mer om den.

CLE 51 Paint, Paste & Draw (1MB) 53:-
Mycket roligt och snyggt ritprogram för barn.

CLE 48 Rockets Maths 53:-
Roligt sätt för barn att lära sig matematik.

CLE 61 Sound & Animation Station 66:-
Gör egna animationer! Rita egen grafik och skriv din egen musik. Kul och lätt med flera exempel.

CLE 49 TC Dinosaurier 3 .... 80:-
Du lär dig om dinosaurier från perioderna Trias, Juras och Krita.

CLE 03 TC Solar System 80:-
Uppslagsverk om solsystemet! Med bilder från NASA och lärorika texter kan Du lära Dig om solsystemet.

CLE 35 TC Solar System 2 .... 80:-
Uppföljaren till solsystem 1. Stort ppslagsverk med massor av lärorika texter och bilder.

CLE 63 Tutankhamun 66:-
Mycket välarbetat undervisningsprogram om faraonen med många bilder. Snygg uppläggning. Även med frågesport.

CLU 04 Alpha Graph 53:-
Mycket användbart program för att skapa olika diagram ex stapel eller tårtdiagram

CLU 33 Amtuition 53:-
Gör program med 2.x/3.x-utseende i AMOS.

CLU 11 Calc V1.3 .... 53:-
Ett kalkylprog. med manual på disketten.

CLU 28 Creative Adventure Toolkit (1MB) 53:-
Ett lätt och bra sätt att skapa Dina egna äventyr på. Använd bild och musik i ditt äventyr!!

CLU 13 Datos 53:-
Lättarbetad databas för nybörjare.

CLU 15 Epoch VI 53:-
En kraftfullt minidatabas. Innehåller kalender och adressbok och andra faciliteter för personligt bruk.

CLU 36 Ilinios Pro. 3.0.Rek! .(1 MB) 66:-
raftfull databas med bl.a. etikettutskrifter.

CLU 27 Image Base 53:-
Ett bra och lättanvänt program för att skapa bildspel. Du kan lägga in bilder,text och musik.

CLU 21 Invoice Master 2 .... 53:-
Enkelt faktureringsprogram.

CLU 07 Philo Database 53:-
En databas uppbyggd med kort. Varje kort kan ha 260 fält. Mycket lätt att använda.

CLU 09 Play n' Rave 66:-
Imponera på Dina kompisar med Dina egna partymixar. Enkelt och roligt!

CLU 10 Power Accounts 53:-
Håll reda på Dina bank-konton. Ett bra hjälpmedel för att organisera Din budget.

CLU 06 Supersound 4.7.(1MB) 53:-
Avancerat samplingsprogram som AudioMaster.

CLU 03 Typing Tutor .Rekommenderas! 53:-
Lär Dig skriva maskin på ett roligt sätt!

CLU 01 Video Titles 53:-
Skapa texter till Dina videofilmer.
Scrolla text i olika färger mjukt över skärmen.

SPEL

CLG 30 Captain K 53:-
Plattformspel. Döda monster, plocka skatter.

CLG 55 Crystal Quest 53:-
Underjordisk 3D-labyrint. Finn Gömda kristaller.

CLG 17 Imbrium 53:-
Mycket snyggt och stort grafikäventyr.

CLG 45 Knight Fight 66:-
Medeltida fight-spel med en hel del humor.

CLG 35 OG! Rekommenderas! 53:-
Ett plattformspel i stil med Super Mario Brothers. Du skall styra grottmannen OG.

CLG 29 Prehistoric Fun Pack 53:-
Samtliga spel har dinosaurie-anknytning

CLG 44 Viking Saga (1MB) 53:-
Erövra land! Liknar Defender of The Crown fast mer avancerat och fler valmöjligheter.

Nytto-nyheter från England

b3318 R.G.P v2.3 .... 1 disk
Avancerat krypteringsprogram.

b3319 AmiCom v2.1 .... 1 disk
Radio terminalprogram för radioamatörer.

b3320 ProDraw Genies .... 1 disk
Arexx Genies till ProDraw.

b3321AB Japanese Dictionary .... 2 disk
Lexicon Engelska-Japanska med bilder och tal!

b3322 Japanese Vocab - Lär dig japanska. .... 1 disk

b3335 Lock Out v2.1c .... 1 disk
Se till att obehöriga inte kommer åt din hårddisk.

b3340ABC Term 4.0 .... 3 disk
Mycket bra terminalprogram.

b3342AB Magic WB Extra Icons - REK! .... 2 disk
Mängder av nya, SNYGGA ikoner till MagicWB. Även med förhandstitt på MagicWB 2.0!

b3349AB Girls of Eric Slideshow .... 2 disk
Eric Schwartz kollektion av sina seriefigurer.

b3344 Panasonic Studio .... 1 disk
Drivrutiner till Panasonic 9/24 nålars-skrivare.

b3346 AGA Spectrum Emulator .... 1 disk
Äntligen kan du spela gamla Spectrum klassiker igen.

b3347 Rob's Hot Stash #11 - (OS 2+). .... 1 disk
17st små-program, bl.a. utbildning i DOS, databas

b3348 Rob's Hot Stash #12 .... 1 disk
8st grafik program. (OS 2+).

b3351 Virus Workshop v4.0 .... 1 disk
Analyseringsprogram för att leta virus i ditt system.

b3355-b3359 CG Fonts #12-#16 - Flera CG .... 5 disk
Fonter. Vissa med åäö. Kan beställas separat.

b3360 Image Studio v1.01 .... 1 disk
Kompetent bildbehandlingsprogram. Omvandlar mellan olika format.

b3362 ProBoard v2.2 .... 1 disk
Hjälpmedel för att rita egna kretskort.

b3365 Arexx Users Reference Manual - Mycket bra dokumentation över Arexx i AmigaGuide-format .... 1 disk

b3368 Cassini v3.2 .... 1 disk
Information om solsystemet.

b3371ABCD Adobe Type 1 Fonts .... 4 disk
Massor med fonter till exempelvis Imagine.

b3372 Magic Expansion .... 1 disk
Massor med tillbehör för MagicWB och MUI.

b3374 Robs Hot Stash #13 .... 1 disk
11st små nyttiga program.

b3378 Seka 32 pro - Skapa lätt dina egna äventyr .... 1 disk
Bra grafiskt användargränssnitt.

b3381 Robs Hot Stash #14 .... 1 disk
12 nyttiga program bl.a. DirecTree, DiskCat

b3382 WB3.0 Backdrops .... 1 disk
79 olika mönster att ha som bakgrund.

b3383 Robs Hot Stash #15 - 12 program, ... 1 disk
bl.a. AmigaTest, Arq, GIFKit, DiskProtector2.

b3384 Sonic Drumkit v2.0 .... 1 disk
Gör dina egna trumtakter.

b3386AB Star Trek Episode Guide .... 2 disk
Din guide till alla Star Trek avsnitt+filmer.

b3390 Birthdate History v2.21 .... 1 disk
Få reda på vad som hände i världen när du föddes, vad en öl kostade osv. Kul (os2.04+, 1MB)

b3394 Icon Archive - ca 1000 nya ikoner!!! .... 1 disk

b3395ABC Icon Archive II - över 2500 .... 3 disk
ikoner och över 500 småbilder till din workbench.

b3380AB Grapewhine 20 .... 2 disk
Diskdrivning om det senaste på Amiga-fronten.

8031 ProTracker v3.15 .... 1 disk
Det mest populära musikprogrammet.

Spel-nyheter från England

b3304 Seed of Darkness .... 1 disk
Grafiskt musstyrt äventyr.

b3305 Marbles - Mycket fängslande pusselspel. .... 1 disk

b3306 Solo Assault -Rekommenderas!. .... 1 disk
Mycket snyggt och roligt Star Wars spel.

b3307 Act of War Missions .... 1 disk
Extra äventyr till Act of War. Kräver v 1.4 av spelet.

b3308 Scottish Football Manager .... 1 disk
Bli ägare/tränare till ditt eget fotbollslag.

b3311 Martial Spirit .... 1 disk
Mycket snyggt och roligt fighting-spel.

b3314 Fruitmania .... 1 disk
Spela enarmad bandit på din dator. Kul!

b3323 Colonial Quest - Erövra rymden .... 1 disk

b3333 Star Trek Cards .... 1 disk
Kort till Klondike AGA.

b3334 Betty Page Cards - Kort till Klondike AGA .... 1 disk

b3336AB Time Zoner - (1MB) - Grafiskt äventyr .... 2 disk

b3353 Starwars Cardset - Kort till Klondike. .... 1 disk

b3361 Santa & Rudolph .... 1 disk
Samla julklappar i egenskap av jultomten.

b3366 The Rocketz .... 1 disk
Skjut ned kompisens rymdskepp. Snyggt och klurigt.

b3370 Evils Doom - MYCKET snyggt .... 1 disk
grafiskt äventyr! Utspelar sig i underjorden. REK!

b3373 Robs Hot Games #9 .... 1 disk
Deluxe Galaga (rymdspel) & DynamiteWar.

b3377 Spelltris - Tetris fast med bokstäver. .... 1 disk

b3383AB Jinx - Ta dina två spelare ut ur labyrinten .... 2 disk

b3396 Marylin Monroe Cardset - Kort till klondike .... 1 disk

b3397ABCD Klondike 3 AGA - Ny version .... 4 disk
av det populära patiente-spelet. (Kräver hårddisk)

b3400 Dr Who Cardset - Kort till Klondike .... 1 disk

b3401 Return of the Jedi Cardset .... 1 disk
Kort till Klondike.

b3402 Empire Strikes Back Cardset .... 1 disk
Kort till Klondike.

b3403 Radiation Game .... 1 disk
Äventyrsspel med 3d vektor-grafik.

MUSIK/DEMO:

b3316 Stellar Demo - (Kräver 2MB Fast) .... 1 disk
Snyggt demo med mycket texture mapping.

b3325-b3332 GIF Beauties #11-#17 .... 7 disk
7 st disketter med GIF-bilder på snygga tjejer. Bildvisare medföljer. Beställ separat eller i paket.

8010-14 Beats - Trum-samplingar .... 5 disk

8025-29 Metal Modules .... 5 disk
Hårdrocks-moduler.

8020-24 Music Modules - Stora moduler. .... 5 disk

8015-19 Vocals .... 5 disk
Ett bra paket med blandade samplingar.

8001 100 greatest 64 tunes .... 1 disk
De gamla goda låtarna från C-64'an.

8002 Amigadeus Classical .... 1 disk
Eine Klener Nachmusik

8003-4 Classical Music - Bach, Händel .... 2 disk

8007 Classic Works - Grieg & Bachs klassiker .... 1 disk

8008 Classic Gold 1MB - Bach, Toccata & Fugue .... 1 disk

8005-6 Vivaldi - De fyra årstiderna .... 2 disk

8009 OctaMed v2.0 .... 1 disk
8 Kanaligt musikprogram/sequencer.

CD32 spel

CD32 Cannon Fodder	295:-
CD32 Arcade Pool	139:-
CD32 UFO	289:-
CD32 Universe	339:-
CD32 Banshee	265:-
CD32 Gunship 2000	289:-
CD32 Impossible Mission	339:-
CD32 Super Frog	139:-
CD32 Ultimate Body Blows	289:-
CD32 Alien Breed	219:-
CD32 Video Creator	369:-
CD32 Sensible Soccer	195:-

cd-rom

1707 17 Bit Collection (2 CD's)** 489:-
Många bra PD-program. Med 17 Bit diskarna 1 till 2300. Packas lätt upp från menyn.

1708 17 Bit Continuation ** 289:-
Ännu mera bra PD från 17 Bit, diskarna 2301 till 2800. På skivan finns även massor med spel och andra serier.

1709 17 Bit Phase 4 ** 289:-
Den senaste CD'n med 17 Bit diskarna 2801 till 3351. Packas lätt upp från menyn.

1672 Aminet Share 3-94 ** Mycket bra CD 239:-
Favorit CD för BBS:er! Arkiverad och BRA!

1721 Amos CD (hela Amos-serien) 299:-
Ett måste för dig som programmerar i Amos Källkoder, spritar, musik och annat nyttigt.

1712 CDPD 3 (Fish 761-890) 299:-
Även med grafik i 24 bitar, HAM och AGA.

1713 CDPD 4 (Fish 891-1000) 299:-
Innehåller förutom fish: Imagine objekt, GNU C++ AM/FM magazin och mycket annat.

1714 Demo Collection (ej CD32) 299:-
Massor av demos, animationer, spel, samplingar...

1715 Demo Collection 2 .... 299:-
Flera färska demos, animationer. Massor med grafik samplingar, moduler och musikprogram.

1719 EuroScene 1 .... 219:-
Tusentals av grafik och musikdemos sammanställ från Europeiska programmerare.

1702 Fresh Fish 3 (Mar/Apr) ** REA!! 249:-

1706 Fresh Fish 6 (Sep/Oct) ** 279:-
Senaste CD'n med ca 650MB godbitar!

1704 Frozen Fish ** Mycket bra CD!! 299:-
Massor med arkiv för Din BBS!

1619 GIFs Galore ** Rekommenderas!! 299:-
Över 5000 bilder på en CD!! Visare för Amiga, PC, MacIntosh och Unix medföljer!

1622 Gold Fish ** (2 CD's:Fish 1-1000) 299:-
Den kompletta samlingen av alla Fish-diskar! En CD i packat format och en CD uppackat.

1717 Lock 'n Load 299:-
Över 1000 PD Spel! Körbara direkt från CD'n.

1710 LSD & 17 Bit Compendium 289:-
Massor med verktyg, utilities, moduler, demos, grafik, AGA animationer osv...

1716 Multimedia Toolkit 299:-
Vill du ha mängder av fonter, bilder, clipart, moduler ljudeffekter och samplingar är detta CD'n för dig. Lättanvänt via ett bra grafiskt gränssnitt.

1720 Network CD (kabel kostar 299:-) 249:-
Koppla samman din CD32 med en Amiga för at kunna läsa CD. Du får även Fish 801-975, Amos 478-603, TBAG, Photo CD Shareware och mer..

1725 Sheer Delight 349:-
Fylld med flickor i baddräkter som poserar på din skärm.

1724 Sounds Terrific (2 CD's) 269:-
Dessa CD's kommer garanterat ge dig ditt lystmäte för musik. Här finns MASSOR av låtar.

1718 Video Creator (endast CD 32) 369:-
Gör egna musikvideor! Till din hjälp har du över 1000 specialeffekter och låtar.

1723 Weird Science Clipart 169:-
Mer än 26,000 clipart i följande format: EPS, IMG IFF, Proclips, PageSetter, PageStream och andra.

1722 Weird Science Fonts 169:-
18,800 filer (!) i Adobe, CG, Bitmap, IFF, PS, PCX GDOS, Pagestream, ProDraw, TrueType och Calamus format.

diverse

1523 Native Developer Update 3.1 .... 249:-
Commodores Includes och Autodocs för AmigaDos 3.1 Ett måste för C- och Assemblerprogrammering! 5 disketter

0691-0695 Amiga C Encyclopedia 3.0 .... 5 disk
C-manual med texter och program. Mycket bra! Av Anders Bjerin. 5 disketter

3517 Amos Prof. Update 2.0 .... 1 disk

1508 ANTIVIRUS DISKETT BRA! 25:-

mjukvara

1336 AMOS PROFESSIONAL 489:-
Det lättaste och roligaste sättet att göra egna amigaprogram.

1337 AMOS PRO. COMPILER 339:-

1330 CAN DO TEST DRIVE 99:-
Enklare sätt att programmera finns inte!

1313 DESKTOP BUDGET 295:-
Hembudget, på svenska.

1349 GLOSKOLL 199:-
Helt på svenska. Kräver OS 2.x

3515 PERSONAL PAINT Demodiskett. 29:-

1308 PERSONAL PAINT AGA 494:-
Mycket bra ritprogram. 256 färger!!

1301 PROWRITE 3.33...(NY!) 994:-
Dunderbra ordbehandlare för alla Amigor

1332 REAL 3D V2.4 - 4,685:-
Mycket bra raytrace/animeringsprog.

1317 RÖTTER 3.0 - Släktforskning 649:-

3519 RÖTTER 3.0 - Demodiskett 29:-

för nybörjare

1320 Workbench 2.1 / 3.0 .... 259:-
instruktionsvideo

1321 AmigaDos 2.04 .... 229:-
instruktionsvideo

1322 C-Introduktion 229:-
Instruktionsvideo.

1338 Nyckeln till Amos 269:-
Hjälper dig komma igång med Amos. diskett med handbik medföljer!

1339 Amiga Handbok...REA!! 179:-
Behandlar Amigan och de olika program som du kommer i kontakt med.

WORKBENCH 3.1!

Äntligen kan Du uppgradera Din Amiga 500/2000/3000/4000 till Workbench och Kicktstart 3.1! Manual, disketter samt ROM ingår i uppdateringen.

500/2000 .... 1.395:-
3000/4000 .... 1.795:-

Beställ vår gratis Amiga, PC och cd-rom broschyr!!

grafik

Clipart, Iff-penslar till ritprogram, i färg:

7021 - Konst och skola .... 1 disk
7022 - Mat, Trädgård, hemma .... 1 disk
7023 - 142 penslar med sport-tema .... 1 disk
7024 - Mat & konfekt .... 1 disk
7025 - 155 bilder med finans-tema .... 1 disk
7026 - Teckande figurer .... 1 disk

5012-17 Imagine Objekt .... 6 disk
Massor av objekt till Imagine, även med JPEG texturer.

5019-20 Scala Backgrounds .... 2 disk
Högupplösande fraktalbilder i 2D och 3D.

7001-5 - Pagestream Fonts .... 5 disk
Ca. 60 nya, fina fonter till Pagestream. Vissa med åäö.

7006-10 Pagestream Fonts .... 5 disk
Ytterligare ca 50 nya fonter till Pagestream. Vissa med åäö.

7011-15 Outline Fonts .... 5 disk
44st nya fonter, endast till ProPage 3&4.

7016-20 Outline Fonts .... 5 disk
45st nya fonter, endast till Pro Page 3&4.

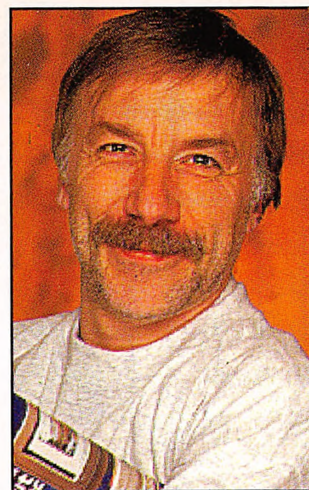
----priser-----

1- 10 disk	24:-/st
11- 20 disk	21:-/st
21- 30 disk	19:-/st
31- 50 disk	17:-/st
51-100 disk	14:-/st
101-... disk	12:-/st

Gäller amiga shareware/pd.
Gäller ej paket eller licens-program.

Minsta order är 2 disketter eller 48:-. Alla priser är inklusive moms. Priserna gäller med reservation för prisändringar. Vi rekommenderar starkt att Ni har minst O.S 2.04 samt 1 Megabyte interminne. **Då programmen är PD kan vi ej ta ansvar för deras prestanda under olika dator-konfigurationer. ** Denna CD-ROM kräver diskdrive.** Expeditionsavgift på 15:- samt porto & postförskott tilkommer. För att slippa porto och postförskott kan Du betala in på vårt postgiro eller bankgiro. Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.

Fortfarande oklart kring Amigan



Christer Rindeblad, chefredaktör

Snart vågar jag inte längre skriva om hur det ska gå med Amigan. Turerna tar aldrig slut. För varje ny deadline som sätts kastas vi mellan hopp och förtvivlan.

Vi har denna höst ägnat spaltmetrar åt nya uppgifter och rykten kring Commodores kris och alla uppköpsplaner. I förra numret kunde vi berätta om ESCOM:s planer. Och i detta nummer berättar vi om de allra senaste turerna genom CEI:s inhopp på arenan.

De senaste veckorna känns det som jag suttit oavbrutet i telefon och talat med alla möjliga människor i USA och England. Ni anar inte hur svårt det kan vara att få tag i en revisor på en advokatbyrå i Bahamas, för att inte tala om hur knepigt det kan vara att trassla sig förbi växeltelefonisten hos CEI. Speciellt som alla samtal från Sverige måste ske på kvällstid.

De senaste veckorna har vårt intresse av naturliga skäl fokuserats på CEI (Creative Equipment International) och dess ägare **Alex Amor**. För oss är det en nykomling. Vad har han att erbjuda oss Amigaägare?

Jag har den senaste tiden försökt gräva fram så mycket som möjligt om både Amor och CEI. Bland annat hade jag ett långt samtal med **Don Hicks**, chefredaktör på den amerikanska Amigatidningen Amazing Amiga. Hicks har träffat Alex Amor ett antal gånger och gjorde i våras ett stort reportage om företaget, samt en stor intervju med Amor i höstas.

Det finns en solklar skillnad mellan Alex Amor och **David Pleasance**, nämligen genom det personliga engagemang för Amigan som Amor besitter. Han kan tveklöst betraktas som ett riktigt Amigafreak, till skillnad mot David Pleasance som egentligen inte har något privat intresse för datorn.

För alla riktiga Amigafreaks låter det givetvis som en dröm att en ur deras egna "led" ska ta över kommandot. Själv har jag en mer kluven inställning.

Risken finns att entusiasmen förblindar och leder till felaktiga beslut. När det handlar om att överleva i datordjungeln måste man ibland agera som en kallhamrad affärsman. Å andra sidan vet säkert Alex Amor mer vad kunderna verkligen vill ha, något som Commodore aldrig förstod.

Bortsett från det ser jag en annan stor fara i att CEI tar över. Amerikanska företag har aldrig förstått den europeiska marknaden. De har inget kontaktnät och har svårt att greppa att Europa består av en mängd olika länder med olika språk och kulturer. Och det oavsett EU eller inte EU.

I USA lyckades aldrig Amigan erövra konsumentmarknaden. Man bör minnas att Europa svarade för 87 procent av Commodores totala Amigaförsäljning. Jag har svårt att se hur en amerikansk Amigadistributör snabbt ska kunna etablera ett distributionsnät i okända Europa. Alex Amor måste därför blixtsnabbt bygga upp egna lokalkontor i så många länder som möjligt. Han är duktig på sådana operationer, det visar hans framgångar i Sydamerika. Men Europa kan vara en hård nöt att knäcka för en jänkare. För Amigans skull hoppas jag han lyckas. Det finns nämligen en bra marknad att bygga på, vilket vi visar i vårt mässreportage från Tyskland.

Hoppet är det sista som överger en sann Amigaentusiast.

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör & ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Redaktionschef: Per-Otto Lekare
Redigering: Lars Zernell, Daniel Törnqvist, Erik Oskarsson
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Spelredaktör: Ove Kaufeldt
Sekreterare: Jenny Flodén
Praktikant: Erika Hagberg

Medarbetare i detta nummer

Christian Almgren, Göran Fröjdh, Mac Larsson, Anders Reutersvärd, Martin Kjellberg, Sten Ekedahl, Jonas Elfström, Magnus Lindberg

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomichef: Pål Sjögren
Marknadsavdelning: Kristina Malm, Ursula Engström

Företagsannonser:

Datormagazin annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33

Rippning och tryck:

Rippning: IGP, Stockholm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

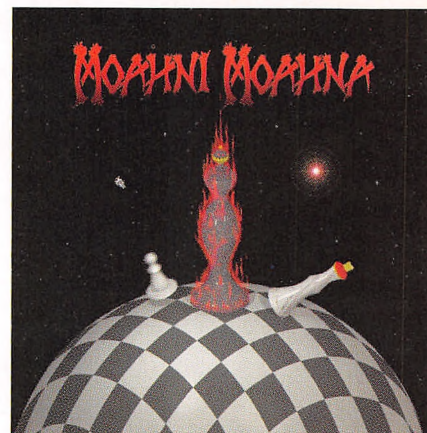
ISSN: 1104-3784

Omslagsbild: Johan Silversjö

Medlem av



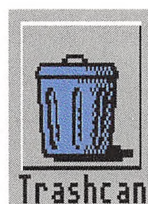




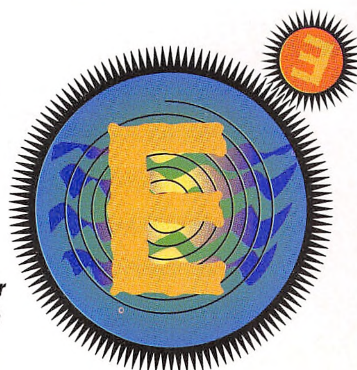
Johan Silversjö heter mannen bakom omslaget på Moahni Moahnas skiva. Läs mer på sidan 6.



En liten almanacka kanske kan vara något, nu när det snart är nytt år. Se sidan 28.

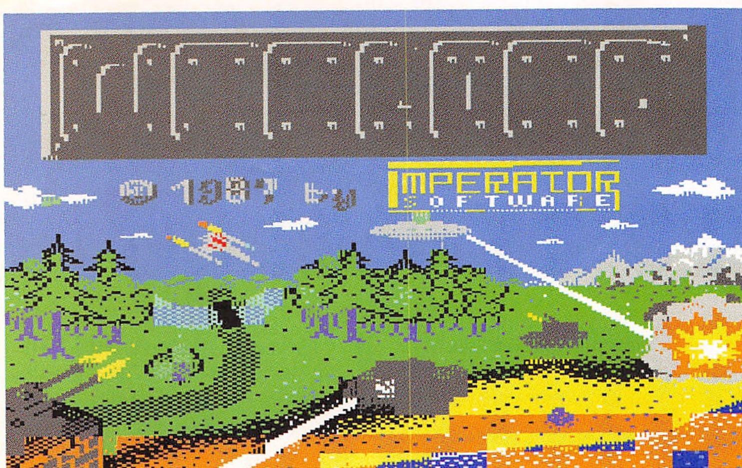


Lär dig skillnaderna mellan lådor, soptunnor och annat i Workbench. Se sidan 16.

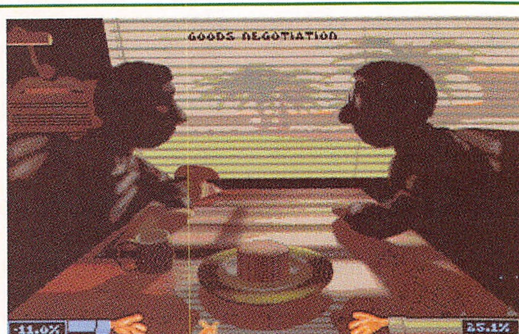


I programspråket E kan man göra såna där bilder som blir tredimensionella när man ser på dem. Se sidan 50.





Disken som presenteras på 64/128-sidan innehåller en massa spel. Och du bevittnar en historisk händelse; detta är den s i s t a 64/128-sidan. Se sidan 30.



Att driva ett tivoli är inte bara att bygga halsbrytande slänggungor och bergochdalbanor. Du ska också löneförhandla, sköta ekonomin och en massa annat. Men kul är det, hela tiden. Se sidan 38.

Aminet är det rätta stället för alla Amiga-freaks som letar PD-filer. Se sidan 24.



På sidan 41 går det hett till. Kolla in den lille saten som letar mystiska pizzor.

Mortal Kombat II kommer nu till Amiga. En hel del andra spelnyheter får du på Spelfronten. Bläddra fram till sidan 35.

NYHETER

Amerikanskt företag trolig köpare av Amiga

Amerikanska Creative Equipment International (CEI) har seglat upp som den troliga vinnaren i tävlingen om Amigan.

I mitten av november la CEI ett högre bud än både tyska ESCOM och engelska David Pleasance.

I förra numret av Datormagazin kunde vi berätta att tyska ESCOM blandat sig i leken, men att den engelska gruppen under ledning av David Pleasance lagt det högsta budet, över två miljarder kronor (en tredjedel av Commodores skulder).

Nu är dock tyska ESCOM ute ur leken enligt den engelska branschtidningen CTW. Istället har den amerikanska Amiga-distributören Creative Equipment International (CEI) seglat upp genom att lägga ett högre bud än David Pleasance.

CEI, som ägs av det dynamiska Amigafreaket Alex Amor, skrev den 14 november ett kontrakt där han bjöd pengar på bordet direkt. Och dessutom deponerade han 8.5 miljoner kronor, pengar han förlorar om köpet inte går i lås.

CEI vill köpa hela Amigakonceptet, fabriken; Commodores fastigheter och organisation i Kanada samt utvecklingsavdelningen i West Chester.

I Sverige är CEI helt okänt. Men i USA är företaget välkänt hos alla Amigaägare. CEI grundades 1977 av Alex Amor, en utfattig flykting från Kuba.

Redan från starten var han Commodoredistributör med säte i Miami, USA. I dag är CEI en av de största distributörerna av Amiga och Amigatillbehör i både USA och Sydamerika. Totalt omsatte bolaget förra året 187 miljoner kronor, vilket var ungefär dubbelt så mycket som svenska Commodore. Med den omsättningen finns det uppenbarligen andra mycket starka finansiärer bakom Alex Amor, eftersom det här handlar om en affär i miljardklassen. Vilka dessa är vägrar han dock säga.

Amigafreak

Alex Amor är själv ett Amigafreak. För att bevisa att Amigan kan användas till allt har han låtit installera ett stort nätverksbaserat Amigasystem som sköter företagets alla affärer. Här finns inte en enda PC! Istället sköts order, lager och fakturering av 42 nätverkskopplade A4000.

Datormagazin har även lyckats få en telefonintervju med CEI:s ägare Alex Amor där han avslöjar några av sina framtidsplaner för Amigan.

Alex Amor säger bl.a. att han planerar att öppna egna kontor i Tyskland, England och Italien. I övriga länder ska han använda fristående distributörer.

Så fort affären blir klar planerar Amor också att släppa Amiga OS 3.2 samt fortsätta utvecklingsarbetet med Amigan. Det innebär bl.a. att han tänker konvertera Amiga OS till RISC-processor, vilket innebär att Amigan blir anpassad till standarden för Power-PC.

Amiga OS på licens?

Alex Amor kan också tänka sig att sälja Amigateknologin och Amiga OS på licens så att även andra företag kan tillverka Amigakloner. Det är samma beslut som Apple nyligen tog.

Enligt Alex Amor är man dessutom på väg att öppna fabriken på Filippinerna igen, som stängdes med hjälp av soldater på grund av obetalda räkningar.

– Går det vägen kommer vi åt lagret där och då kan vi snabbt få ut maskiner på marknaden. Om inte, hoppas vi få igång tillverkning snarast möjligt och då kan butikerna ha nya Amigor i februari 1995.

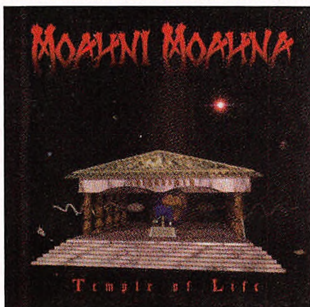
När detta skrivs ligger frågan hos Bahamas domstol. En ny deadline har satts till den 3 december. Men ingen tror längre att dessa deadlines har någon betydelse längre, så det kan troligen dröja ännu några veckor innan vi vet svaret på frågan: vem köper Amiga?

Christer Rindeblad

Amiga fixade skivomslag

När grabbarna i rockgruppen Moahni Moahna letade efter någon som kunde göra ett skivomslag, hittade de till slut Johan "Silver" Silversjö, grafikartist på Amigan.

Resultatet blev en av de största renderade bilder som gjorts på en Amiga.



Skivomslaget till Moahni Moahnas CD, bilden på förstasidan, är en av de största renderade bilderna som gjorts på en Amiga.

Hårdrocksgruppen Moahni Moahna hade en idé om hur skivomslaget skulle se ut och sökte efter någon som kunde göra bilden. Tanken var att bilden också skulle kunna användas i en eventuell video. Och det skulle vara en bild som passade till den symfoniska hårdrock som Moahni Moahna gör.

Skivan heter "Temple of Life" och släpps nu i dagarna. Grabbarna i Moahni Moahna räknar inte med att skivan ska sälja i några jätteupplagor i Sverige, men den typ av musik de gör har alltid en given publik utomlands. Så totalupplagan bör ändå bli hyfsad, tror Henrik Flyman, kompositör.

Renderingen tog fyra dygn

Moahni Moahna sökte någon som kunde rita ett tempel som svävar i rymden. Efter lite letande hittade de Johan Silversjö som genast åtog sig uppdraget.

Bilden är i orginalutförandet 5000 gånger 5000 pixlar stor. Det är en hel del för en raytracad bild.

– Det är nog en av de största, raytracade bilderna som gjorts på en Amiga, säger Johan Silversjö.

– Modelleringen tog en vecka, och sedan tog själva renderingen över fyra dygn.

Johan arbetar med grafik på sin A3000 25 MHz. För att snabba upp operationerna har han också ett Picasso-kort i den.

Programmen han använde sig av är Real3D, TV-paint och Lightwave.

– Visst skulle det vara kul att ha en Silicon Graphics-burk för 800 000 kronor, men har man inte råd så är det Amigan som gäller. Det finns helt enkelt inget som kan tävla med Amigan i den prisklassen. Och det lär det inte finnas än på ett tag heller, säger han.

Lars Zernell

SYSCOM

Butik & Postorder Amiga & PC

08-580 373 00

FAX , BBS se nedan

MultiMedia Kvalitet & Prestanda Amiga & PC



AMIGA BLANDAT

RAM: A500PLus & A600 minneskort.... ring
Kreditkortsminne: A600/A1200 2Mb **1.495:-**
Amiga Drive: Extern drive,vidarebuss **695:-**
MIDI: Alla Amiga, 1x IN, 2x Out, 2x Thru **395:-**



Amiga mus:
Bra ersättningsmus. Finns i svart, grå eller tomatröd färg. Bra design och känsla fr **185:-**

Supra A500 Turbo:
Snabbar upp en A500 ca 5ggr! Enkel installation, tryck dit den och kör. Med genomförd buss för HD **1.895:-**

Supra A2000 Turbo:
Nyhet: Som ovan men passar A2000............ **1.895:-**

AMIGA HD&CDRom

***XDS:** Anslut stora 3,5" HD till A1200*
En extern prisvärd och snabb 3.5" Hårddisk i en snygg Slimline låda. XDS ansluts via en flatkabel.Fungerar med de inbyggda 2.5" hårddiskarna. Komplett sats med låda samt bra installprogram.................... **895:-**
Körklara med snabba Western Digital hårddiskar:
XDS-210Mb **2.990** XDS-420Mb **3.490:-** övr.ring !

***OverDrive:** A1200 HD kontroller*
Mycket väldesignad extern PCMCIA ansluten kontroller. OverDriven rymmer en 3.5" HD.Den är välkänd för sin snabbhet och utmärkta funktion. Utan HD..... **1.695:-**
Körklar med 210Mb *Nu* **3.495:-** 420Mb **4.290:-**

***OverDrive-CDROM:** JULKLAPPEN!*
Mycket populär ! CD32 emulering samt snabbt CDROM i en och samma enhet. Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Testvinnare i tyska Amiga 8/94 ! Double speed 300Kb/s, Multi-session samt FotoCD kompatibel. Levereras körklar med CD32emulator och snabbt Mitsumi FX001D CDROM............ **2.895:-**

Blizzard CyberVision 64

Ny grafikstandard! Amiga 3000/4000

INFO: Supersnabbt Grafik-kort för Zorro-III bussen. CyberVision64 använder sig av en 64bitarskrets från S3. Den har bl a komplex 64bit blitter samt inbyggd 24bit D/A på chipet. Detta ger bästa skärpan vid högre upplösningar.Planar-to-chunky-konverter i hårdvara =blixtsnabb. Videobandbredd ca 135MHz. Mer data följer senare i Datablad. Leveranser fr o m Februari95.
Intropris vid förbeställning (2Mb RAM) 4.495:-

Vi önskar våra kunder
en riktigt God Jul
och ett
Gott Nytt År !

Blizzard CyberStorm: 68040&60 Turbo

Det kompletta Turbosystemet till A4000
INFO: RAM, plats för upptill 128Mb burstmode standard 72pin SIMM i high speed design (>66Mb/s).
Processormodul: 68040-40 eller snart 68060-50 och senare 68060-66 processor. Modulen kan uppgraderas.
Utbyggnad: 1) SCSI-II Fastmodul 2) I/Omodul med FastSCSI-II,Ethernet,samt buffrade serieportar.
CB040/40, ca 2,5xA4000/25 i "real life" **11.800:-**
CB060/50, ca 3-5xA4000/25 i "real life" **16.400:-**
(Tyvärr är leveranser av 68060 förskjutna beroende på brist på processorer från Motorola)
CB SCSImodul ca **2.600:-** (december)

Blizzard Amiga TURBO

Blizzard 1220: Turbo med 4Mb RAM !
INFO: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM på kortet. (kan enkelt expanderas till 8Mb) 1220 har en extremt snabb och unik minneshantering vilket ger den prestanda i klass med 68030/33 system.Behövs MMU och mer än 8Mb RAM se då 1230 nedan.

68020-28Mhz,Klocka,4Mb...... **2.995:-**

Blizzard 1230-III: Bästa 68030 till A1200
INFO: 1230-III är en prisvärdare variant av 1230-II. Den är något enklare men bjuder på samma grymma speed! En SIMM plats för standard(ej dyra special) SIMM för 0-32Mb RAM. Anslutning för SCSIkort.

68030EC 40MHz 0RAM.......... **2.575:-**
68030mmu 50MHz 0RAM....... **3.275:-**
FPU 68882-50(pga)............... **1.595:-**

Julklapps-Special!

OBS begränsat antal...



Blizzard1230-III
68030 mmu 50MHz + FPU 50MHz
Ja det är alldeles sant, det absolut snabbaste 68030 kortet till A1200 nu till ett enastående pris !

4.195:-

M1230:
Prisvärt 68030 kort till A1200 fåtal kvar ring för priser på 68030/33/33 (fpu) samt 68030/50 med eller utan minnen.

PCDatorer & Tillbehör

LJUDKORT

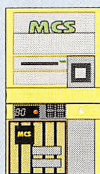
Sound Blaster Pro Value Edition..... **995:-**
Sound Blaster 16 Value Edition.... ***1.220:-***
Julpaket: SB16+Panasonic CDR. ***2.675:-***
Sound Blaster 16 MCD............... **1.595:-**
Sound Blaster 16 MCD-AdSP....... **2.075:-**
Sound Blaster 16 SCSI-2............ **1.995:-**
VIDEO Blaster FS200................. **3.695:-**
SB Discovery CD16 Pack........... ***3.575:-***
GameBlaster CD16 Pack **3.995:-**
GUS 512Kb **1.295:-** GUS 1Mb **1.795:-**

JOYSTICK:

Analog Pro, Gravis........................ **465:-**
Gamepad, Gravis.......................... **265:-**
Thrustmaster FCS......................... **845:-**
Thrustmaster WCS Mark II......... **1.195:-**

CD-ROM Läsare:

Panasonic 562,Double Speed...... **1.495:-**
MITSUMI DoubleSpeed EIDE...... **1.365:-**
MITSUMI Tripple speed EIDE...... **2.195:-**
SONY CDU55-SCSI-2 220ms..... **2.275:-**
VID KÖP AV DATOR: Mitsumi 3x för
1.895:-



TOMTENS TIPS:

Köp en MCS486-66VL med Multimediapaket till Julpris!
Sound Blaster Discovery CD16 ger: Ljudkort,Högtalare,Mikrofon,CDRom samt 8 bra spel på CDrom.
Dator+Discovery CD16 **12.895:-**



MCS 486DX2-66 VL

Överkommlig kraftmaskin
- AMD486DX2 CPU, 66 MHz
- 4Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Cirrus 5428-1Mb
- Hårddisk: 420 Mb EIDE

9.865:-
Med 14" Färgskärm **12.365:-**

MCS 486DX2-80 VL

Snabb som Pentium 60 !
- AMD486DX2 CPU, 80 MHz
- 4Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Cirrus 5428-1Mb
- Hårddisk: 420 Mb EIDE

10.740:-
Med 14" Färgskärm **13.240:-**

MCS 486DX2-80 PCI

Med SCSI och PCI grafik !
- AMD486DX2 CPU, 80 MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: AL2301-1Mb PCI
- Hårddisk: 540 Mb SCSI-2
- Portar: Dubbla buffrade serieportar, epp par. game

13.995:-

MCS PENTIUM 90

Ny design , snabbaste PCI
- INTEL PENTIUM 90MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: AL2301-1Mb PCI
- Hårddisk: 540 Mb SCSI-2
- Portar: Dubbla buffrade serieportar, epp par. game

18.740:-
OBS ink moms!

HÅRD-DISKAR:



3,5" IDE:
Conner 210Mb......................... **1.870:-**
Quantum 210Mb......................... **1.575:-**
Conner 420Mb......................... **2.495:-**
Quantum 420Mb......................... **2.660:-**
Quantum 540Mb **2.995:-**
WDigital 730Mb......................... **3.995:-**

Syscom SCSI- Priser !

3,5" SCSI: *Vi sätter fart på din server!*
IBM OEM 1Gb SCSI-2................ **6.995:-**
Quantum 1.08Gb Empire series... **7.195:-**
IBM OEM 2.0Gb SCSI-2....... **11.995:-**

MODEM *T-märkta Kvalitetsmodem*

Eclipse & WinFAx lite faxprogram ingår
ACEEX 14400Extern Faxmodem **1.995:-**
ACEEX 28800Externt Faxmodem **2.675:-**
ACEEX 28800Internt Faxmodem **2.490:-**

SYSCOM BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA
Fax 08-580 373 02
SupportBBS (kl 19-24) 08-580 153 30
Butik: Kvarnplan 6
Pendel till Jakobsberg station gå 50m Västra Jakobsberg



Alla priser Inklusive moms.

Med reservation för tryckfel och prisändringar. Frakt tillkommer

DESIGN P.SEIFERT A.HELLMAN

Tysk mässa visar



M-Tec var ett av de företagen som sålde prisvärda turbokort till Amiga 1200 och Amiga 500 på mässan i Köln.

Computer 94 i Köln har visat det igen: Amigan är störst i Europa. Med 58 000 besökare är den tyska Amiga-mässan den största i världen. Under tre dagar, från 4 till 6 november, gjorde många Amiga-användare från hela Europa klipp och köpte program och tillbehör till otroligt låga pri-

Efter förra årets kaos där 10 000-tals besökare stod i novemberkylan och väntade på att komma in i mässhallarna, räknade arrangörerna med det värsta. I år var spänningen ännu högre efter alla turer kring Commodores konkurs. Organisationen var bättre i år och kaoset kunde kontrolleras.

– Trots att vi nästan har fördubblat utställningsytan satt vi igår (lördag) på eftermiddagen i ett krismöte och övervägde att stänga dörrarna igen, säger **Horst Brandl**, chefredaktör för den tyska Amiga-tidningen Amiga Plus som är en av arrangörerna. Det som förvånade många var att en Amiga-mässa kan dra så många besökare utan att man ens kunde köpa en Amiga där. Inte minst företagen som ställde ut blev förvånade. I år räknade man inte alls med att göra lika framgångsrika affärer som åren innan Commodores konkurs.

För många var det mera en "pliktmässa" för att pejla marknadsläget. Naturligtvis har även Commodores elände smittad av sig på mässan. Under alla år som vi har besökt Köln-mässan, sedan starten 1989, har många företag kommit och gått, men i år var det även större företag visade sig på mässan. Bland annat det tyska företaget bsc (MultiFace-Card, ALF, Oktagon) hade inte ens en minimonter. De brukade ha den största montern efter Commodore.

Men det är egentligen bara något man observerar som insider. Besökarna köper som vanligt. Inte så konstigt kanske, med de låga priser som var på mässan. Så kunde man köpa ett 2400-modem inklusive seriekabel för löjliga 100 kronor **(får man ens en seriekabel för det här hos oss? /red. anm.)**. Eller vad sägs om Workbench/Kickstart 3.1 för 900 kronor? I vanliga fall är det nya operativsystemet inte heller så dyrt i Tyskland. De flesta handlare brukar ta knappt 1 000 kronor för det. Svenska handlare måste vara dåliga på att göra affärer med tyska leverantörer eftersom det är så dyrt här i Sverige.

Nåja, även om det fanns mycket att köpa så var det inte tal om någon utförsäljning. Tvärtom så visades en hel del nyheter. Bland de häftigaste produkterna var två prylar som hjälper Amigan till nya hastighetsrekord. Advanced Systems & Software visade Cyberstorm 060, ett av de första 68060-turbokorten till Amigan. Tyvärr kunde Motorola inte leverera processorn i större mängder än så att man enbart kunde visa upp en prototyp. Jag skulle kunna räkna upp en massa siffror nu, men det är den praktiska användningen som räknas. Med programmet LightWave visade man att en Amiga 4000 med Cyberstorm 060 springer cirklar runt en Amiga 4000/040. Den blir fem till sex gånger snabbare.

Transputersystem

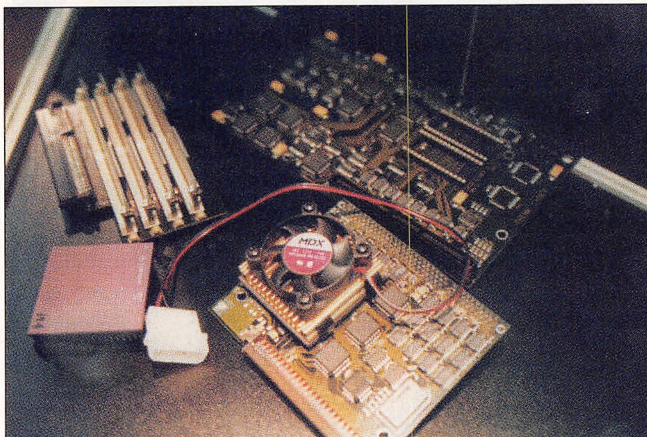
Något som av många anses vara mera som kuriosa var transputerystemet Warp till Amigan. Det är ett system som består av ett risc-processorkort som sätts in i en Amiga 4000 som i sin tur ansluts till en extern låda fullstoppad med liknande kort. Tyvärr fungerade det bara i fem minuter under den timme som det demonstrerades och när det gjorde det var det inte heller så vasst som företaget som gör det hela vill få det att låta. Det blev inte ens riktigt tre gånger snabbare än en Amiga 4000/040. Då hade man visserligen bara fyra T3-805-processorer som arbetade, men ändå.

Möjligheten att koppla ett obegränsad antal sådana processorkort till en Amiga finns, åtminstone teoretiskt. Representanten från företaget M.O.M, som säljer systemet, menade att man utan vidare kunde komma ner i en minuts renderingstid för en bild som i vanliga fall skul-



Visserligen var det inte samma kaos som förra året, men trängseln var stor ändå.

att Amigan lever



Vadå PowerPC?! En Amiga med Cyberstorm060 springer cirklar runt vilken PowerMAC som helst.



WARPsystem är ännu en produkt för att hetsa upp Amigan. Tyvärr fungerade det hela inte riktigt under mässan. Av två inkopplade RISC-processorkort fungerade bara ett i några minuter.

le ta en timme på en Amiga 4000. Och detta utan att lägga ut astronomiska summor **(om de får det att fungera /red. anm.)**.

Det där med astronomiska summor är naturligtvis relativt. För ett grundsystem med baskortet i datorn och ett externt kort får man lägga ut ca. 60 000 kronor och då har man fortfarande inget minne på dessa kort.

Nåja, tillbaka till lite mera jordnära saker som man kanske har råd med. Till Amiga 1200 fanns det ett helt gäng turbokort på mässan. Advanced Systems & Software visade det första 68040-kortet. Med det uppnår en Amiga 1200 utan vidare samma hastighet som en Amiga 4000. Samma företag visade Blizzard 1230-III , ett 68030-turbokort på 50 MHz. På kortet finns möjlighet att expandera minnet och koppla en SCSI-kontroller.

M-Tec visade ett lågpristurbokort till Amiga 1200. Detta kort kan expanderas med upp till 8 megabyte minne och det finns plats för en matteprocessor på 50 MHz. M-Tec-kortet arbetar med en 68030-processor på 28 MHz. Även till detta kort kan en SCSI-kontroller kopplas.

Just M-Tec är ett företag som även gör trevliga expansioner till Amiga 500. Bland annat visades två turbokort. Det ena är baserat på en 68020, kan expanderas upp till fyra megabyte minne och hetsas upp med en 50 MHz matteprocessor. Intressantast med detta kort är priset som ligger runt 1200 kronor utan minne.

Det andra kortet till Amiga 500 är i princip samma, men arbetar med en 68030-processor.

Ett annat företag som har massor med små roliga tillbehör är HK-Computer. Bland annat säljer man ett SCSI-kort och en minnes expansion till Commodores CD-spelare A570 till Amiga 500. Vector Falcon 570 ger de som har en A570 möjligheten att koppla in SCSI-hårddiskar till sin Amiga. Vector RAM A570i är en minnesexpansion på två megabyte som stoppas internt i A570:an. Företaget discount 2000 visade också en expansion till Amiga 500. "Centaur All In One" har plats för en minnesexpansion för mellan två och åtta megabyte, en sockel för ett extra Kickstart-ROM och en SCSI-kontroller.

Video

För videofantaster och sådana som håller på professionellt med det fanns en hel del att se. Företaget electronic design har hållit på länge med videoprylar. De visade genlocken Neptun, Sirius-II och TBC-enhancern.

Neptun har en alfakanal och två överbländare för video- och datorbild. Med alfakanalen kan man välja vissa färger som ska ersättas av videobilden. Att Neptun har två överbländare (fader) har fördelen att man steglöst kan fadea in, ut och mellan två källor.

Genlocket Sirius-II är mera tänkt för proffs. Det har förutom alfakanalen även stillbildssynkronisation, key-invert-funktioner, audiomixer och Blue-Box-effekter. Dessutom kan Sirius styras via mjukvara.

TBC-enhancern är en så kallad "time base corrector" med inbyggd enhancer (förbättrar bildkvalitén). Med den kan man korrigera videobilden på många olika sätt. Så kan man till exempel ändra färgtoner, färgmättning, skärpa, kontrast och ljusstyrka. Alla inställningar görs digitalt och därmed slipper man kvalitetsförlust. Så blir även en tredje generationens kopia fortfarande bra.

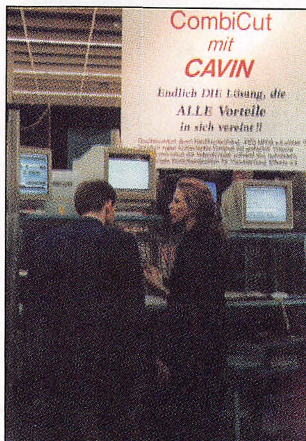
Macro System visade realtids JPEG-kortet VLab Motion med ny mjukvara. Med kortet kan man bearbeta video i realtid utan kvalitetsförluster eftersom allt sker digitalt.

Ett liknande kort är Video Crunchern från Ingenieurbüro Helfrich. ➜ fortsättning på sid 10



Ingenieurbüro Helfrich visade den nya version av sitt grafikkort Piccolo. Kortet är utrustat med en 64-bitars blitter och mycket snabb även i höga upplösningar.

fortsättning från sid 9 ➜



Cavin är ett komplett system för att styra videoapparater och ljudenheter från Amigan. Här demonstrerar programmeraren själv hur det fungerar.

Med detta kort i datorn kan man spela in en videosignal i realtid på hårddisken för att sedan bearbeta det hela. Har man grafikkortet Piccolo i samma dator kan man se videobilden man bearbetar direkt på samma skärm som man arbetar. Videobilden visas då i ett eget fönster (PIP). Tillsammans med kortet säljer man en lightversion av Diva MM, ett videoredigeringsprogram speciellt för kombinationen Video Crunchern och Piccolo. Den professionella versionen av Diva får man köpa separat och då blir plånboken nästan 12 000 kronor lättare.

Gör Amigan till styrcentral

Cavin från proDAD är ytterligare en produkt för videoredigering. Den är avsedd för hemanvändaren eller semiproffset. Cavin förvandlar en Amiga till en styrcentral för videoapparater, effektprogram, ljudkort mm. Det hela består av en kombination av hårdvara och program. Hårdvaran kopplas till Amigans serieport och kan i sin tur styra videobandare eller mixerbord. Cavin stödjer alla standardprotokoll som Control-L, Panasonic-EDIT, RS 232, RS 422 osv. Det stödjer även diverse tidskoder som VITC, RCTC och RAPID. Om man har en äldre videobandare kan den styras med en infraröd sändare. Sändaren kan även användas för att styra CD-spelare.

Programmet som följer med visar videosekvenserna tydligt i bild på en tidslinje och man behöver bara flytta en bildsekvens med musen för att ändra filmen.

Nätverk

Något som är ett måste om man vill integrera Amigan i ett företag är möjligheten att koppla den till ett nätverk. För det visades flera produkter på mässan.

På hårdvarusidan fanns nätverkskortet Ariadne från Village Tronic, företaget som gör grafikkortet Picasso och det amerikanska I-Card som är ett ethernetkort till Amiga 1200 som kopplas till PCMCIA-porten. Ariadne är ett ethernetkompatibelt kort som kan sättas i alla Amigor med zorro-kortplats. Anslutningar finns för 10Base-2 och 10Base-T. Dessutom finns det två extra parallella portar på kortet. Dessa gör det möjligt att koppla in två datorer utan ethernetkort via parallellporten. Ariadne har SANA-II-kompatibla nätverksdrivrutiner för ethernet– och parallellportsanslutning och levereras med Commodores nätverksmjukvara Envoy.

Från samma företag kommer budgetnätverket Liana som gör det möjligt att koppla ihop flera Amigor i ett enkelt nätverk även om man inte har något ethernetkort. Liana kopplas mellan parallellportarna och använder Commodores mjukvara Envoy som följer med på köpet.

Grafikkort

Grafikkort har det kommit en hel del det senaste året. De två snabbaste idag är Cybervision 64 från Advanced Systems&Software och Piccolo SD64 från Ingenieurbüro Helfrich. Båda två arbetar med en 64-bits blitter. Båda korten klarar upplösningar upp till 1600x1280 interlaced i 256 färger och 800x600 i 24 bit noninterlaced.

De flesta som har införskaffat en hårddisk till sin dator har nog knappt slösat en tanke åt backup. Kanske inte så konstigt om man tittar på priserna för vettiga backupstationer. Ett alternativ är videobackupsystemet från discount 2 000. Med det kan du göra en backup till en vanlig videobandspelare. Sådana system har funnits tidigare. Det som skiljer det här är att det fungerar med kabellängder upp till 1,5 meter och att det går att använda om du har en Amiga 3000/4000. Om du har tröttnat på tangentbordet till din Amiga finns det hjälp av samma företag. TastAmiga är ett gränssnitt som gör det möjligt att koppla ett vanligt PC-tangentbord till Amigan.

Programmeringsspråk

Programmering är mycket populärt i Tyskland och det syntes på alla programmeringsspråk som visades. Maxon är ett företag som håller på att etablera sig i den grenen över hela bredden. De visade sitt C++, Pascal och BASIC. Maxon C++ 3.0 innehåller både en kompilatorer för C++ enligt AT&T-standarden 3.0 och för ANSI-C. Hela paketet är integrerat med editor, kompilator, debugger, hjälpsystem och assembler.

➜ fortsättning på sid 12



Turboprint är inget nytt program men det har förbättrats avsevärt. Bilden är en utskrift från en Epson Stylus, en bläckstråleskrivare som kunde köpas för under 5000 kronor på mässan.



Listiga tomtar ...

Billiga Julklappar!

God Jul .. Gott slut.. Gott Nytt År tillönskas alla Megamailkunder!

Julgodis!

Amiga CD 32	
Alien Bread/Qwak	159:-
Beavers	149:-
Bubba´n Stix	149:-
Casino	179:-
Chaos Engine	129:-
Disposibel Hero	209:-
Guardian	189:-
Heimdall 2	229:-
Legacy of Sorasil	189:-
Lemmings	129:-
Liberation	99:-
Nick Faldo Golf	159:-
Premiere	129:
Sens. Socc. Int.Ed.	129:-
Simon the Sorcerer	259:-
Striker	189:-
Trolls	199:-

PC Diskett 3,5"	
Breakline	159:-
Genesia	249:-
Myra	129:-
On the Ball	249:-
Sabre Team	219:-
Sensible Soccer	169:-
Sim City Scen. Disc	129:-
Pacific Strike	399:-
Premier Manager 2	139:-
Reunion	199:-
Merchant Prince	299:-
World Tennis Champ.	169:-
WWII Battle of the S.	299:-

PC CD-ROM	
AEGIS	399:-
CD Compilation	199:-
Challenge Pack	249:-
Conspiracy	199:-
Hell Cab	249:-
Return of the Phant.	299:-
Reunion	249:-
Sim City	249:-
Syndicate Plus	329:-
Tornado	269:-

1200 Paket!

DesktTop Dynamite

Ordbehandling
Printprogram
DeLux Paint IV AGA
Spelen: Dennis, Oskar

399:-

Färgstarkt!

Olivetti JP-360
Bläckstråleskrivare i
FÄRG 300x300 DPI.

3.999:-

Svart på Vitt!

Star LC-24/20
Martrisskrivare som
klarar 3 kopior, botten-
matad arbetshäst.

1.995:-

Ljudklappar!

Högtalare 25 W/220V

499:-

Högtalare 80 W/220V

799:-

MULTIMEDIAPAKET

- CD-ROM 300 Kb/s
- 16 bitars ljudkort
- Mikrofon/Hörlurar
- Högtalare 5W
- 6 st CD skivor med spel.

(The Journement Project, Corridor 7, Armaeth, Reunion,Tornado och ca 200 Win.spel.)

2.995:-

Årets Julklapp!

Amiga CD32

inte bara ett TV-spel.

1.989:-
inkl.102 spel.

Tillbehör.

FMV/MPEG tillsats	2.995:-
Joypad CD 32	199:-
SX-1 EXPENHET. Expandera CD32 till en Amiga 1200.	2.795:-
COMMUNICATOR. CD32 får CD-ROM funktion som passar alla Amigamodeller.	1.195:-

PC DISK 3,5

Aladdin	299:-
Cannonfodder 2	329:-
Chaos Engine	249:-
Colonization	439:-
Club Football Man.	329:-
Dark Sun	399:-
Dessert Strike	299:-
Doom II	499:-
Grandest Fleet	479:-
Kick & Play	429:-
Lion King	349:-
Power Drive	499:-
Rise of the Robots	399:-
Sim City 2000	379:-
Sim Classics	299:-
Simon the Sorcerer	349:-
Zeppelin	469:-

CD 32

Alien Breed 2	289:-
Banshee	269:-
Beneath a Steel Sky	319:-
Cannonfodder	349:-
Darkseed	299:-
Jungle Strike	279:-
Litil Divil	269:-
Manchester United	289:-
Megarace	299:-
PGA Euro. Tour	319:-
Pinball Illusions	289:-
Rise of the Robots	349:-
Subwar	259:-
Super Stardust	289:-
The Big 6	169:-
UFO	299:-

PC CD-ROM

7th Guest	229:-
Alone in the Dark II	449:-
Dark Sun	439:-
Doom II	549:-
Dragon Lore	379:-
Desert Strike	349:-
Inferno	559:-
Lawnmover Man	299:-
Legend of Kyrandia 3	399:-
Pinball Dreams DL	379:-
Peter & Wolf	449:-
Rebel Assualt	289:-
Rise of the Robots	499:-
Sea Wolf	449:-
Sim City 2000	399:-
Under a Killing Moon	599:-

PC Joystick
159:-

Beställda varor skickas mot efterkrav med förkortad liggetid hos Postverket, angivna priser är inkl.moms. Postförskottsavgift och frakt tillkommer. 1 ÅRS GARANTI.

TEL: 019-57 33 93
TEL/FAX: 019-57 33 96
Vardagar: 09.00 - 19.00
Lördagar: 10.00 - 14.00

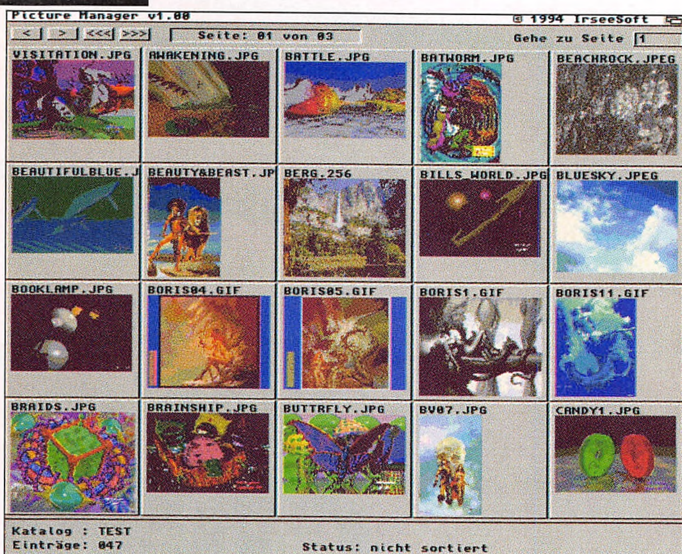


MEGAMAIL AB

BOX 1112
692 25 KUMLA



SNABBA LEVERANSER !
VAROR I LAGER !
RESERVATION MOT SLUTFÖRS.



PictureManager är ett program som används för att katalogisera bilder. Har man många bilder måste det vara guld värt.

fortsättning från sid 10 ➜

Maxon Pascal är en vidareutveckling av deras KickPascal som vi har testat för ett tag sedan. Maxon Basic är däremot nytt och det ska vara kompatibelt med HiSoft Basic, AmigaBasic och MicroSoft QuickBasic. Det stödjer alla funktioner i operativsystemet från AmigaOS 1.3 till 3.1. Även MaxonBasic är ett så kallad integrerat system där man skriver programmen i en inbyggd editor som man kompilerar ifrån och debuggar sina program ifrån. Debuggern visar direkt i källkoden var det har blivit fel.

Ett språk som blir allt mer populärt är BlitzBasic. Det var rätt stor trängsel i europadistributörens monter. Vi har fått en hel del frågor kring detta språk den senaste tiden. I rutan intill artikeln kan du läsa lite mera om BlitzBasic.

Två helt nya registerprogram

Registerprogram har det inte direkt varit gått om till Amigan den senaste tiden. Det som fanns var SuperBase i olika former. Detta program har dock inte utvecklats den senaste tiden och det verkar inte heller hända något med det.

På mässan visades två helt nya program i den vägen. Maxon Twist och Final Data. Båda två enkla att använda med ett grafiskt användargränssnitt.

Maxon Twist har en hel del vettiga funktioner som till exempel sökning efter likartade begrepp. Om man söker efter Andersson och Andersen och inte hittar något eftersom namnet är felstavat (Anderson) kan Maxon Twist ändå hitta det med denna funktion utan att man måste bygga upp krångliga sökkriterier.

Grafik är på ett eller annat sätt det största området för Amigan. Inom detta område fanns det ett gäng nya program att se. COME visade den senaste version av PhotoWorx som har fått ändelsen Professional.

PhotoWorx är ett specialprogram vars enda uppgift är att läsa in bilder från en PhotoCD. Programmet kan nu läsa in den nya höga proffsupplösningen (4096x6144) som Kodak erbjuder och har inbyggd virtuell minneshantering. Detta betyder att du utan vidare kan öppna bilder som är mycket större än arbetsminnet som finns i datorn. Programmet använder vid behov hårddisken som arbetsminne.

FolioWorX från samma företag är ett nytt program som stödjer Kodaks nya standard Portfolio-CD. Portfolio-CD är interaktiva PhotoCD med ljud. Programmet finns både för vanliga AGA-datorer (1200/4000) och för CD32.

Från Irsee Soft kommer programmet TurboPrint. Det är i och för sig inte nytt men det har vidareutvecklats och säljs nu i version 3.0. Bland annat kan man nu skriva ut bilder i full 24-bit (16 miljoner färger) eller med 256 gråtoner. Gammavärdet kan korrigeras separat för varje färg för att bättra upp kontraster i en bild.

Det har även kommit till en hel del nya drivrutiner, till exempel för Canon BJC-600, Epson Stylus eller DeskJet 500-1200c.

En bra funktion i TurboPrint är att man kan titta på själva utskriften på skärmen innan man bestämmer sig för att skicka den till skrivaren. Det är mycket bra eftersom det kan beroende på skrivaren vara rätt dyrt att göra provtryck.

Picture Manager är ett annat program från Irsee Soft. Det är ett katalogiseringsprogram för bilder. I princip fungerar det så att man talar om för programmet var det finns bilder och sedan låter man det gå igenom en låda.

Programmet skapar då en databas över alla bilder som finns i denna låda. Databasen består av miniatyrer av originalbilden och till varje bild kan man lägga ett sökbegrepp för att hitta bilden lättare vid ett senare tillfälle. Picture Manager måste vara det perfekta programmet om man har många bilder.

Nya ritprogram

Även bland ritprogrammen fanns det nyheter. XiPaint är ett 24-bitars ritprogram som kan användas med Retina eller Picasso. Det har funnits i olika versioner tidigare och bland annat en för AGA-datorer. Den tidigare versionen har jag till och med översatt till svenska med handbok och allt, men det har aldrig sålts i Sverige.

Programmeraren menade att en ny version för AGA-maskiner är på väg och att den kommer vara mycket bättre än den förra.

Något som många väntar på är en ny version av DeluxePaint. Electronic Arts ska ha version 5 på gång men officiellt fanns den inte på mässan. Däremot träffade jag **Karl Bihlmeier** som tecknar serien Hermann i Datormagazin. Han tryckte framför en monitor och visade en betakopia på DeluxePaint 5. Programmet är enligt Karl mellan tre och fem gånger snabbare än tidigare versioner, har fått en ansiktslyftning och en del nya animationsfunktioner.

Fick hoppet åter

Detta var några highlights från mässan i Köln. Jag skulle kunna fortsätta lista upp program och prylar i all evighet men även det roliga har ett slut. Själv har jag fått tillbaka hoppet för Amigan och kunde övertyga mig om att man i alla fall i Tyskland inte tänker sluta utveckla tillbehör och program till Amigan än. Som det ser ut just nu är det i alla fall där de roliga produkterna kommer ifrån.

Peter Kerschbaumer, pkdmz@algonet.se

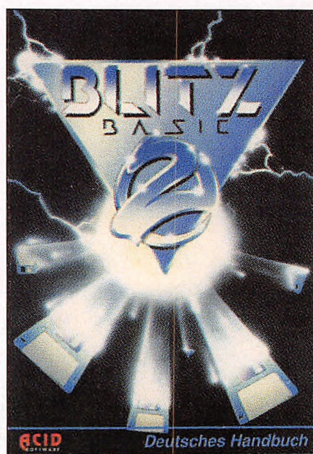
Bra support till tyska BlitzBasic-användare

BlitzBasic är ett programmeringsspråk som många hoppar över till nu när AMOS inte utvecklas längre men det är inte lätta att få tag i..

– BlitzBasic 2 finns just nu inte att få på engelska. Det säger **Falk Nieder** från BlitzBasic Distribution Center som är europaagenten för produkten. Den tyska versionen produceras parallellt med den engelska men den görs i Tyskland.

– Skillnaden mellan vår tyska version och originalet som görs i Nya Zealand är rätt stor. Inte i själva Blitz Basic men vi lägger ner mycket jobb på att sammanställa program och listningar som tyska programmerare skickar till oss, säger Falk. Han berättar att man samlar ihop material från användare, städar upp dokumentationen och trycker upp den i Blitz User Magazin, en tidning som man kan prenumerera på för ca. 150 kronor.

– En av våra användare, som hoppade från AMOS till Blitz Basic, saknade vissa kommandon och funktioner som finns i AMOS. Han skrev egna funktioner i Blitz Basic som är identiska med dem i AMOS. Vi har sammanställt funktionerna i ett bibliotek och tryckt upp en ordentlig dokumentation som användarna får med Blitz User Magazin. Det är en service som dem som har köpt den engelska versionen bara kan drömma om, säger Falk.



Eftersom AMOS inte utvecklas till Amigan längre hoppar allt fler över till BlitzBasic.

I Tyskland har Blitz Basic hittills sålt över 2000 exemplar och då räknar man inte med versioner före 1.9 (den senaste). Det är kanske inte så konstigt med en sådan support.

GOD JUL OCH GOTT NYTT ÅR till alla våra kunder!

SOFTLER SOFTWARE

ADRESS
Softler Software
Box 54
124 21 Bandhagen
Eventuella reklamationer inskickade utan föregående telefonkontakt med oss beaktas ej.

BESTÄLLNINGAR
Ring 08- 749 08 06 eller faxa 08-749 26 76
Din beställning skickas senast nästa arbetsdag. Postens avg. tillkommer
Eller betala på PostGiro nr 426 99 36-3
Skriv din beställning på PG-blanketten. Inga avgifter tillkommer vid beställning av programdisketter. Vid best. av TEAM 17 spel och CD-ROM skivor tillkommer porto.

>>>> Vi har Dator Magazins PD program som recenseras i detta nummer!



C.L.R. LICENCEWARE — PRISVÄRT!

Har du skrivit ett bra program? Då har du chansen att sprida det genom CLR i Sverige, England, USA, Australien mfl. Skicka ditt program till oss!

UTBILDNING

- **CLE05 A-Chord**- lär dig spela gitarr......53:- kr
- **CLE06 TAMI**- ett avancerat program som lär ut matte (högstadie/gymnasium)..53:- kr
- **CLE10 Basically Amiga** - nybörjarhjälp för Amiga ägare! (3 diskar)..........80:- kr
- **CLE15 FAST FRET**- gitarrlektioner för nybörjare..........53:- kr
- **CLE24 Speed Reading**- lär dig att läsa riktigt fort! (3 disketter)..........80:- kr
- **CLE25 Chord Coach**- lär dig spela piano! En mycket bra disk..........53:- kr
- **CLE31 Understanding Amos**- lär dig programmera i AMOS! (2 diskar)......66:- kr
- **CLE35 Total Concepts Solar System 3** fortsättning på CLE03 Uppslagsbok om vårt Solsystem med fotos från NASA- bilder...80:- kr
- **CLE45 Fun With Cubby 2**- 6 nya roliga spel för barn, fortsättning på CLE28..........53:- kr
- **CLE48 Rocket Maths**- ett roligt rymdspel för barn som lär ut matte!..........53:- kr
- **CLE51 Paint, Paste & Draw**- ett suveränt rit- och färgläggningsprogram för barn!...53:- kr
- **CLE55 Basically Basic**- lär dig programmera i Amiga i basic!..........53:- kr
- **CLE56 Basically Chemistry** - lär dig allt om kemi (2 diskar)..........66:- kr
- **CLE57 Paint Me A Story**- skapa interaktiva sagor för barn (2 diskar)..........66:- kr
- **CLE58 Total Concepts Stars & Galaxies** Info om stjärnor & galaxer, många bilder...80:- kr
- **CLE64 IQ Tester**- testa din intelligens! Obs! Vi tar inget ansvar för eventuella nervsammanbrott! Ett mycket utförligt & grundligt test..........53:- kr
- NY! **CLE65 Junior Maths**- matteprogram för barn i förskoleåldern..........53:- kr
- NY! **CLE66 Basic Note Tutor**- lär din notor!..53:- kr
- NY! **CLE67 PHOTO**- Lär dig ALLT om fotografering, inkluderar digitaliserade bilder mm..........80:- kr

NYTTO

- **CLU06 SuperSound ver 4.7**- ljudeditor med bla ca 70 olika ljudeffekter..........53:- kr
- **CLU10 Power Accounts**- ett program som hjälper dig med privatekonomi....53:- kr
- **CLU11 Calc V1.3**- kalkyl program..........53:- kr
- **CLU13 Datos** registerprogram..........53:- kr
- **CLU15 Epoch Pro ver 1.61**- uppdaterad version av detta fil-o-fax program......53:- kr
- **CLU28 Creative Adventure Toolkit**- skapa egna äventyrsspel..........53:- kr
- **CLU33 AMOS Intuition** - låter dig skapa AMOS program med DOS2/3- utseende!.....53:- kr
- **CLU36 Illnios Pro 3.0**- en avancerad databas med bla möjlighet till etikettutskrift....66:- kr
- **CLU38 Small Accounts Manager**- ett bra program för hemekonomi..........53:- kr
- **CLU41 Reflection**- ett ritprogram, har fler funktioner än DPaint dock ej animering..........66:- kr
- NY! **CLU42 Forecaster**- tipsprg för hästsport.53:- kr

SPEL

- **CLG08 Dragon Tiles**- m. bra pusselspel......53:- kr
- **CLG35 OGI**- råda grottmänniskas tjej! Plattformspel i bästa Mario Bros- stil.....53:- kr
- **CLG44 Viking Saga** äventyrsspel..........53:- kr
- **CLG45 Knight Fight** beat'em up..........66:- kr
- **CLG48 The Lost Prince**- äventyrsspel med mycket snygg grafik (två diskar)..........66:- kr
- **CLG51 Ten Pin Bowling**- bowlingspel.......53:- kr
- **CLG55 Crystal Quest**- tredimensionellt labyrintspel med imponerande grafik...53:- kr
- **CLG56 Sentinal**- helt suveränt plattformspel, **"verkligen bra för ett licenceware spel"** enligt tidningen "CU Amiga", mycket action.......53:- kr
- NY! **CLG60 WIZZ 2**- program som hjälper dig att skapa ditt eget plattformspel på 5 minuter!.....53:- kr
- NY! **CLG62 TOADO**- nytt version av det gamla spelet The Forgger, där man styr en groda...53:- kr
- NY! **CLG63 Astronutty**- ett plattform- puzzel- och strategispel i ett, orginellt..........53:- kr
- NY! **CLG64 Mahjong**- kinesiskt puzzelspel, **Plum It**- Tetris- liknande spel från SEGA...66:- kr
- NY! **CLG65 Weapons Master**-Sctionspel baserat på Street Fighter och Mortal Kombat..........66:- kr

F1 LICENCEWARE

Har du egna bra program? Varför inte sälja dem som Licenceware?!? Ring oss!

Softler Software har ensamrätt på F1 i Sverige. En del av pengarna går direkt till programmerarna

SPEL

- **F1002 Cricket Crazy**- den bästa cricket- simulatorn hittills, om nu någon tycker om cricket..........59:-
- **F1007 Fortress**- ett bra arcade/strategi spel, MegaLo Mania- liknande. Använder 64 färger på alla Amiga, HD installerbart. Kräver 2MB Chip RAM..........59:-
- **F1030 Fortress 1MB**- för Amiga med 1MB Chip......59:-
- **F1010 Karate Master**- verklighetstroget karatespel med 99 nivåer, inteligenta motståndare mm. 2 MB Chip...59:-
- **F1012 Obliteratives**- ett shoot'em up spel där man kan designa egna levels och spela mot en kompis!........59:-
- **F1015 Electra & All Square**- 2 st puzzlespel, ganska krävande= ej lämpliga ör barn..........59:-
- **F1019 Touch'N'Go**- beroende framkallande puzzelspel med 100 nivåer! 87% i betyg i tidningen The One...59:-
- **F1018 Relics of Deldroneye**- stort äventyrsspel, som Monkey Island, 64 färgers grafik! 2MB Chip, 4 disk.109:-
- **F1020 Impact**- originellt bil/brädspel för 1-3 spelare, flera nivåer som kan spelas i upp till 2 timmar var.....59:-
- **F1021 Multiplayer Yahtzee**- populärt brädspel.........59:-
- **F1029 Aero-Die-Namik**- ett snabbt musstyrt helikopter shoot'em up spel. Två disketter..........75:-
- **F1034 Formula 1 Challenge v2**- F1 management simulator för 1-4 spelare. Detaljerad grafik..........59:-
- **F1035 Chilly Chavez**- kul klassiskt plattformspel med bra grafik och musik. Tre disketter..........92:-
- **F1036 Money Cascade**- enarmad bandit- spelautomat, enkel version, bra för barn. Kräver 1.5 MB RAM......59:-
- **F1037 Super Bingo**- Nu kan du spela bingo hemma! Spelet hjälper dig tom göra egna bingo- kort!..........59:-
- **F1038 Ambassador Pro**- enkopia av en riktig 'enarmad bandit'- spelautomat från Österrike. 1 MB Chip.........59:-
- **F1040 Henry's House**- plattformspel, samla upp dina leksaker innan du förlorar dina fickpengar..........75:-
- **F1041 Grand Prix Manager**- F1 management.....59:-
- NY! **F1046 Maze Madness**- som Pacman. fast man kör bil och ska undvika andra bilar- kul!..........59:-
- NY! **F1048 ERIK**- ett suveränt plattformspel med kommersiell kvalitet, många nivåer, snygg grafik..........59:-

NYTTO

- **F1001 Magnum Pro**- låter dig skapa egna disktidningar & multimedia presentationer 59:-
- **F1005 F1 Music vol. 1**- 10 st musikmoduler av Steve Gane. Original! Finns ej nån annanstans..........59:-
- **F1008 F1 Music vol. 2** (Rock)- flera musikmoduler av Steve Gane exclusivt för F1 Licenceware..........59:-
- **F1017 F1 Mussic Disk vol. 3** (lugn musik)- 9 MODs dfrån Steve Gane, exclusivt för F1 Licenceware.......59:-
- **F1025 Art School 1.1**- utökat och förbättrat version av det avancerade ritprogrammet. Mycket prisvärt!.....75:-
- **F1031 Powerbase v 3.30**- ett mycket kraftfullt databas program! Mycket likt Super Base 4 Personal..........59:-
- **F1033 Power Planner**- ett filo-fax program med adresser och telefonbok, ser till att du kommer ihåg saker.59:-
- **F1042 Magpies Clipart Kids**- nära 400 högkvalitativa clipart bilder (IFF), bra tex för färgläggmimg i DPaint.59:-
- **F1043 Magpies Clipart vol.1**- 5 diskar, över 900 clipart bilder med djur, människor, idrott, transport, insekter, byggnader, fåglar, mat, cartoons mm..........120:-
- NY! **F1044 Blackboard 3.0**- mycket avancerat bildbehandlingsprogrammet med ARexx support, HD installationsprogram, mm. Kräver 2 drivar eller HD. Utnyttjar AGA grafik.. ....92:-

UTBILDNING

- **F1003 AMOS For Beginners**- lär dig Amos från grunden! Inkluderar 18st programmeringsexempel..........59:-
- **F1004 Superfun**- 4 spel för lågstadie barn: Sum Blaster- rymdspel med matteövningar, noisemaker mfl.........59:-
- **F1023 Pick & Stick**- ett program för barn upp till 6 år, som låter barnet enkelt skapa egna bilder..........59:-
- **F1024 Maths Monkey**- barnövningar: klockan, de fyra räknesäten, mått samt pengar..........59:-
- **F1026 Take a Look at Europe**- ett barnprogram som lär ut europas länder, städer, flaggor mm..........59:-
- **F1027 States of Europe**- uppslagsbok om Europas alla länder. Info om europas största, rikaste länder mm..59:-
- **F1028 C.L.Index**- antagligen det bästa programmet som förklarar alla CLI kommandon i Workbench 2.0/3.0..59:-
- **F1039 Two Can Play**- 4 olika barnspel som två barn kan spela samtdigt. För barn 3-10 år..........59:-



SENASTE 17 BIT PD

AB efter disknummer betyder 2 diskar osv.

PRISER:
1-3 diskar..........27:- kr/st
4-10 diskar..........24:- kr/st
11-20 diskar..........22:- kr/st
21-30 diskar..........20:- kr/st
31 diskar och fler.......18:- kr/st

SPEL

- **2944 Card Games Package**- 6 st kortspel
- **3135 Green 5**- karatespel, grafik som i Flashback!
- **3151 Unusual Case of Doctor Strange**- Kul plattform- och strategispel. 1.5 MB. 95% i betyg i engelsk press
- **3252 Black Dawn 2**- äventyr som Eye of the Beholder
- **3267AB Starwoids**- ett shoot'em up spel som bygger på Stjärnornas krig. Mycket bra grafik.
- **3270 Trick or Treat**- DOOM- liknande spel ! Texture mappad grafik. Fungerar även på A500/1MB
- **3278 Xenomorphs**- robot fight för två spelare
- **3304 Seed of Darkness**- Monkey Island- liknande spel
- **3305 Marbles Puzzle**- bra svenskt puzzelspel
- **3306 Outpost- Solo Assault**- 3D shoot'em up av svensken Ola Zandelin. Superb grafik! Rekommenderas!
- **3309 The Great Gold Raid**- Pacman liknande spel
- **3311 Martial Spirit**- nytt karatespel med bra grafik
- **3314 Fruitmania**- enarmaad bandit- spelautomat
- **3323 Colonial Conquest**- strategispel som Sim Life
- **3336 AB Time Zoner**- ett bra äventyrs spel
- NY! **3361 Santa & Rudolph Do Christmas**- kul Julspel!
- NY! **3363 Tee To Green**- golfspel med digitaliserad grafik
- NY! **3367 Zyrad II**- puzzel & strategispel
- NY! **3370 Evils Doom**- superbt & rollspel, hires grafik
- NY! **3373 Dynamite Warriors**- PD vers. av Bomber Man!
- NY! **3377 Spelltris**- en ny version av Tetris
- NY! **3388 Mr Brownstone**- labyrint/strategispel, ej A1200
- NY! **3392 Flamming Engines**- bilracing, Formel 1
- NY! **3393 Indy Car Challenge**- Indy bil- management
- NY! **3398 Judgement Day**- flyga- och- bomba- spel
- NY! **3403 Radiation Game**- 3D äventyrs spel

NYTTO

- **2678 DCopy 3.1**- det bästa kopieringsprogrammet
- **3065 X-Password Pro**- lägger lösenord på din HD
- **3072 C64 Emulator senaste** version 3.0
- **3246-3247 Font Farm 13 & 14**- nya IFF typsnitt
- **3265 Spectrum Emulator 2.0**- ny bättre version!
- **3274 Amos Extensions**- extra instruktioner, Power Packer och AGA support för AMOS mm.
- **3315 Desktop Magic**- animerade skärmsläckare
- **3320 ProDraw Genies**- ARexx rutiner till ProDraw
- **3341 Final Wrapper**- macros till Final Writer!
- **3342AB MagicWB Icons**- 2 diskar med Wb ikoner
- NY! **3362 ProBoard 2.2**- rita egna kretskort
- NY! **3372 Magic Expansion**- extras till Magic Wb & MUI
- NY! **3374 SnoopDos 3**, Multi File System mfl bra progr.
- NY! **3375 MUI 2.2**- byter ut alla Intuition- gadegets mot mycket snyggare och bättre! Kräver hårddisk & DOS 2/3
- NY! **3381 Gadget User Interface**- nytt bra program som förbättrar kompatibilitet av Amiga 1200.
- NY! **3382 Wb 3.0 Backdrops**- 79 bakgrundsbilder till Wb
- NY! **3383 Disk Protector**- skyddar dina mot kopiering!
- NY! **3384 Sonic Drumkit 2.0**- trumljud generator
- NY! **3394 Icon Archive**- en disk full med ikoner!
- NY! **3395ABC Icon Archive 2**- tre diskar med ikoner Kräver DOS 2.0 eller senare. Ett måste för alla!
- NY! **3404-3406 Compugraphic Fonter** vol. 18-20, Volymer 1-17 finns också att beställa.
- NY! **3414AB PStream 3 Updater**- PStream uppdatering
- NY! **3415 VideoTracker 2.0**- gör musikvideos! OS 2/3
- NY! **3416 SCION 3.13**- en databas för släktförskning
- NY! **3417 Imagine Fonter och Attribut**
- NY! **3418 Imagine Attribut och Fonter**
- NY! **3436 EPU Disk Stacker 1.70**- fördubblar din HD!
- NY! **3439 Babylon 5**- Imagine- objekt från filmen
- NY! **3440 VMEM 2.1**- virtuellt minne- prg. Kräver MMU
- NY! **3441 Virus Workshop 4.3**- senaste virusdödare

STORT URVAL AV AMIGA CD-ROM. LÅGA PRISER



PRISER INKL. MOMS
End. porto tillkommer:
1-2 skivor 12:50 kr
3-5 skivor 20:- kr
6st och fler: 27:- kr

(D) betyder att en diskdrive/HD krävs.

minst 10% RABATT
På de flesta av nedanstående skivor om du prenumerar på
FRESH FISH CD
Minst 600 MB med nya program till Amiga varannan månad!



Pris i prenumeration 289:- / CD

- **10101 17Bit Collection (D)**..........475:- Dubbel CD, nästan 1700 PD diskar, allt det bästa inom PD/Shareware, normalpris runt 25.000 kr!!!
- **10102 17 Bit Continuation (D)**..........275:- Ca 750 nya PD diskar! Bla ett antal små PD serier som Amateur Radio, Amigan, New Zealand mfl.
- **10103** *NYHET!* **17 BIT PHASE 4 (D)**..........275:- De senaste PDdiskarna från 17 Bit: nr 2801-3351.
- **10146 Alien Breed + Qwak CD32**..........249:- Två actionfyllda spel på en CD. Höga betyg i pressen!
- **10141 Alistair In Outer Space**..........299:- Alistair blir kapad av rymdvarelser! Denna skiva berättar hans historia på lättbegriplig engelska. Bra för barn! Enkla pussel- och färgläggning spel finns med
- **10104 Amiga Tools CD**..........319:- Verktygsprogram för DTP, CAD, modem, Wb 2.0 och 3.0, EGS operativsystem, clipart mm
- **10105 AMINET CD vol. 3 (D)**..........199:- Amigaprogram från Internet: 1800 nyttoprogr, 200 spel, 500 MODs, 350 demos, 250 bilder, 80 anim.
- **10134** *NYHET!* **AMOS CD (D)**..........299:- Hela AMOS serien: källkoder, rutiner och hjälpprogram
- **10139** *NYHET!* **Assassin CD (D)**..........299:- En hel serie på 200 disketter med de bästa PD spelen
- **10147 Arcade Pool CD32**..........199:- Biljardspel, 94% i betyg i engelska Amiga Format! Porto räknas som för tre skivor.
- **10106 CDPD 1**..........Extrapris! 149:- Berömda Fred Fish disketter, från disk nr 1 upp till 660
- **10107 CDPD 2**..........275:- Fish 661-760, Scope serie 220 diskar, AB20 Arkiv mm
- **10108 CDPD 3**..........275:- 135 MB med PD, bla för AGA, 24 bitars bilder, böcker i ASCII format (på engelska), Fish 761-890 mm
- **10109 CDPD 4**..........275:- Innehåller bla: Persistance of Vision renderingsprg., Imagine objekt, Lightwave och Imagine animeringar, AM/FM serie för musiker, GNU C/C++ kompilator mm
- **10110 Clipart & Fonts (D)**..........269:- Över 12.000 clipart bilder i IFF PCX & EPS format! Även 100- tals Type 1 fonter!
- **10156** *NYHET!* **Clip Art .GIF Pro (D)**..........299:- Massvist med clipart bilder i GIF format.
- **10156** *NYHET!* **Clip Art .PCX Pro (D)**..........299:- En skiva full med clipart bilder i PCX format.
- **10111** *NYHET!* **Danish Girls Excl. (D)**..........145:- Bilder på avklädda, blonda och blåögda danska tjejer
- **10112 Demo Collection (D)**..........275:- 1000 berömda Amiga- demos. Ej för CD32
- **10113 Demo Collection 2**..........275:- Hundratals demos, ca 100 PD spel, musikprogrammet Protracker, musikmoduler och samplingar mm
- **10133** *NYHET!* **Emerald Mines**..........209:- Ett plocka-diamanter-plattformspel med 10.000 LEVELS!
- **10114 Euroscene 1 (D)**..........209:- Europeiska demos & musik, bla allt från The Party '93, The Gathering '93 och The Gathering '94 mm
- **10142** *NYHET!* **Eyes of the Eagle**..........165:- Du ska flyga till planet Koranis 12, hitta och rädda en försvunnen vetenskapsman. Freden i Galaxen hänger på det! 9 låtar finns med på CD:n. Spelet fukar ej på CD32/CD1200
- **10115 Frozen Fish 1 (D)**..........289:- Arkiverad material från Fred Fish daterad oktober '93 till maj '94. 649MB med de bästa programmen till Amiga!
- **10116** *NYHET!* **GIF Gallery (D)**..........145:- 1000 Högupplösande GIF bilder med visningsprogram för Amiga: bilar, blommor, djur, fiskar, natur mm.
- **10132** *NYHET!* **GIF Galore (D)**..........299:- 5000 GIF bilder . Visare för Amiga finns med på skivan
- **10117 Giga PD (D)**..........599:- 900 fonter i olika format, tyskt Kickstart- serie 1-550 mm
- **10118 Gold Fish CD (D)**..........325:- Dubbel CD med Fish diskar 1-1000, klara att använda direkt från CD:n samt arkiverade.
- **10143 Hound of The Baskervilles**..........165:- Lös en av Sherlock Holmes största mysterier! Ej CD32

NYHET! AMINET 4

NYHET! AMOS CD

17Bit Continuation

LSD Compendium

Euroscene 1

Video Creator

GIFs Galore

- **10119 Insight Dinosaurs**..........519:- CD baserad uppslagsbok om dinosaurier, skapad i samarbete med Naturhistoriska museet i London. Innehåller CDXL videosekvenser, HAM och HAM8
- **10130** *NYHET!* **Lock'N'Load**..........299:- 1.000 PD spel på en CD! Flera av dem fungerar ej på CD32.
- **10120** *NYHET!* **LSD & 17Bit (D)**..........275:- Över 600 MB med unika nyttoprogram samlade av gruppen LSD, disktidningar, ANSI grafik, demos mm.
- **10121 Multimedia Toolkit**..........299:- 500st 24 bitars bilder, 3.400 clipart bilder, 400 fonter, 750 MODs, 2300 samplingar. Fungerar även på PC.
- **10122** *NYHET!* **Music & Sounds (D)**..........299:- 2800 musikmoduler samt över 6300 samplade ljud (rock, pop, tekno mm)
- **10123** *NYHET!* **NETWORK CD**..........219:- En CD som låter dig koppla en CDTV eller CD32 med en Amiga. Reset- funktionen i CD32 stoppas, så att man kan byta skivor till sådana som inte går att starta ifrån, tex Fish CD! Innehåller även AMOS 478-603, TBag 1-74, Photo CD mjukvara mm
- **10129 Sernet kabel till CD32**..........279:- Kabel att användas med Network CD
- **10153** *NYHET!* **Power Games**..........299:- En ny skiva full med alla de senaste PD spelen Fungerar även på Amiga CD32.
- **10138** *NYHET!* **Pro Fonts (D)**..........299:- 320 MB typsnitt i Type 1, Compugraphic och TrueType format, 162 MB med clipart i PCX, GIF, EPS och TIF
- **10148 Project X + F17 Challenge CD32**..........249:- Ett superbt shoot'em up spel samt ett formel 1 bilspel
- **10144 Psycho Killer**..........165:- Spännande spel med flera videosekvenser, ej CD32
- **10149 Robocod CD32**..........249:- Top plattformspel med fisken med rätt att skjuta...
- **10124 Saar/Amok**..........299:- Två tyska PD serier: Saar diskar 1-600 och Amok serie
- **10125** *NYHET!* **Saar/Amok II**..........299:- Saar serie, diskar 601-800, samt flera AMOK diskar
- **10126 SEXUAL FANTASIES**..........349:- Världens första erotiska skiva för Amiga 600 MB med vuxenbilder och animationer! Fungerar bra på CD32
- **10127** *NYHET!* **SHEER DELIGHT**..........329:- En ny Amiga skiva full med snygga tjejbilder i underkläder, baddräkter mm
- **10137** *NYHET!* **Sounds Terrific (D)**..........299:- TVÅ ST CD SKIVOR fulla med MODs och ljudeffekter
- **10131** *NYHET!* **Space & Astronomy (D)**......299:- Över 1000 bilder av olika planeter och solsystem samt över 5000 textfiler direkt från NASA
- **10128 STRIP POKER**..........299:- Testa dina Poker- kunskaper i detta spel med 8 av världens bästa modeller. Spelet använder HAM grafik. Du måste ha en CD-ROM som går att boota ifrån
- **10150 Superfrog CD32**..........199:- Plattformspel "Helt enkelt ett krav i samlingen", enligt Dator Magazin nr 18 '94. Porto som för 3 skivor.
- **10140** *NYHET!* **Town of Tunes (D)**..........299:- 1000 musikmoduler, utvalda från ca 4000 av Skandinaviens bästa musikmoduler
- **10145 Town With No Name**..........165:- Vilda western- spel med 3D grafik. Ej CD32
- **10151 Ultimate Body Blows CD32**..........299:- Världens bästa karatespel! 22 motståndare, AGA grafik, ljud direkt från CD skivan 9 nya levels mm.
- **10154** *NYHET!* **Ultimedia Dubbel CD (D)**...299:- Multimedia material: bilder, ljud och animeringar
- **10152 Video Creator CD32**..........REA! 365:- Ett lättanvänt musstyrt program som låter dig skapa egna videos till musik CD:s eller Video CD skivor. Det går även att skapa egna demos med programmet.
- **10135 Weird Science Clipart (D)**..........165:- Över 26.000 clipart bilder i EPS, IMG, IFF, Proclips, PageSetter, PageStream mfl
- **10136 Weird Science Fonts (D)**..........165:- 18.800 filer på denna CD! Typsnitt i följande format: Compugraphic, Adobe Type 1, Bitmap, PostScript mfl

Shareware & Public Domain FÖR AMIGA 1200

PRISER:
1-3 diskar..........27:- kr/st
4-10 diskar..........24:- kr/st
11-20 diskar..........22:- kr/st
21-30 diskar..........20:- kr/st
31 diskar och fler.......18:- kr/st

- **SR.975 Image Studio**- bildbehandling och konvertering mellan GIF, HAM8, IFF, JPG, PCX, Targa mfl. Även DOS 2.0
- **3160 Blitz Blankers**- skärmsläckare, 12 olika i ett program
- **SR.964 DentWolf AGA**- demo med grafik från DOOM spelet!
- **3193AB RamJam "Can't be done"** demo med motion video och framför allt texture mappad grafik. Enastående! 2 diskar
- **3231 Zombie Apocalypse 2**- skjut alla zombies! Skrämmande!
- **SR.973 Erika Eleniak Nude**- tjejen från Baywatch, JPEG
- **3288 BacMan**- en AGA version av klassikern PacMan
- **3302AB NLP Rendershow**- ursnygga renderade bilder
- **3316 Stellar demo**- superbt AGA demo! Kräver 4MB RAM!
- **3325-3332 GIF BEAUTIES #11-18**, tjejbilder, 8 diskar
- **3346 ZXAM AGA Spectrum Emulator** 1.3 kör ZX Spectrum
- **DD.912-914 Rage "Maximum Overdrive II"**-suveränt demo på tre disketter alla måste se! Demot kommer från svenska gruppen Rage och innehåller bla. långa videosekvenser
- **DD.915 7th Heaven demo**- rave/zoom/färgcycling
- **DD.918 Shadok**- demo från Frankrike, många färger
- **DD.920 Xtrade 'Among the Living'**- 3D vektormorfning!
- NY! **3366 The Rocketz**- suveränt AGA shoot'em up: "Många rafflande timmars spelander", enligt DMz nr 21 '94.
- NY! **3389AB JINX**-Ta dig ur labyrintet före din motsåndare!
- NY! **3397ABCD Klondike 3 AGA**- senaste version av detta patience kortspel med HAM8 grafik. Kräver hårddisk.
- NY! **3407 Swimsuit Cardset**- kort med tjejbilder till Klondike
- NY! **3408 Faces 2 Cardset**- kort till Klondike med tjejansikten
- NY! **3411 Star Trek Next Generation**- extra kort till Klondike
- NY! **3438 Fast Cars Cardset**- kort med snabba bilar till Klondike
- NY! **3353 Star Wars Cardset**- Stjärnornas Krig extra kort Flera andra kortlekar med olika bilder till Klondike finns- ring oss!
- NY! **3424ABC Bodyshop 8**- 3 diskar med snygga tjejbilder i AGA
- NY! **3431ABC Claudia Schiffer '94**- bilder på supermodellen

TEAM17 SPEL

Priserna inklusive moms
Postens avg tillkommer

ÅRETS HITSPEL: SUPER STARDUST!



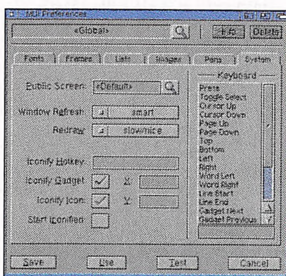
"Super Stardust är ett ganska vanligt actionspel men ovanligt bra gjort. (...) Spring och köp det nu!" Micke Teeling Dator Magazin nr 21

SUPER STARDUST
A1200 version......349:-
CD32 version.......349:-
A500 version........169:-

- ALIEN BREED SPECIAL EDITION en klassiker..........139:-
- ALIEN BREED 2 Ännu bättre än ettan! 269:-
- ALIEN BREED 2 AGA version för A1200 ....299:-
- ALL TERAIN RACING nytt bilracing spel, bättre än Overdrive!....299:-
- APIDYA Styr ett bi och skjut på andra insekter..........129:-
- ARCADE POOL Biljardspell 128 fäger på AGA, annars 32...139:-
- ASSASSIN Ta dig fram till maffiakungens bas. Action!.........99:-
- ASSASSIN REMIX Helt omgjort! 87% i betyg..........119:-
- BODY BLOWS GALACTIC Superbt karatespel!..........149:-
- BODY BLOWS GALACTIC AGA version för A1200..........169:-
- CARDIAXX Lågpris shoot'em up! 119:-
- F17 CHALLENGE Formel 1! Snabbt bilracings spel..........139:-
- PROJECT X Det bästa shoot'em up spelet någonsin!.........139:-
- TEAM17 COLLECTION Superfrog, Body Blows och Overdrive, tre toppspel i ett paket! (platform/karate/bilrace)..........325:-
- TOWER ASSAULT (Alien Breed 3)- äntligen här!..........239:-
- QWAK Kul plattformspel! Höga betyg i bla HighScore........139:-

Garanterad sharewarekvalitet

Hör du till de som använder sharewareprogram utan att registrera dem eller känns det som att skicka pengar i ett svart hål? Du har kanske haft negativa erfarenheter, som att utlovade uppdateringar aldrig kom. En ny tysk organisation vill råda bot det och ge användare en kvalitetsgaranti.



MUI kunde ha blivit en del av Amigans operativsystem. Programmeraren Stefan Stunz berättade att Commodore till och med ville köpa MUI förra året, men redan då krisade det till sig och det fanns till sist inga pengar för att integrera det på ett vettigt sätt i operativsystemet.

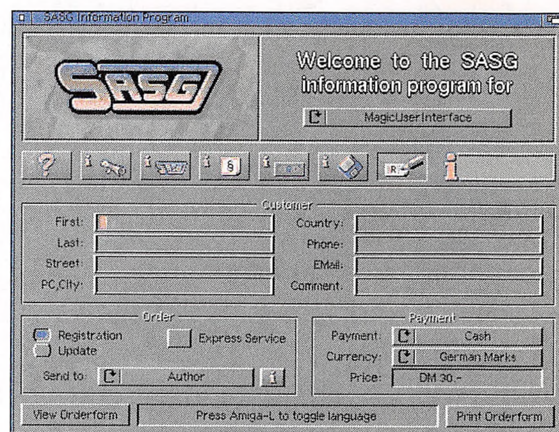
Magic Workbench och Magic User Interface (MUI) är två sharewareprojekt som är rätt kända. Det som är speciellt för dem är inte enbart att de snyggar till och förbättrar Amigans användargränssnitt. Programmerarna bakom dessa vill också genom en ny organisation standardisera shareware på Amigan och införa en kvalitetsgaranti för den typen av program. Föreningen heter SASG (Standardized Amiga Shareware Group) och grundades för att visa att Amigan inte är död på länge och för att stimulera programtillverkning.

– Commodore har inte skapat Amigan, företaget har bara köpt teknologin och gett utvecklarna stöd, säger **Martin Hutlocher** (Magic WB).

Kvalitetsstämpel

Amigan blev, jämfört med andra hemdatormärken, en kultburk som många tycker det är roligt att programmera på. Knappt någon annan dator än Amigan har så många program som inte kostar något eller är nästan gratis.

– Många av de program som har kommit den senaste tiden och lanseras som shareware är inte värda pengarna, säger Martin. Det var på grund av det som vi fyra satte oss ner och funderade ut vad vi skulle kunna göra för att upprätthålla hoppet för Amigan och för att underlätta programvalet för användarna. Vi ville helt enkelt ha någon form av kvalitetsstämpel på sharewareprogram.



Ett standardiserat program ska göra det enklare att registrera sharewareprogram.

Därför grundades SASG av Martin Huthlocher, **Stefan Stunz**, **Dirk Federlein** och **Kai Iske**. De mest kända av dem är Martin, som har gjort Magic Workbench, och Stefan, programmeraren bakom MUI. Något som ofta brukar vara krångligt med shareware är själva registreringen. SASG avhjälper det genom ett speciellt registreringsprogram. Förutom det, har man redan satt upp ett antal uppsamlingsställen för registreringar runt om i världen. Man slipper alltså skicka pengar över halva jordklotet. För att ett program ska få vara med i SASG måste det uppfylla hårda krav. Det granskas noggrant av ett antal medlemmar i SASG och de grundläggande kriterierna är att programmet över huvudtaget måste vara värd pengarna, att det finns en bra uppdateringsservice och att det är modernt skrivet samt håller sig till Style-Guide-reglerna.

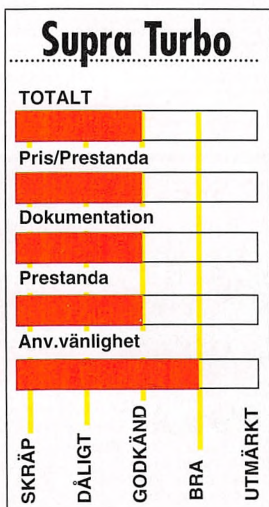
Elitistisk stil

– Mycket av detta verkar vara självklart, men det finns många kommersiella program som inte skulle ha en chance att komma med i SASG, säger Martin. Vi håller medvetet en elitistisk stil för att användare som registrerar ett program hos oss ska kunna vara säkra att de inte skickar pengar till ett svart hål.

Martin menar dock att det är fritt för varje programmerare att ansöka om "medlemskap" i SASG. De som har gjort något bra program och vill sälja det under märket SASG kan få mera information under SASG:s serviceadress **sasg@nathan.gun.se**.

P. Kerschbaumer, pkdmz@algonet.se

Lättinstallerad låtsasturbo



Utrustningskrav: Finns intern för A2000 och extern för A500.
Pris: 1.895 kr
Tillverkare: Supra
Recensionsex. från: Syscom
Tel: 08-580 373 00

Om du vill snabba upp din A500 eller A2000 så är Supra Turbo 28 ett bra alternativ. Den är lätt att ansluta och ger tillsammans med en fastminnesexpansion mer än tre gånger hastigheten.

En vanlig Amiga 500 kan kännas lite seg. Många som sitter framför den gamla trotjänaren önskar att de hade ett turbokort. Tyvärr är dessa ganska dyra. Supra Turbo 28 är ingen riktig turbo. Den innehåller samma processor som redan finns i Amiga 500 men den arbetar med den fyrdubbla klockfrekvensen (28 MHz). Installationen är enkel, det är bara att koppla till expansionsluckan på sidan.

Innan du installerar mjukvaran måste du ställa in On eller Off med en switch som vid A500 versionen sitter på baksidan av turbon och på A2000 versionen måste installeras på utsidan av lådan. Det läge denna switch står i när datorn slås på, är den hastighet som gäller. Det vill säga tills du har kört installationsprogrammet, sedan kan du direkt från datorn ställa om till Fast eller Slow. Har du redan en extern hårddisk till din Amiga 500 går det bra, eftersom expansionskontakten är genomförd och flera tillbehör kan kopplas i serie. Datorn blir ca fyra gånger snabbare, men bara om du har fastminne i datorn. I annat fall vinner du bara ynka 10 procent och då är Supra Turbo 28 inte värd pengarna. Vi har testat med både AIBB och Sysinfo och det blir märkbara resultat, främst vid AIBB:s grafiska tester. Har du en GVP hårddisk kan du få problem och behöva installera en patchfil för att kunna använda Supra Turbo. Också minne i själva GVP-hårddisken kan ställa till problem. Detta minne visas inte på det vanliga sättet. Data som skickas mellan hårddisken och detta minne kan därför bli felaktigt i cachen. För det mesta fungerar det dock. Sedan hänvisas det även i manualen till att detta inte är något riktigt turbokort och att en del program inte kommer fungerar med Supra Turbo 28.



Supra Turbo är riktigt användbar, även om det inte är "äkta" turbo.

I det stora hela är Supra Turbo 28 en användbar pryl även om den inte kan ersätta ett riktigt turbokort. Priset är väl lite i överkant. För det hade Supra kunnat kosta på sig lite fastminne direkt i burken.

Erika Hagberg

KARLBERG & KARLBERG

Tel. 046-47 450
Fax 046-47 120

KARLBERG & KARLBERG AB
Flädie kyrkväg
237 91 Bjärred

Alla priser är inklusive moms, exkl frakt och med reservation för prisändring. Ej utlösta paket debiteras. Denna annons är fotosatt med PPage & PDraw och fotosatt hos JustNu-Tryck i Lund. Telefon nummer till support BBS. (upp till 28,8 modem) 0611-277 94 eller 0611-227 44. DMz 94-22



A1230-II tomtepriser!

Snabbare än blixten! Bäst i test, se test i DMZ 94-12

Är din Amiga 1200 för långsam? Vill du ha det snabbaste? -Köp GVP A1230-II som är en 40MHz 030 eller 50MHz 030 med MMU, kortet har även 2st Simm platser, klocka och DMA-port för bl.a. anslutning av A1291 SCSI kort.

DMA	68030 processor	RAM	Matteprocessor	Pris
JA	40 MHz			2.595
JA	40 MHz	4 MB		4.795
JA	40 MHz	4 MB	68882, 40MHz	5.895
JA	50MHz MMU			3.595
JA	50MHz MMU	4 MB		5.795
JA	50MHz MMU	4 MB	68882, 50MHz	7.195

GVP A1291 SCSI kort för GVP A1230-II 895.-



Nyheter!

ScalaMM - Nya Priser - Ny Version!

I samband med nya Scala MM400 sänker vi även priset!

Scala MM300 komplett paket, 9diskar+fet manual 2.495
Scala MM400 Ny version, fler wipes, snabbare m.m. 4.995

PageStream3.0 med uppgraderingserbj.

Nya pagesetter med över 1000! nya funktioner, detta program är i klass med Mac och PCs värsta DTP program.

PageStream 3.0 3.295
PageStream 3.0 uppgradering från PageSetter 2.595
PageStream 3.0 uppgradering från ProfessionalPage 1.995

Telix 14.400 Faxmodem för 1.995.-

Externt modem upp till 14.4 med v32bis samt fax upp till 14.4 med grupp 3, klass 2 faxstandard. Telix har högtalare, displayfönster, serieanslutning inkl kabel 9 & 25pol., passar Amiga/PC/MAC, godkänt av Telestyrelsen (T-märkt).

Telix 14.4 Faxmodem inkl Term4.1 för Amiga (3disk) 1.995
GP-Fax Faxmjukvara för Amiga (vid köp av Telix) 250

Nu firar vi!

Detta gäller som ni ser ett begränsat antal produkter, så snabba på.

Acceleratorer, kontrollers, minneskort & hårddiskar.

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
GVP A2000 G-Force 030/40Mhz/4MB	9495	6895	3
GVP A2000 G-Force 040/33Mhz/4MB	12995	10695	4
1MB-simm för GVP GForce 60ns	995	650	2
1MB-simm för GVP GForce040-3000 40ns	3495	995	6
GVP A1200 FANG scsi kabel kit	1295	495	1
Amiga 4091 SCSI -II kontroller 32bitars	5495	3195	2
1MB-simm för A1200/4000 RAM exp.	495	250	24
2MB-simm för A4000/A1200/PC 70ns	1095	775	20
AT SeaGate 344MB 12ms 3.5" Harddisk	3495	2895	4
124MB HD 2.5" A1200/600 Svensk manual och install disk	3995	2995	6
85MB HD 2,5" A1200/600 85MB Svensk manual och install disk	3495	2395	14
Ricoh löstagbar hårddiskmedia 50MB/skiva SII-R5500 intern 5.25" SCSI drive Amiga/PC/MAC	6495	3750	2
SCSI HD 3.5" 213MB Maxtor	3995	2695	1
SCSI HD 3.5" Quatum LPS 120MB		1495	4
SCSI HD 3.5" Quatum LPS 240MB		1995	4

Diverse hårdvara

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
Amiga Bildskärmsadapter 23-15pol		99	25
Amiga till Scart 1.5m		149	25
Amiga till Scart 2m		149	14
Amiga RF antennkabel		69	56
Fläkt 12v för internmont. 80x80x32mm	395	150	10
Matteproc FPU 20Mhz-881 plcc+kristall	395	295	10
MegaChip 2MB-chip A2000,500,CDTVs	2495	1995	1
Amiga Tangentbord	1495	795	28

Emulatorer Mac & PC

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
A-Max 4 MAC-emulator Färg ex. ROM	4995	3995	7
A-Max 4 MAC-emulator Färg ink ROM	6495	4995	3
A-Max 2 exkl rommar	1995	795	2
A-Max - ROMMAR	1795	1495	3
Vortex GoldenGate 386sx 0MB PC-emu	5495	3795	2
Vortex GG 486slc 25Mhz 2MB PC-emu	7795	5695	2
Vortex Monitormaster, auto-switch	1695	1495	4

PC kontrollerkort

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
PC SCSI kort 8-bit	695	295	13

*** Ange MegaBlasterSale vid beställning ***

Amiga Lives!

Detta gäller som ni ser ett begränsat antal produkter, så snabba på.

Amiga Kontor, Administration, DTP, Ordbeh.

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
AmigaBok 2.1 - Bokföringsprogram	1495	1295	19
Professional Calc v2 AGA	1395	795	5
Rötter svenskt släktforskning prg	695	550	10
Superbase Professional 4 v1.3	1995	1695	6

Amiga Grafik, Genlock -kort

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
FrameMachine+Prism24 framegrabber och 24bit framebuffer för visning av 24-bit, paketpris	12290	6495	1
GVP Spectrum EGS 28/24 zorro II/III 2MB ultrasnabbt högupplösande 24-bit grafikkort med 5 disketter mjukvara!	6495	4125	4
GVP Spectrum EGS NEC adapter	295	225	4
OpalVision v2.0	6195	4995	14
Scala EX GVP IV-24	1495	295	3

Amiga Paint & Bild hantering

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
ImageFX v1.5 Bundel-pack	1750	875	12
ImageFX v1.6 för EGS GVP Spectrum	395	260	7
ImageFX Epson Scannterkabel	495	450	7
Brilliance 2,0 AGA	1195	995	27
ADPro HP ScanJet-IIC mjukv+hårdv	1995	1295	2
ADPro Procontroller	845	750	3
Morph Plus	1995	1295	1
Moviesetter	495	195	3
Pixel 3D Professional	1195	625	1
TruePrint 24	695	495	6
TV-Paint Junior för Picasso II	595	275	11
Montage 24	3295	1895	10

Amiga 3D-grafik

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
Scala ArtLibrary vol 2 - 50 bakgrunder	795	650	3
Scala ArtLibrary vol 3 - 50 bakgrunder	795	650	4
Scala FileformatEX - TIFF, GIF FLI m.m.	645	495	4

Amiga 3D-grafik

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
Caligari 24 v3.0	2495	1295	1
Caligari Broadcast 3.1	5995	2995	1
Imagine 2.0 för OPAL-Vision	995	195	1
Imagine 3.0 för Amiga	5995	3295	15

*** Ange MegaBlasterSale vid beställning ***

Nu firar vi!

Detta gäller som ni ser ett begränsat antal produkter, så snabba på.

Amiga / PC Videoredigering

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
Videodirector - Hemvideoredigering	1395	1195	25
Videodirector PC Hemvideoredigering	1595	1295	25

Amiga Typsnitt & Clipart

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
Broadcast Titler FontEnhancer	995	450	2
Broadcast Titler Font Pack 2	995	450	1
CG-Fonts Grundpack OutlineFonts 35st	895	595	12
CG-Fonts Video-pack (för ppage/scala)	495	295	3
CG-Fonts Videofonts Decorative 1	695	295	6
CG-Fonts Videofonts Decorative 2	695	295	8
CG-Fonts Videofonts SanSerif 1	695	295	9
CG-Fonts Videofonts SanSerif 2	695	295	7
CG-Fonts Videofonts Serif	695	295	11
FinalCopyII typsnitt SoftFaces vol.2 25fnt	795	595	4
FinalCopyII typsnitt SoftFaces vol.3 25fnt	795	595	3
FinalCopyII typsnitt SoftFaces vol.4 25fnt	795	595	2
Montage 24 Postscript fontmodul	2295	1995	4
Typesmith Typsnittstilverkare/konvert.	1995	1795	3

Amiga Musik & Ljud

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
Bars & Pipes Professional v 2.5	2995	2095	11
Bars & Pipes Creativity Kit	695	375	1
Bars & Pipes Multimedia Kit	595	375	2
Bars & Pipes Music Box A	595	375	1
Bars & Pipes Music Box B	595	375	2
Bars & Pipes Performance Tools Kit	695	395	2
Bars & Pipes Pro Studio Kit	695	395	1
Bars & Pipes Rules For Tools	595	375	2
GVP Sampler DSS8 "PLUS"	1195	750	2

Amiga diverse prg. verktyg

Produkt	Tidigare	Nu	Ant
AmiBack - backupprogram	695	595	3
ASIM CD Filsystem - inkl FredFishCD	895	760	5
Cygnus Ed Professional	995	775	9
Eclips 1	895	295	1
Eclips 2	895	295	5
EDGE	850	550	12
PhonePak uppdatering v2	595	495	5
Power Fonts - CG till 3D font konverter	1795	1095	7
QuarterBack Tools	750	450	1
Transporter, singelframe recording	1995	1295	1

*** Ange MegaBlasterSale vid beställning ***

Behärska symbolerna



Även om det inte ser ut så vid första anblicken, så är inte alla symboler i Workbench likadana under skalet. Om du har undrat varför en ordbehandlare startas när du klickar på en textsymbol så ska du hänga på, för nu är det dags att lära sig allt om symboler (ikoner).

Du kanske undrar vad det är för vits att lära sig de olika symboltyper. "Det är ju bara att klicka så körs programmen igång". Helt rätt, men om det någonsin inte fungerade och datorn menar att den inte kan starta ett program ("can't open your tool ...") och du inte kan fixa detta ska du definitivt läsa vidare.

I Workbench finns det fem olika typer av symboler: diskett, låda, verktyg, projekt och soptunna. Du har förmodligen använt alla utan en tanke på av vilken typ de är. Det är meningen också, eftersom det ska vara enkelt att jobba med datorn.

Ibland händer det dock att saker och ting inte fungerar som de ska och ofta är det bara en liten inställning i symbolerna som måste fixas. Innan vi trasslar in oss med en gång ska jag snabbt berätta vad de olika symboltyperna står för.

Diskettsymbol



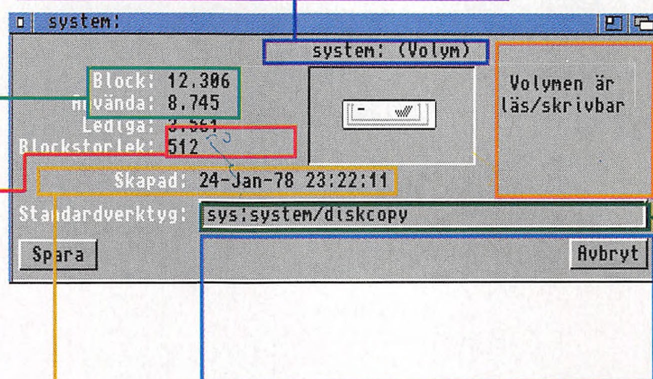
Namnet säger nog nästan allt om denna symboltyp. Den är bara till för disketter, hårddiskar, Syquest-skivor och andra lagringsmedier.

RAM-disken är lite speciell. Den är egentligen ingen riktig diskett, men systemet tror att det är en i alla fall. Så därför får även den en diskettsym-

BILD2
Informationsfönstret för programmet Multiview (finns med från AmigaOS 3.0).

2. Block visar hur mycket plats programmet tar på disketten och bytes visar hur stor filen är i verkligheten. Om du multiplicerar antalet block med blockstorleken 512 bytes så får du fram att programmet tar upp 29184 bytes fast det bara är 28836 bytes stor. Det beror på att filsystemet på disketten bara kan fylla hela block. Även om ett program bara skulle var 100 bytes stor så skulle det ändå förbruka 512 bytes på disketten/hårddisken.

3. Programmets namn och vilken typ av symbol vi får information om. Vanliga program har alltid symboler av typen verktyg.



1. Siffran bakom ordet stack anger hur mycket minne programmet måste reservera internt. Du får ändra siffran men sätt den aldrig lägre än vad som står där från början. Sätter du den för högt förbrukas bara mera minne. Du behöver dock nästan aldrig ändra siffran.

4. Här kan man ställa olika så kallade flaggor för en fil. Flaggor har vi inte gått igenom än men i grova drag kan man säga att man kan sätta diverse attribut på en fil med dessa flaggor. Om du inte vet vad flaggorna betyder ska du lämna de som de är. Vi kommer att gå igenom sånt i en senare artikel.

6. Här kan du skriva en egen kommentar om du vill.

5. Här ser du datumet när filen senast ändrades. För program är det kanske inte så intressant, men om du har flera textfiler som nästan innehåller samma text och du inte vet vilken av de som du höll på med sist kan du se efter här.

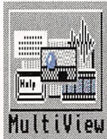
7. Verktygstyper talar om för ett program hur det ska förhålla sig när det startas. Vi hinner inte att gå igenom verktygstyper mera ingående i den här artikeln men efter de kommande artiklarna om symboler ska du inte ha några svårigheter att förstå vad de innebär.

bol. Diskettsymbolen heter egentligen volymsymbol eftersom man talar om volymer när det handlar om olika lagringsmedier. Men vi har inte pratat om volymer än i Workbenchskolan och därför går det lika bra att kalla den diskettsymbol ett tag till.

Lådsymbol



Lådor är ett sätt att strukturera innehållet på disketter och andra lagringsenheter, de delar helt enkelt in diskens lagringsvolym i mindre hanterbara delar, precis på samma sätt som man har en byrå hemma med lådor för olika saker. Dubbelklickar du på en låda visas innehållet i den. Det kan finnas fler lådor i den eller program och datafiler.



Verktygssymbol

Bakom verktygssymboler ligger själva programmen som du använder. Det kan vara en ordbehandlare, ett ritprogram, klockan, miniräknaren eller vilket program som helst. Alla använder verktygssymboler.

Projektsymbol



Ett projekt är något som du har tillverkat med ett program (verktyg). Det kan vara en text du har skrivit i en ordbehandlare, en bild du har ritat i ett ritprogram eller en inställning du har sparat från skärmlägesväljaren i Prefs-lådan.

Vitsen med projektsymboler är att Amigan "kommer ihåg" med vilket program projektet skapades. Detta ger dig till exempel möjligheten att dubbelklicka på en text (projektsymbol) som i sin tur startar ordbehandlingsprogrammet som du skrev texten i och ladda in texten automatiskt i programmet. Det finns många fler möjligheter med just projektsymboler. Men de är så många att vi måste ta upp de i en egen artikel i serien.



Soptunnan

Soptunnan är en sorts låda och inget annat. Den har ingen funktion egentligen, förutom att den är en mellanstation från att du har bestämt dig för att radera något tills du verkligen gör det genom att välja "Töm sopor" i menyn symboler i Workbench.

För mig har det alltid känts meningslöst att skyffla runt filer innan jag raderar dem. Det är mycket enklare och rakare att markera en eller flera symboler och välja "Radera" i menyn. Det enda som skiljer soptunnan från en vanlig låda är att den är kopplad till menypunkten "Töm sopor" och att soptunnan själv inte går att radera ifrån Workbench.

Så här långt har du kanske själv kommit. Du kanske har till och med lekt med menypunkten "Information" under menyn "Symboler". Det är nämligen där som det intressanta börjar. Bakom varje symbol finns en massa information och möjligheter för att styra programmet/filen som symbolen står för. Om du klickar en gång på en symbol för att aktivera den och sedan väljer "Information" i menyn "Symboler" så visas ett fönster likt det du ser på bilderna. Fönstren som dyker upp för de olika symboltyperna liknar varandra rätt mycket men funktionerna skiljer sig en del.

På bilderna ser du informationsfönstret för alla olika symboltyperna. I alla informationsfönster finns texter dels i rent informationssyfte och dels för att kunna ge Workbench instruktioner om hur symbolen ska hanteras. Den senare sorten består av textfält

→ Fortsättning på sid. 18

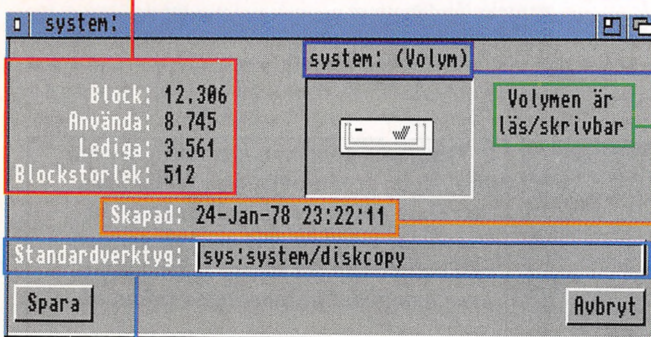
Symboler
Öppna ⌘O
Kopiera ⌘C
Döp om... ⌘D
Information... ⌘I
Memorera placering ⌘P
Glöm placering ⌘G
Lämna utanför ⌘L
Stoppa tillbaka ⌘T
Radera...
Formattera...
Töm sopor

Menypunkten "Information..." blir aktiv när någon symbol är aktiv, d.v.s. om du har klickat en gång på en. Väljer du "Information..." så visas ett av de fyra fönstren som du ser i bild 1 till 4.

BILD 1

Så här ser informationsfönstret ut för hårddiskdelen som heter System i vår dator. I princip ser det likadant ut för disketter. Det som kan skilja sig är storleken (Block).

1. Dessa fyra tal har med diskettens/hårddiskens storlek att göra. Block talar om hur många block som finns på enheten. De två punkterna under det är ganska klara, de talar bara om hur mycket av utrymmet som används och hur mycket plats det finns kvar. Den fjärde punkten talar om hur stort ett block är. I vanliga fall står det 512 bytes där, men om disketten/hårddisken har ett annorlunda filsystem så kan det vara en annan siffra (till exempel 488 bytes för en PC-formaterad diskett). Förmodligen säger antalet block inte så mycket. Vill du veta hur mycket det är i kilobytes eller megabyte får du beräknar det så här: Block x Blockstorlek/1024 = kilobyte; kilobyte/1024 = megabyte.



2. Diskettens namn och symbolens typ inom parenteser. Volym är ett annat namn för diskett/hårddisk. Vi har inte pratat om volymer än i Workbenchskolan, det enda du behöver veta är att det menas en diskettsymbol när det står Volym.

3. Här ser du om disketten/hårddisken är skrivskyddad eller om det går att skriva till den. För att skrivskydda en hårddisk måste man använda kommandot "lock". Det gör du genom att öppna ett Shellfönster och skriva: Lock System: on "System:" måste du förståss ersätta med namnet på den hårddiskdelen du vill skrivskydda. För att låsa upp den igen skriver du samma rad men ersätter "on" med "off".

4. Här står det när disketten/hårddisken formaterades senast. Datorn som hårddisken i bilden befinner sig i är en Amiga 600 utan klocka. Har man ingen klocka i datorn sätter den det interna datumet år 0 (noll). För AmigaOS börjar tidräkningen 1978. (Vet någon varför?)

5. Här står vilket program som ska användas för att kopiera disketten när du väljer Kopiera i menyn Symboler. Eftersom det är en hårddisk så gör detta fält ingen nytta.

där du kan skriva in argument (kommandon). Fältet ”standardverktyg” finns i diskett- och projektsymboler. Här kan du tala om för Workbench vad som ska hända när du dubbelklickar på symbolen (projektsymboler) eller när du väljer menypunkten ”Kopiera” i menyn ”Symboler” (diskettsymboler).

Det enklaste standardverktyget är det för diskettsymboler. Här ska det i princip enbart stå vilket program som ska köras igång för att kopiera disketten. Från början står det alltid ”Sys:system/diskcopy” i textfältet. Det betyder helt enkelt att programmet diskcopy startas när du aktiverar diskettsymbolen och sedan väljer ”Kopiera” i menyn ”Symboler”.

Diskcopy står det även i symboler för hårddiskar, och det är inte vidare smart eftersom att man inte kan kopiera hårddiskar på samma sätt som disketter.

Vi har ersatt diskcopy i en hårddisksymbol med programmet HDBackup och försökt att starta det genom att aktivera symbolen och välja kopiera i menyn. Det fungerade givetvis inte (**kanske inte så stor mening med det heller.../red. anm**). Mer roligt kunde man inte göra med diskettsymbolens informationsruta.

Det som ligger bakom symbolerna är mera invecklat än man tror. För att du inte ska tröttna över informationsmängden fortsätter vi i nästa nummer med standardverktyg, verktygstyper, default tool, tooltypes och vad det nu heter.

Efter några avsnitt ska du inte ha några problem alls med trilskande symboler.

Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se

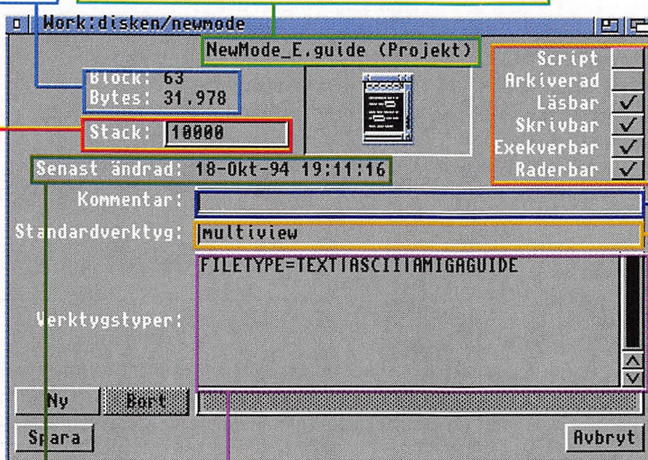
2. Block visar hur mycket plats filen tar på disketten och bytes visar hur stor filen är i verkligheten. Se efter i bild 1 för en närmare förklaring.

3. Programmets namn och vilken typ av symbol det är vi får information om. Datafiler som du har tillverkat med ett program, kanske en text eller en bild, får alltid en symbol av typen projekt (om de nu får en symbol).

BILD 3

Informationsfönstret för en Amigaguide-textfil som ska visas med programmet Multiview.

1. Siffran bakom stack har ingen betydelse för projekt. När du dubbelklickar på en projektsymbol startas ett program och då används stackstorleken som är definerad i detta programs symbol. Har programmet ingen symbol används stackstorleken från projektsymbolen.



4. Här kan man ställa olika så kallade flaggor för en fil.Se i bild 2 för en närmare förklaring.

5. Här kan du skriva en egen kommentar.

6. Eftersom det är en projektsymbol kan du här skriva vilket program som ska startas när du dubbelklickar på symbolen. Efter ett dubbelklick kommer detta program att startas och projektet laddas in med en gång. I det här fallet är det en textfil i Amigaguide-format. Programmet Multiview kan visa sådana texter. Om du använder programmet Amigaguide istället så kan du lugnt ersätta Multiview med Amigaguide i fältet standardverktyg.

8. Här ser du datumet när filen senast sparades.

7. Verktygstyper i en projektsymbol har samma funktion som verktygvstyper i en verktygssymbol. De talar om hur ett program som startas ska förhålla sig. När det är en projektsymbol så kan man ger ytterligare argument via verktygstyper.

1. Här ser man namnet på lådan och att det just handlar om en låda.

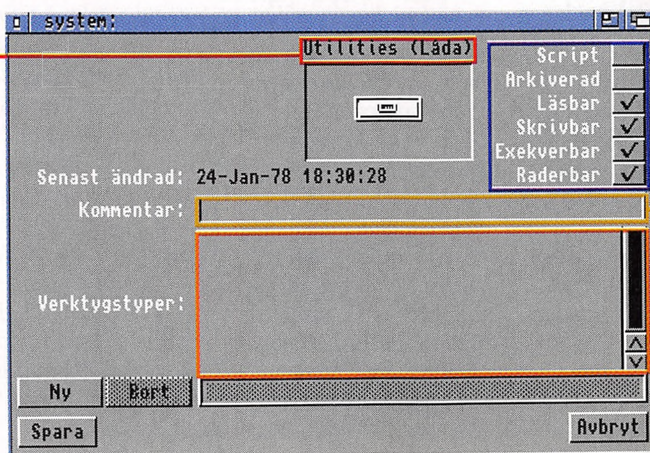


BILD 4

Informationsfönstret för en låda ger inte så mycket information. Jag önskar mig en funktion som visar hur mycket plats hela lådan med innehåll tar upp.

2. Flaggorna som man kan sätta här har inte någon större betydelse för en låda. Den enda flaggan som är intressant är ”Raderbar”. Tar du bort bocken går det helt enkelt inte att radera lådan längre. Även innehållet är raderingsskyddat då.

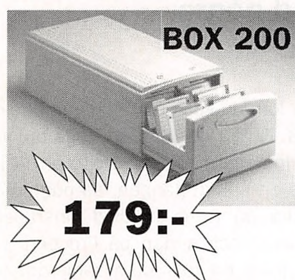
3. Här finns plats för en egen kommentar

4. Verktygstyper har ingen mening i samband med lådor. Vi har i alla fall inte hittat någon mening med det.

DISKETTER

3,5"MF2DD
2,95:-
3,5"MF2HD
3,50:-
3,5"MF2HDF
Formaterad (PC)
3,95:-





179:-



69:-

Disketter
10-pack m. etiketter.

Minsta ordervärde 250 kr.
Samtliga priser inkl. moms,
endast frakt tillkommer

JME
ENTERPRISE

Smidesvägen 2, 245 34 STAFFANSTORP
Tel. 046 - 25 06 00 Fax. 046 - 25 06 25

28800 bps
Aceex V.34
från **1916,-**

Faxmodem med 2 års gar., kablar ingår, nu med V.34.

HD IDE 214MB	1575,-	HD SCSI2 545MB	3195,-
HD IDE 345MB	1695,-	HD SCSI2 1050MB	5195,-
HD IDE 428MB	1787,-	HD SCSI2 2140MB	9995,-
HD IDE 545MB	2195,-	4MB SIMM 72 pin	1375,-
HD IDE 722MB	3395,-	CD-ROM AT/IDE	1756,-
HD IDE 1083MB	5145,-	CD-ROM SCSI2	1836,-

Gäller så långt lagret räcker.

Swedware Tel: 08 - 96 50 18
Box 2022, 191 02 SOLLENTUNA
Priserna är exklusive moms. Endast frakt och postens avgifter tillkommer.

ONETECH AB Ny Adress & Tel

AMIGA tillbehör
ACEEX 28800 Bps Faxmodem .. 2595.-
BLIZZARD 1220/4 Mb 3195.-
BLIZZARD 1230/40 Mhz........ 3195.-
OverDrive 210Mb WD........... 3595.-
OverDrive 420Mb WD........... 4195.-
XDS Paket med Extern Kraft 1585.-
Hårddiskar Seagate , Bra priser
345Mb Maxtor 14ms 3,5"........ 1945.-
341Mb 12ms AT/IDE 3.5" 2595.-
545Mb 12ms AT/IDE 3.5" 3495.-
720Mb 12ms AT/IDE 3.5" 3995.-
Minnen
SIMM 4Mb....................... 1895.-
PCMCIA 2Mb A600 .... 1595.-

OverDrive CD-ROM A1200.... 2895.-
CD-32 och tillbehör
AMIGA CD-32 + 2 spel.......... 2495.-
SX-1 Till CD-32 med GoldFish .. 2785.-
SX-1 Paket TB + Drive + Fish ... 3595.-
Filmer & Musik CD till FMV .../st 169.-
Photolite, Kodak Photo-CD prog. ..598.-

Alla Priser är Inklusive Moms, Endast Frakt och Postförskotts avgift tillkommer.

Besöksadress:
Stationsvägen 4
ÅKERSBERGA
Öppet Vardagar: 10-18 Lör: 10-14

Ring vårt Svarfaxmodem För Hämtning av prislistor och Information.
SvarFaxmodem: Tel 08-540 88 720

ONETECH AB
Tel 08-540 88 710 Fax 08-540 88 720

Data Vision AB

BUTIK OCH POSTORDER

Jag tror på support även EFTER jul!

DMZ 22-94



AMIGA CD32 med 2 spel och joypad **2395:-**
OBS! Vi säljer CD32 med ELDA garanti vilket innebär: *garanti-trygghet !!!*

SX-1, Expansionskort med parallell, ser-, diskdrive, tangentbords-anslutning, plats för SIMM minnen (Fish CD medföljer)	2545:-
AMIGA CD32 + Communicator	3495:-
AMIGA CD32 +SX1+TB + Diskdrive + mus	5995:-
AMIGA CD32 +SX1+TB + Diskdrive + mus + 4Mb ram	7595:-
AMIGA CD32 +SX1+TB+Diskdrive+mus+4Mb ram+60Mb HD	9695:-
AMIGA CD32 +SX1+TB+Diskdrive+mus+4Mb ram+250Mb HD	10895:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus	3795:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus + 4Mb ram	5395:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus + 4Mb ram + 60Mb HD	7495:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus + 4Mb ram + 250Mb HD	8695:-
Communicator, använd din CD32 till CD-ROM	1195:-
Extra stor TRAFO till SX1 "BIGFOOT"	695:-
FMV modul till CD32 (OBS! Begränsat antal)	3495:-
CD32 spel & FMV filmer , Ring för en GRATIS prislista.	fr. 179:-
DV PAKET vid köp av SX1 samt tillbehör.	+250:-
BONUS !!!! om du köper CD32+SX1 med tillbehör kan du köpa GIF Gallery (1000st GIF bilder) för	99:-

DYNAMITE PACK:
Wordworth, Deluxe Paint IV, Print manager och 2 st spel.
Dynamite pack 399:-

DV-PAKET:
musmatta, joystick, dammskydd av mjukplast, Minidiskbox, AGA demos, AGA bilder, viruskiller, ViewTek, Sysinfo & Relokick 1.3, PD-spel, kopieringsprog & WB 3.0 videofilm.
DV "Data Vision" **paket 399:-**

DV+Dynamite paket 599:-

BLIZZARD

B1220, 4Mb ram, 28MHz CPU, plats för FPU.	2995:-
B1230 Rev-II: 2Simm,2fpu plats	
B1230-II, EC/40MHz	3195:-
B1230-II, mmu/50MHz	3795:-
B1230-II, mmu/50/50	4995:-
B1230 Rev-III: 1Simm,1fpu plats	
B1230-III, EC/40MHz	2545:-
B1230-III, mmu/50MHz	3245:-
B1230-III, mmu/50/50	4444:-
4Mb ram vid köp av Blizz.	1500:-
SCSI-II till Blizzard 1230	1250:-

DATIC X-12

Datic X-12, finns i två utföranden, 33MHz och 50MHz(68030), plats för PGA-FPU. Upp till 128 Mb ram.

X-12 030,33MHz, 0 Mbram	1995:-
X-12 030,33MHz, 4 Mbram	3295:-
X-12 030,33MHz, 8 Mbram	5295:-
X-12 030,50MHz, 0 Mbram	2895:-
X-12 030,50MHz, 4 Mbram	4195:-
X-12 030,50MHz, 8 Mbram	6195:-
X-12 50MHz+50FPU, 0 ram	4095:-
X-12 50MHz+50FPU, 4 ram	5395:-
X-12 50MHz+50FPU, 8 ram	7395:-

AMIGA-GODIS

Overdrive CD till A1200 + CD-skiva med bilder.	2895:-
Datic multisyncmonitor	4695:-
Telix 14400 Faxmodem	1895:-
Aceex 28800 Faxmodem	2595:-
Vidi 12 Digitalisering	1495:-
Diskdrive intern A500	795:-
2Mb PCMCIA ram till A600	1495:-
4Mb SIMM 72pin	1695:-

Skrivare:

Citizen ABC 24nål färg	2495:-
Citizen Projet II (bläck s.)	2995:-
Citizen Projet II (färgb.)	3995:-



HÅRDDISKAR

HD kabel för A1200	
At 2.5" --> 3.5"	195:-
XDS HD-låda till A1200	875:-
OverDrive 3.5" HD låda	1595:-
OverDrive i NY modell	RING

Hårddiskpaket:

OverDrive, 420Mb WD	4195:-
OverDrive, 540Mb WD	4895:-
OverDrive, 720Mb WD	RING
OverDrive, 210Mb Apollo	3395:-
OverDrive, 420Mb Apollo	3895:-

Lösa AT-hårdiskar:

420Mb WDC, 12ms	2695:-
540Mb WDC, 11ms	3395:-
210Mb Apollo, 13ms	1895:-
420Mb Apollo, 13ms	2395:-

Lösa SCSI-hårdiskar:

270Mb Quantum	2095:-
540Mb Quantum 9.5ms	3295:-
1080Mb Quantum 9.5ms	6995:-

RING, SKRIV, FAXA FÖR EN GRATIS PRISLISTA

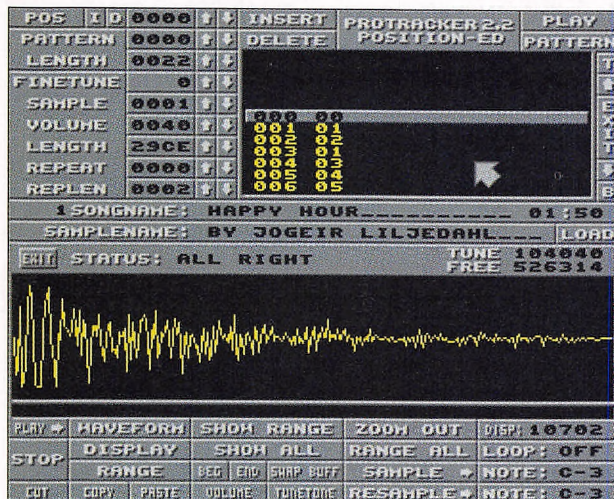
DATA VISION AB BOX 1305 751 43 UPPSALA **Tel. 018-12 40 09**
Butik: Sysslomansgatan 9 UPPSALA Fax. 018-100 650

Med reservation för tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Frakt tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur och returfrakt.

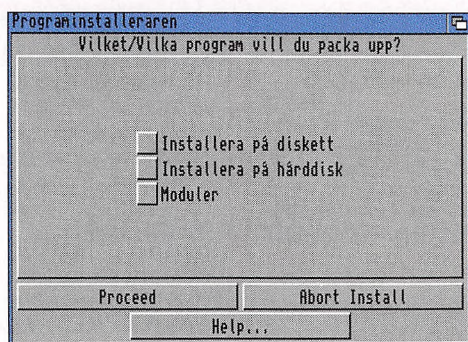


Komponera med din Amiga

I detta nummer av Datormagazin startar vi en skola med musikprogrammet Protracker. Därför innehåller DMZ-disketten detta eminenta program tillsammans med några låtar, så ni kan komma igång direkt.



Har man en sampler kan man styra den direkt från Protracker. Om du inte är ägare till en sampler får du skaffa dig färdiga samplingar från något PD-bibliotek.



Om du installerar på diskett, installera Protracker och modulerna var för sig eftersom de inte får plats på en diskett. Har du hårddisk kan du däremot med gott samvete installera bägge samtidigt.

Musiken till spel och demos görs ofta med Protracker och liknande program. Tyvärr är programmen skrivna av hackers för hackers och dokumentationen ser ut därefter. Men med hjälp av Datormagazins Protracker-skola på sidan 26 kommer du snart att vara igång.

Diskettinstallation

DMZ12-disketten innehåller två delar, dels Protracker och dels två moduler. Vi rekommenderar att du installerar de två delarna på separata disketter. Vi tar installationen steg för steg så att alla kan hänga med.

1. Vi börjar med att formatera två disketter. Sätt in disketten du vill formatera i din diskettstation, klicka en gång på ikonen för att markera disketten och välj sedan formatera... från Symbolermenyn på din workbench. Döp disketten till ST-00 och INGENTING ANNAT. Nu klickar du bara på Formatera-rutan och väntar en stund medan disketten formateras.

När disketten är färdigformaterad sätter du in en annan diskett och formaterar den också, men den här disketten döper du till **Moduler** istället.

Nu har vi alltså två stycken nyformaterade disketter, ST-00 och Moduler. Nu kan vi börja med den egentliga installationen.

2. Sätt in DMZ12 i diskettstationen och starta programmet som heter Programinstalleraren. Nu får du fram en valmeny som heter Installation Options. Här kan du klicka på Proceed direkt.

3. Nu får du fram en fråga om vad du vill installera. Det enklaste är att installera en sak åt gången, så börja med att klicka på rutan bredvid "Installera på diskett" och sedan på Proceed. Nu får du fram en text som talar om att du måste ha en nyformaterad diskett som heter ST-00, men det har vi ju redan fixat så du kan klicka på proceed direkt. Nu är det bara att följa instruktionerna som visas på skärmen tills installationen är avslutad.

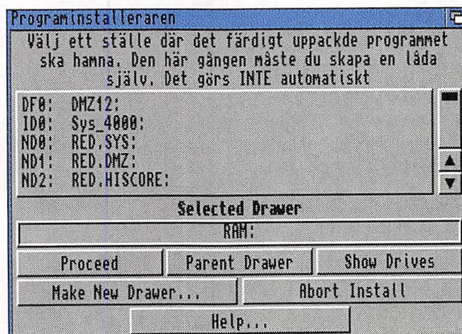
4. Nu ska vi installera modulerna också, så vi har lite att leka med. Sätt in DMZ12 i diskettstationen igen, starta Programinstalleraren och klicka på proceed i Installation Options-menyn.

5. När du får fram skärmen som frågar vad du vill installera väljer du självklart Moduler och klickar på proceed.

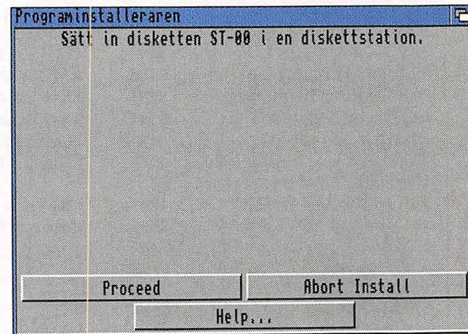
6. Nu får du fram en skärm med allmän information om moduluppackningen. När du har läst texten klickar du på proceed.

7. Nu måste du välja var du vill installera modulerna. Sätt in disketten du formaterade och döpte till Moduler i en diskettstation och klicka därefter på rutan Show Drives. Nu ser du en enhet som meter Moduler:. När du klickar på den kommer det att stå Moduler: på raden under texten Selected Drawer. Nu klickar på rutan Proceed. Nu är det bara att följa instruktionerna på skärmen tills installationen är klar.

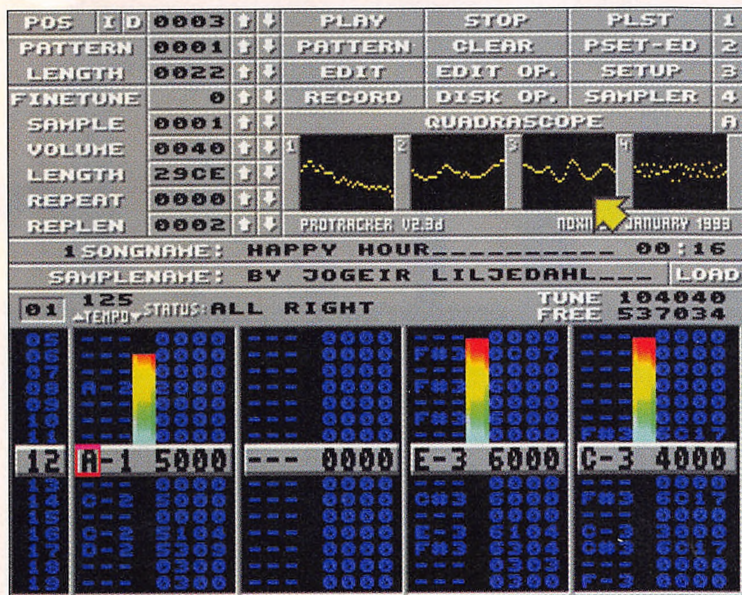
8. Sådär, nu har du både Protracker



När du väljer var du vill installera filerna, var noga så att de verkligen hamnar på rätt plats.



När du installerar Protracker på diskett, se då till att disketten heter ST-00, annars kommer du att få problem.



Musikprogrammet Protracker i aktion. Man blir förvånad över hur bra musik man kan göra med så enkla medel.

och modulerna uppackade på varsin diskett. Nu är det bara att sätta igång att komponera. Swing it.

Hårddiskinstallation

1. Om du är så lyckligt lottad att du har en hårddisk så är det smidigast om du installerar både Protracker och modulerna på den. För att göra det måste du först skapa två stycken kataloger. Dubbelklicka på hårddiskikonen som motsvarar hårddisken där du vill installera Protracker. Nu får du fram ett fönster med lådor. Gå upp i rullgardinsmenyn som heter Fönster och välj alternativet Ny Låda. Döp lådan till Protracker och klicka på OK-rutan. Nu har du en låda i workbenchfönstret som heter Protracker. Dubbelklicka nu på Protrackerlådan så att du får fram ett helt tomt fönster. Skapa en låda här också som du döper till moduler och klicka på OK-rutan. Nu kan du stänga Protrackerfönstret och börja med installationen.

2. Sätt in DMZ12 i diskettstationen och starta programmet som heter Programinstalleraren. Nu får du fram en valmeny som heter Installation Options. Här kan du klicka på Proceed direkt.

3. Nu får du fram en fråga om vad du vill installera. Markera både "Installera på hårddisk" och "Moduler" och klicka sedan på Proceed.

4. Nu får du fram en skärm med allmän information om Protrackerupppackningen. När du har läst texten klickar du på proceed.

5. Nu måste du välja var du vill installera Protracker. Ett hett förslag kan vara att installera den i katalogen vi har skapat, så klicka på rutan som heter Show Drives. Nu får du fram namnen på olika enheter. Klicka nu på det namn som motsvarar namnet på den hårddisk där du skapade Protrackerlådan. Nu får du fram en rad nya alternativ, leta reda på Protrackerkatalogen och klicka på den. Nu är du i rätt katalog och kan fortsätta installationen genom att trycka på Proceed. Nu måste du vänta en stund tills Protrackerinstallationen är färdig.

6. Nu får du fram en skärm med allmän information om moduluppackningen. När du har läst texten klickar du på proceed.

7. Nu måste du välja var du vill installera modulerna. Nu gör du likadant som när du installerade Protracker (se punkt 5), nu ska du också klicka på katalogen Moduler som finns i Protrackerkatalogen. Nu är du i rätt katalog och kan klicka på Proceed. Nu får du vänta en liten stund till modulerna är färdiginstallerade.

8. Installationen är färdig och det är bara att sätta igång att komponera. Rock around the clock.

Ove Kaufeldt

Fel på DMZ12

Det har smugit sig in några små felaktigheter på DMZ12. Inget allvarligt, men här är de i alla fall.

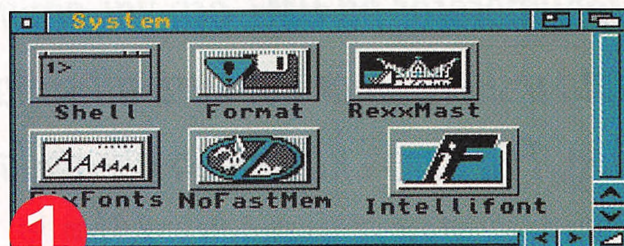
1. Det är ett fel i Läs_Mig_Först-filen. I kapitel 1 påstås det att disketten är DMZ11, men det vet vi ju alla att det egentligen är DMZ12.

2. I installationsscriptet står det Welcome to the Amiga_E install utility. Trots detta kan du fortsätta installationen och vara helt övertygad om att installera Protracker istället för Amiga E. E var nämligen med på förra disketten och inte på den här.

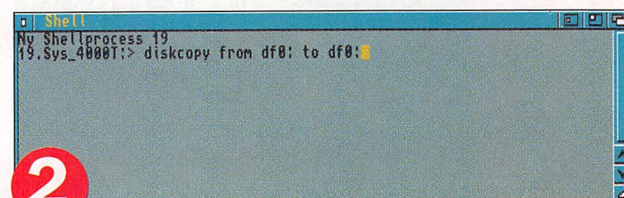
3. Storlekarna är felaktiga. Protracker påstås vara ca 96013 bytes när det egentligen är 415453 bytes och modulerna påstås vara ca 116792 när de egentligen är 460120. Det står visserligen cirka framför storleken, men det är nog lite för stor skillnad för att det ska vara riktigt.

Så här gör du en säkerhetskopia

Det är enkelt att göra en kopia på Datormagazins diskett.
Det enda du behöver göra är att följa beskrivningen steg för steg.

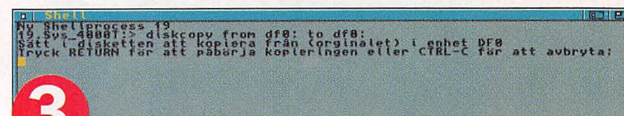


1 *Starta Amigan med en Workbench-diskett och leta upp symbolen Shell. Den borde ligga i en låda som heter System på din Workbenchdiskett. Dubbelklicka på symbolen för att öppna ett Shell-fönster.*

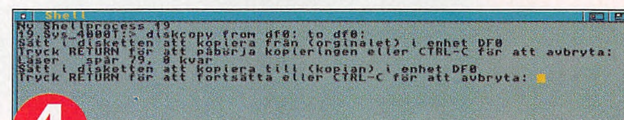


2 *Skriv följande kommandorad precis som den står här. Tänk på att sätta mellanslagen på rätt ställe:*

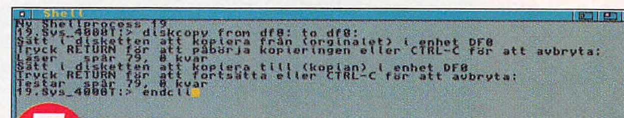
```
DISKCOPY FROM DF0: TO DF0:
```



3 *När du frågas efter originaldisketten (den som du ska kopiera ifrån) ska du sätta in Datormagazin-disketten och trycka på return. Allt som finns på disketten kopieras sedan till en buffert i minnet.*



4 *När detta är klart ber programmet dig att sätta in disketten du vill kopiera till i diskettstationen. Sätt in en tom diskett och tryck på return.*



5 *Om minnet inte skulle räcka till för att buffra hela diskettens innehåll kommer programmet diskcopy be dig i omgångar att först sätta in originaldisketten och sedan disketten du vill kopiera till. När allt är klart kan du skriva ENDCLI följt av return för att stänga Shell-fönstret. Kopian är nu färdig.*

Bra CD-läsare till Amiga 12

Går du och grämer dig över att du köpte en Amiga 1200 och inte en CD32? Overdrive CD är lösningen. Med den kopplad till Amigan kan du spela CD32-spel och använda vanliga CD-ROM-skivor.

Overdrive är en CD-läsare till Amiga 1200. Det som är speciellt med den är att den enkelt ansluts till PCMCIA-porten på sidan av datorn. Sedan är det bara att koppla ihop Overdrive med en steroanläggning eller monitorn om den har inbyggda högtalare. Ljudkopplingen behövs endast om man vill lyssna på vanliga audio-CD. Overdrive levereras med en egen nätadapter så den belastar inte Amigans nätdel. Förutom hårdvaruinstallationen behövs en del program som enkelt installeras med ett installationsprogram. Eftersom Overdrive har stöd för audio- och PhotoCD så följer det med program för det. Dessa måste du kopiera manuellt till rätt ställe om du har hårddisk. Har du ingen hårddisk kan du starta datorn från installationsdisketten och använda Overdrive med en gång.

Vi har testat Overdrive med ett antal olika CD, bland annat med CD32-spelen Street Fighter, John Barnes, Wrath of the Deamon, Trivial Pursuit och Microcosm. Av dessa spel fungerade alla utom Trivial Pursuit. I handboken nämns att vissa spel kan behöva AmigaOS 3.1. Det kan kännas lite för mycket att även behöva lägga ut pengar för det. Värre är att det officiellt inte ens finns 3.1 till Amiga 1200.

Man kan köra vissa CDTV-program på Overdrive, men tyvärr är det många som inte fungerar eftersom mjukvaran inte är kompatibel med Workbench 3.0. För de program som är kompatibla kan det hända att du dessutom behöver två bibliotek som är speciella för CDTV, playersprefs.library och debox.library.

Dålig installation

Hastigheten är det inget fel på. Det går rätt fort vid inladdning av program, bilder och liknande, men tyvärr blir hela systemet lite segt vid start och omstart. Har man en CD-skiva i så går det enormt långsamt, men även utan går det relativt trögt. Det beror på att installationsprogrammet ändrar i datorns startup. För det första ändras namnet på den vanliga startup-sequence och sedan kopieras en ny startup-sequence till startdisken.

När den nya startup-sequencen har kört klart startas den vanliga. Den nya startup-sequencen innehåller en del trams som assigns till CD-skivan (fastän det inte finns någon i).

Den enda förklaringen är att man ska kunna starta datorn från en CD, till exempel CDTV-program eller CD32-spel. Hela det sättet att hantera detta är mycket illa. Det finns inget värre än installationsprogram som ändrar startupdelen av datorn utan att tala om det eller utan att det finns dokumenterat någonstans.

Stöd för många format

Man kan också köra CDDA-skivor eller hybrid-CD-skivor vilka har både data- och audiospår. Det finns ett program för det kallat CDDA och det är bara att klicka på dess symbol för att köra programmet. Finns det en CD med audiospår kommer det upp en extrasymbol för det på skärmen.

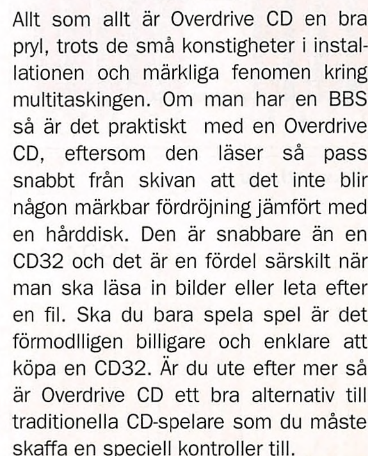
Det finns också med ett program för att se på PhotoCD. Det heter Carrousell och startas enkelt genom att dubbelklicka på symbolen. Det är alltså inga problem längre att lägga semesterbilderna på CD istället för i en skokartong. CD-spelaren läser väldigt snabbt från skivan och läser också in en hel del på en gång vilket är bra när man kör lite större program, eller spelar ett spel.

En konstig sak hände när vi använde programmet ViewTek för att titta på vanliga Amiga-bilder. Körde vi programmet från hårddisken och tittade på bilder som fanns på en CD-skiva fungerade allting utmärkt. När vi körde ViewTek från CD-skiva för att titta på bilder från samma skiva fungerade multitaskingen däremot inte längre! Sedan kunde programmen AIBB och Sysinfo inte hitta CD-spelaren. Sysinfo kraschade till och med. AIBB hittade en CD ibland men inte alla gånger. Den som har programmerat till Overdriven måste ha hackat runt ordentligt i systemet.

Bra alternativ

Allt som allt är Overdrive CD en bra pryl, trots de små konstigheter i installationen och märkliga fenomen kring multitaskingen. Om man har en BBS så är det praktiskt med en Overdrive CD, eftersom den läser så pass snabbt från skivan att det inte blir någon märkbar fördröjning jämfört med en hårddisk. Den är snabbare än en CD32 och det är en fördel särskilt när man ska läsa in bilder eller leta efter en fil. Ska du bara spela spel är det förmodligen billigare och enklare att köpa en CD32. Är du ute efter mer så är Overdrive CD ett bra alternativ till traditionella CD-spelare som du måste skaffa en speciell kontroller till.

Erika Hagberg



Overdrive CD är ett bra val för alla A1200-ägare som vill kunna utnyttja CD-tekniken.

Teknisk info:

- Läshastighet: 300Kb/s
- Kan köra skivor enligt ISO 9660, Amigados, PC-DOS samt Mac HFS.
- Photo-CD kompatibel.

Overdrive CD

Kategori	Betyg
TOTALT	BRA
Pris/Prestanda	GODKÄND
Dokumentation	GODKÄND
Prestanda	BRA
Anv.vänlighet	UTMÄRKT

Skala: SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

Utrustningskrav: Amiga 1200
Tillverkare: Archos
Pris: 3.190 kr
Recensionsex. från: Tricom Data,

a Internet finns PD-program i massor

Nu, tre år efter det att Aminet startades, finns det 10000 filer online. Aminet är ett nätverk inom internet där man kan hitta de flesta Public Domain-program som finns till Amigan.

För bara några år sedan var det enda sättet att komma åt public domain-program att ringa till en lokal BBS eller beställa disketter ur någon serie. Distributionen av dessa program var kaotisk. Det fanns många olika kanaler, dels var det BBS:er, diskettserier, olika från varandra oberoende FTP-siter på internet och så vidare. Ingen av dessa kanaler kom i närheten av varandra och ingen kom ens i närheten av att ha alla Amiga-program som fanns. Alla jobbade på sitt håll. Ett program spreds för det mesta genom att någon tankade ner det från en BBS och la upp det på en annan.

Det var då idén till Aminet föddes. Aminet är ett nätverk av datorer som speglar varandras innehåll. Det betyder att alla stora datorer (sites) i nätet alltid har alla filer som finns på Aminet. Om en dator inte har den filen som du behöver så kopplas du automatiskt till den som har det programmet du vill ha. Det hela började med blygsamma 50 megabyte för tre år sedan och har växt till 1700 megabyte. Och det blir ständigt mer. Vem som helst med tillgång till internet kan lägga upp sina program så att andra kan hämta dem. Aminet har blivit stället för att få tag i public domain-program, ungefär som Fish-disketter var det förr i tiden.

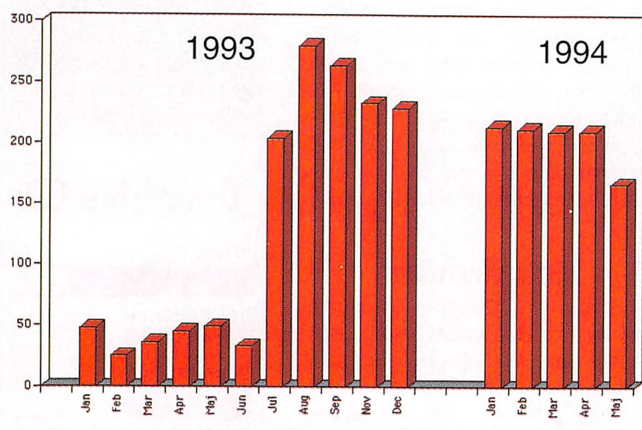
Allt detta var bara en utopi när Aminet startade, speciellt om man ser till de grundförutsättningar som fanns. Men det är också en av tjusningarna med internet. Finns ett roligt projekt att jobba för hittar man många frivilliga som lägger ner energi på det. Aminet underhålls av cirka 60 personer som administrerar inflödet av filerna. De flesta av dem har aldrig träffat varandra eller ens pratats vid via telefon. Aminet modereras av en kille i Schweiz som aldrig ens har kommit i närheten av den dator som han jobbar på.

Idag har nästan alla som har tillgång till internet en speglad site i närheten så att man inte behöver belasta nätet i onödan med trafik över kontinenterna. Vid det här laget har du säkert undrat hur du kommer åt alla dessa filer. Det finns 20 officiella speglade Aminet-siter och ett dussintal inofficiella eller delvis speglade.

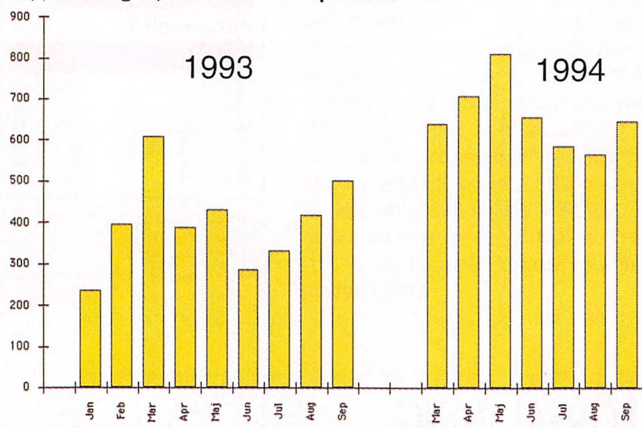
Man kommer även åt Aminet via ett 60-tal BBS:er runt om i världen och CD-skivor med det som finns på Aminet släpps med jämna mellanrum. Det enda riktiga sättet att komma åt Aminet är med ett internetkonto med full access, det vill säga tillgång till ftp. Har du det kan du använda ett program som heter Aminet Download Tool (ADT). Det är ett program som körs på den datorn som man ringer upp. Med det kan du söka efter program och ladda ner de du vill ha. ADT finns även som klientprogram som du kör på din dator. Då får du ett trevligt klicka-och-dra-gränssnitt men det förutsätter att du även kör nätverksmjukvara som är TCP/IP-kompatibel på din dator.

Om du har internettillgång kan du fråga din systemadministratör för att få reda på om det finns ADT.

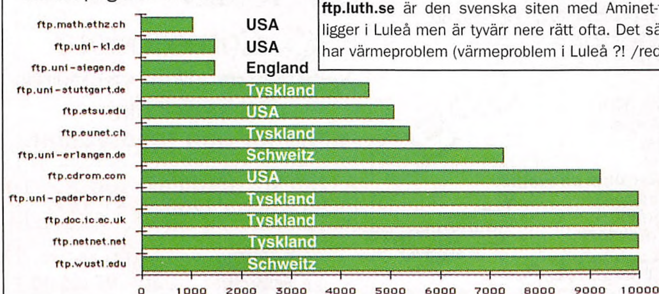
Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se



Nedladdningar i tusental från **ftp.wustl.edu** som är en av de största Aminet-siterna i USA. De sista månadernas nedgång visar att folk har börjat tanka från speglade siter eftersom ftp.wustl.edu är upptaget för det mesta. Senare siffror finns inte.

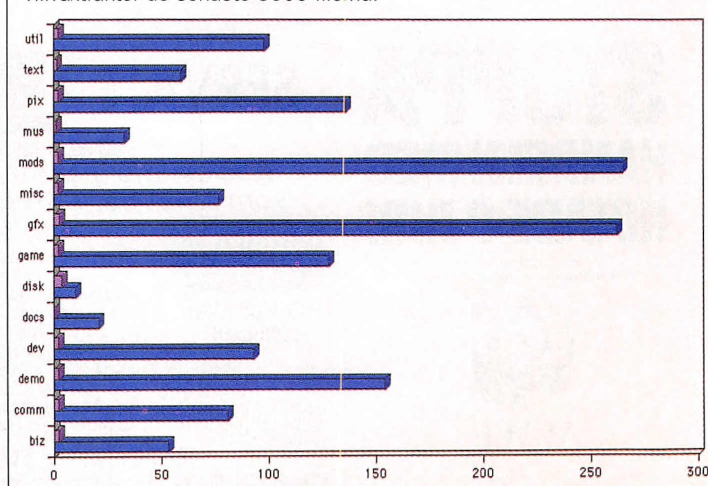


Uppladdningar per månad från **ftp.wustl.edu**:



Katalogstorlek i megabyte: (total 1470 megabyte) Antal filer på de olika speglade siterna:

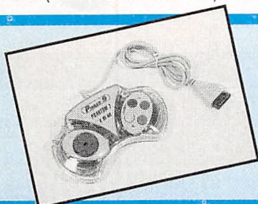
ftp.luth.se är den svenska siten med Aminet-filer. Den ligger i Luleå men är tyvärr nere rätt ofta. Det sägs att de har värmeproblem (värmeproblem i Luleå ?! /red. anm).



Katalogstorlek i megabyte på **ftp.wustl.edu**: (total 1470 megabyte) Tillväxtfaktor de senaste 5000 filerna:

CD32 SPEL

ARCADE POOL	139:-
BANSHEE	259:-
BENEATH A STEEL SKY	299:-
CANNON FODDER	299:-
FIELDS OF GLORY	349:-
HEIMDALL 2	319:-
JET STRIKE	269:-
LITIL DIVIL	299:-
ELITE II: FRONTIER	279:-
MICROCOSM	449:-
NOVA STORM	399:-
SABRE TEAM	329:-
SIMON THE SOCERER	329:-
UFO: ENEMY UNKNOWN	299:-
RISE OF THE ROBOTS	339:-
JOYPAD (COMPETITION PRO)	239:-



CD-ROM SPEL

AL QADIM: GENIES CURSE	379:-
ARMORED FIST	449:-
BATTLE ISLE 2	499:-
BENEATH A STEEL SKY	489:-
CRIME PATROL (Nyhet!)	399:-
DAY OF TENTACLE	339:-
DOOM 2	499:-
GABRIEL KNIGHT	329:-
INDIANA JONES 4 ADV.	339:-
INFERNO	499:-
MEGARACE	259:-
MYST	349:-
NHL HOCKEY ´95	439:-
QUARANTINE	399:-
REBEL ASSAULT	299:-
RISE OF THE ROBOTS	459:-
SAM & MAX: HIT THE ROAD	459:-
SIM CITY 2000	349:-
SIMON THE SORCERER	379:-
UNDER A KILLING MOON	569:-

KANON TUNGT!

CD-ROM DRIVE 300KB/S + LJUDKORT SOUNDFORTE 16MCD + MIKROFON + HÖRLURAR + STEREOHÖGTALARE PROBEAT + KABLAR, DISK, MANUALER

samt 10 TUNGA SPEL: Star Trek 25th Aniversary, Lord of Rings, Castles, Bards Tale, Annother World, Wasteland, Dragon Wars, Mindshadow, Tass Times och Battle Chess.

Inkl. moms

Allt detta blir Dittt för det låga priset av: **2.795:-**

Betal gärna med köpkort! Beställ inom 10 dagar och Du får följande spel till kanonkulepriser:

Encarta 495:- och **7th Guest 179:-**

Priser vid köp av lösa delar ur paketet uppe till höger:



SOUNDFORTE LJUDKORT MED TILLBEHÖR

CD-ROM DRIVE 1.495:-

16-BIT LJUDKORT 999:-

HÖGTALARE 199:-

SPELPAKET 399:-

FAXMODEM
Telix 1414VQE

Sändning och mottagning av fax och data i 14.400 bps. Felkorringering och datakomprimering. 2 års svensk garanti. T-märkt. Levereras komplett med kabel, telepropp och programvaror.

1.895:-



BESTÄLL VÅR KATALOG GRATIS!

AMIGA-SPEL

ALADDIN	299:-
ARMOUR GEDDON 2	259:-
BANSHEE (AGA)	299:-
BENEATH A STEEL SKY	289:-
BENEFACTOR	249:-
BUBBA & STRIX	259:-
BUMP & BURN (AGA)	299:-
CANNON FODDER	269:-
D-DAY: BEGINNING OF END	329:-
DETROIT (AGA)	319:-
DUNE 2	319:-
ELITE 2: FRONTIER	299:-
FIELDS OF GLORY (AGA)	329:-
FIFA SOCCER	319:-
IMPOSSIBLE MISSION 2025 (AGA)	329:-
INDIANA JONES 4 ADV.	399:-
JETSTRIKE (AGA)	299:-
K240	299:-
KINGS QUEST 6	329:-
ON THE BALL (AGA)	329:-
PREMIERE MANAGER 3	299:-
RISE OF ROBOTS (AGA)	399:-
RUFF & TUMBLE	259:-
SENSIBLE SOCCER INT	169:-
SETTLERS	299:-
SIM CITY 2000 (AGA)	399:-
SIERRA SOCCER	239:-
SIMON THE SORCERER (AGA)	339:-
STRIP POT (18år!) (AGA)	259:-
SUPER STAR DUST (AGA)	299:-
TACTICAL MANAGER (Billigt!)	179:-
THEMEPARK (AGA)	329:-
TOP GEAR 2 (AGA)	239:-
UFO: ENEMY UNKNOWN (AGA)	349:-
UNIVERSE	299:-

AGA = Finns även som1200 version

A4 färg scanner till kanonpris!



* Upplösning max 1200 DPI
* Klarar format upptill A4
* 24-bitars och 16.7 milj. fäger
* 256 gråscalor
* TWAIN och HP ScanJet II kompatibel
* 16-bitars interface för PC medföljer
* Automatisk arkmatare för upptill 50 sidor
* Bra programvara för scanning, bildredigering och textbehandling (OCR) ingår

pris **5.495:-** moms!

TILLBEHÖR

DISKETTER DS/DD	3:95
DISKETTER DS/HD	4:50
SOUNDBLASTER 16 VALUE	1.299:-
JOYSTICK FLIGHTSTICK	399:-
JOYSTICK FLIGHTSTICK PRO	799:-
JOYSTICK TS500 ANALOG, KANON!	199:-
MUSMATTA	19:-
MUS - OPT/MEKANISK	199:-
PC-PAD PHANTOM 2	199:-
DISKBOX för 100 st	49:-

ALLA VÅRA PRISER INKLUDERAR MOMS!

VID STÖRRE BESTÄLLNINGAR ANVÄND GÄRNA KONTOKORT!

PC-SPEL 3,5"

ACROSS THE RHINE	449:-
AL QADIM, GENIES CURSE	359:-
ARMORED FIST	399:-
BATTLE ISLE 2	399:-
BATTLEDROME: METAL TECH	399:-
BENEATH A STEEL SKY	389:-
BLOOD NET	399:-
CANNON FODDER	359:-
COLONIZATION	399:-
D-DAY: BEGINNING OF END	399:-
DAY OF TENTACLE	429:-
DETROIT	399:-
DOOM 2	449:-
DUNE 2	449:-
FIFA SOCCER (EA)	379:-
FLIGHT SIMULATOR 5	399:-
GABRIEL KNIGHT	429:-
GRANDETS FLEET	449:-
HANDS OF FATE	379:-
HARPOON 2	459:-
INDIANA JONES 4 ADV.	379:-
INFERNO	459:-
IRON CROSS	399:-
ISHAR 3	399:-
CRYSTAL MAZE (Röda rubinen?)	399:-
KLIK & PLAY	399:-
MONKEY ISLAND 2	399:-
ON THE BALL	349:-
OUTPOST	399:-
OVERLORD	439:-
QUARANTINE	399:-
RETURN TO ZORK	499:-
RISE OF THE ROBOTS (VGA)	389:-
SAM & MAX: HIT THE ROAD	389:-
SEAWOLF SSN-21	459:-
SENSIBLE SOCCER INT.	199:-
SETTLERS	399:-
SIMON THE SORCERER	339:-
SIM CITY 2000	329:-
SPACE SIMULATOR V.10	399:-
SYSTEM SHOCK	449:-
TANKS: WARGAME KIT 2	399:-
THEMEPARK	449:-
TIE FIGHTER	449:-
TACTICAL MANAGER	359:-
UFO: ENEMY UNKNOWN	399:-
ULTIMA 8: PAGAN	299:-
ULTIMATE BODY BLOWS	299:-
UNIVERSE	399:-
WARLORDS 2	489:-

finns spelet har vi det!

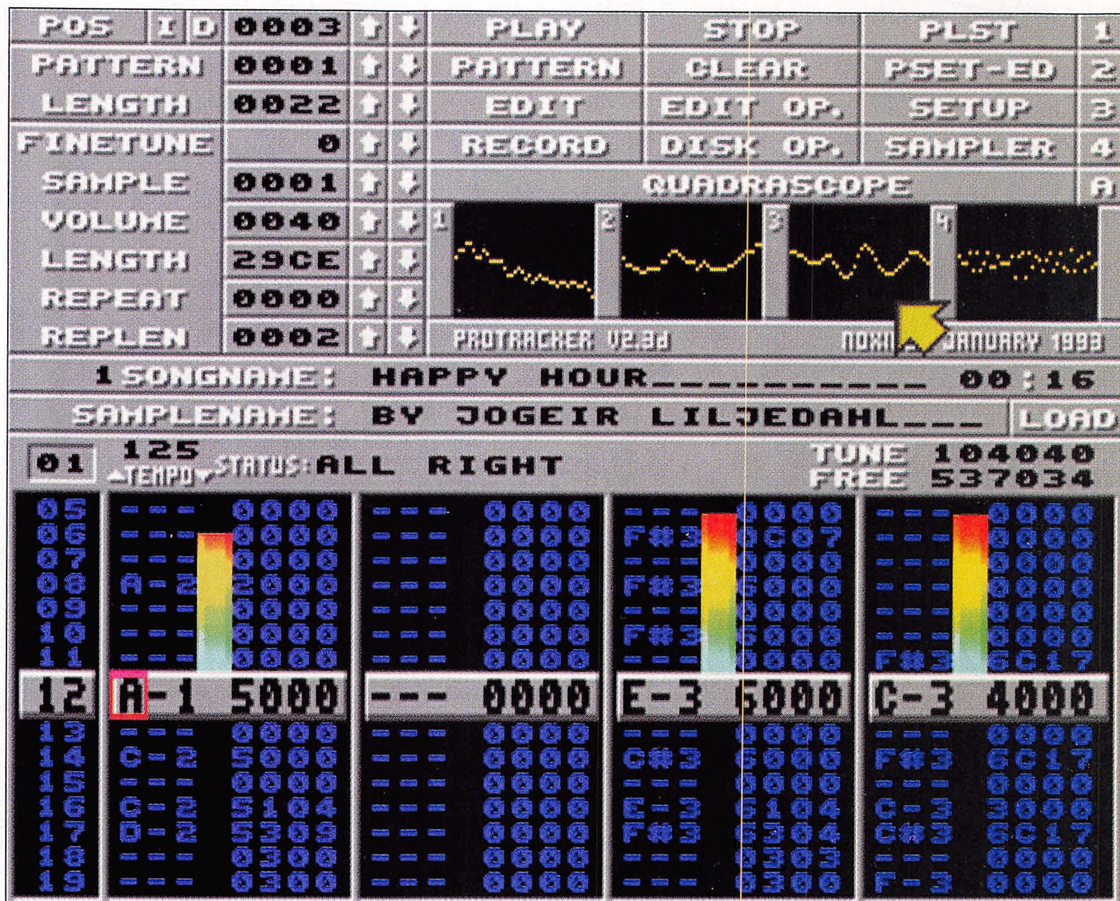
BESÖK VÅRA NYA BUTIKER!
Malmö
Tegelgårdsgatan 10
Telefon 040-97 98 10
Jacobsberg C - Järfälla - Sthlm
Telefon 580 340 43

Computer Connection AB
BOX 83, 196 37 KUNGSÄNGEN

Telefon **08-581 650 35**
Telefax **08-581 708 59**

ÖPPET: MÅN - FRE 10-18, LÖR 10-15. VI HAR KVÄLLSÖPPET TILL KLOCKAN 20 PÅ MÅNDAGAR. PRISER OCH TIDER KAN AVIKA I DE OLIKA BUTIKERNA. RING! VID POSTORDER TILLKOMMER POSTENS AVGIFTER OCH VI FÖLJER KOV´S RIKTLINJER - DIN KÖPTRYGGHET. OBS: VI RESERVERAR OSS MOT PRISÄNDRINGAR, SLUTFÖRSÄLJNINGAR ELLER EFTER ANNAT UTANFÖR VÅR KONTROLL. OUTLÖSTA PF DEBITERAS FRAKTEN! RETURER GODKÄNNES ENDAST EFTER ERHÅLLET

Lär dig göra musik på Amigan



Protrackers huvudskärm. Här komponerar du de olika "patterns" ocvh sätter ihop de till en hel låt.

Vill du pröva på att göra musik med Amigan ska du hänga på vår serie om programmet Protracker. Protracker är inget lätt program för nybörjare och det är lätt hänt att man laddar in det för att testa lite och snabbt tröttnar på alla programmets funktioner. Därför ska vi nu hjälpa dig över den tröskeln.

Protrackern har funnits ute länge i olika versioner och den senaste i raden är version 3.15. Programmet revolutionerade trackermarknaden genom att erbjuda 12-bitarsljud. Tyvärr överväger nackdelarna fördelarna på grunda av flera saker:

- Ingen dokumentation över de nya samplerfunktionerna.
- Programmet är inte helt buggfritt.
- Det finns massor av trevliga knappar att trycka på, men de har ingen funktion (än).
- Långsam inläsning av stora bibliotek, som t.ex. mitt modulbibliotek.
- Ingen PLST eller Positioneditor (förklaring kommer senare).
- Det kommer förmodligen ingen uppdatering från gänget som gjorde version 3.15.

I den här och kommande artiklar använder vi Protracker 2.3. Använder du 3.15 behöver du inte vara orolig för att inte få hjälp, eftersom det mesta i programmen är snarlikt, förutom just 12-bitarsdelen. Än så länge har vi bara sett en låt som använder sig av det. Dessutom har vi inte hittat en enda player som kan spela låtar i det formatet.

Enkel installation

Installationen är relativt enkel. Har du ingen hårddisk, formatterar du bara en diskett och döper den till ST-00. Sedan lägger du in Protrackern, PT.help samt PT.config-00 på den. När du senare får tag på olika samplingar och vill lägga dessa på disk, är det en fördel om du döper dessa diskar till ST-01, ST-02, etc. eftersom Protrackern har en egen listfunktion för ljud, och den behöver disknamn som dessa för att fungera som den ska.

Har du hårddisk gör du följande: Lägg in Protracker PT.help och PT.Config-00 i en valfri låda. Gör sedan en assign till den, exempelvis `Assign ST-00: Work:<valfri låda>`. Sedan är det bara att tuta och köra! Om du prenumererar på Datormagazins diskett så finns det ett installationsprogram som sköter detta automatiskt åt dig.

Viktigaste funktionerna

Vi kör igång direkt och går igenom de viktigaste funktionerna för att komma igång. Bland det viktigaste är att ladda och spara filer. Funktioner för det hittar under Diskoptions. Här laddar du in och sparar låten, eller modulen, som det allmänt kallas. Du kan även spara dina låtar i songformat, vilket innebär att ljuden inte bakas in i den sparade filen, utan lig-

ger kvar på disken där du hämtade dem. Observera dock att ändringar i ljuden inte sparas!

Här har du också möjlighet att packa modulerna i powerpackerformat. Du kan även välja vilken form ljuden ska sparas i. Sparar du dem i IFF-format, vilket är att rekommendera, följer även loopar och andra förändringar med i filen.

Spela på tangentbordet

På skärmens nedre del finns den så kallade patterneditorn. Den är uppdelad i fyra tracks, d.v.s. Amigans ljudkanaler. I varje kanal finns det 64 rader och det är där man sätter in tonerna och de olika effekter man vill använda. Tryck på EDIT-knappen eller mellanslagstangenten och muspekaren blir blå. Sedan använder du tangentbordet till att spela tonerna. Tangentbordet är uppdelat som på ett klaviatur, d.v.s. från Z till M har du de vita tangenterna, från S till J de svarta, och vill du sedan spela en oktav högre, används tangenterna Q till U för vita tangenter, 2 till 7 för de svarta. Kom bara ihåg att ha editorns markör längst till vänster i spåret du jobbar, annars är du inne och rotar i effektsektionen och då låter det inte så mycket.

Ljuden kan spelas i tre oktaver. Trycker man på F2 blir översta och mellersta oktaverna tillgängliga, F1 ger dig mittenoktaven och den lägsta.

Fixa ljud att spela med

För att komma igång måste du till att börja med ha ljud. Dessa kan du skaffa på flera sätt:

- Sampla själv.
- Ta ljud från andras moduler (vilket i och för sig några trackermusiker inte alls tycker om att man gör).
- Beställa ljuddisketter från något PD-bibliotek.

Man kan max ha 31 ljud i en låt. När du ska ladda in ett ljud väljer du först vilket samplenummer det ska ha och det gör man genom att bläddra med pilarna i rutan "Sample". Sedan är det bara att gå in i Disk Options och ladda in önskat ljud. Tänk på att det inte finns något som varnar om du laddar in ett ljud över ett annat, se till att du valt en tom plats innan. Samplenumren behöver du inte välja med pilarna i samplingsrutan, du kan även komma åt dem via det numeriska tangentbordet. När man gör musik kan det vara bra att ha något som håller takten, och i Protrackern finns det två möjligheter till detta. Antingen lägger man ett trumljud, förslagsvis en hihat, på varje eller varannan rad i ett spår eller så kan man använda den inbyggda metronomen som du kommer åt via "Edit Options". Jag själv tycker denna är lite klyddig att använda, men det är ju en smaksak. Tryck på knappen "Edit Op." tills det kommer upp en ruta där det står "Metro 04/00". Med 04 menas att den ska spela ljudet på var fjärde rad på spår 00. Ljudet som metronomen ska använda, exempelvis vår kära hihat, måste ligga på samplenummer 1F, alltså det sista numret i ljudlistan. Sedan för att kunna höra slagen sätter man på metronomen med tangenterna vänster-ALT+M. Om man vill, kan man spela in en slinga i realtid genom att använda funktionen Record. Då går den pattern du valt i en oändlig loop och du kan sätta in tonerna efter behag. Här har du även användning för den så kallade Drumpad:en som finns. Ladda in några trumljud, exempelvis en baskagge på samplenummer 1, en virvel på 2:an och en hihat på nummer 1F. Tryck på "\"-tangenten två gånger. Då kommer det upp två prickar där det står hur mycket ledigt minne du har. Nu kan du spela trummorna på det numeriska tangentbordet, om du inte har en A600 vill säga. Sedan sätter du på metronomen och trycker på Record eller högra Shift-tangenten. Härifrån kan du lägga in trummorna som du vill.

Viktiga editeringsfunktioner

Det finns några editeringsfunktioner som kan vara bra att känna till.

Delete = Tar bort en enstaka ton.

Shift + Delete= Raderar både tonen och effekterna.

Alt + Delete = Tar bara bort effekterna.

Shift + F3 = Raderar den kanalen du har markören i.

Shift + F4 = Kopierar kanalen till en buffert.

Shift + F5 = Klistrar in den kopierade kanalen.

Alt + F3 = Raderar en hel pattern.

Alt + F4 = Kopierar aktiv pattern till en buffert.

Alt + F5 = Klistrar in den kopierade pattern.

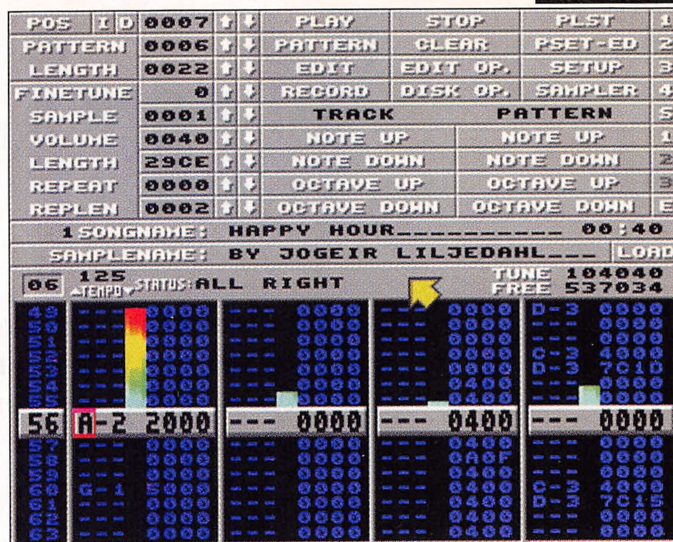
Patterns

Uppe i vänstra hörnet finns den kanske viktigaste sektionen i programmet. Det är här du bestämmer i vilken ordning dina patterns ska spelas. Överst hittar du "Pos". Detta är låtens position. Står den på 0, är det helt i början. Undertill har du "Pattern" där du skriver in vilken pattern som ska spelas upp i den positionen. Till sist ligger "Length". Den ska alltid vara ett nummer högre än antalet positioner, eftersom positionerna efter det numret inte kommer att spelas, utan låten kommer att gå tillbaka till position 0 igen.

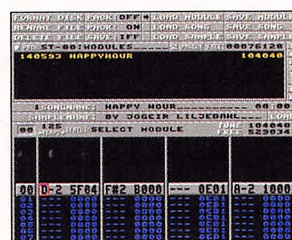
Ta och experimentera och kom ihåg att ett av de bästa sätten att lära sig trackermusik är att titta hur andra gör. Ett exempel är att ladda in en färdig låt och sedan kolla vilka effekter musikern har använt och vad de gör. Tänk också på att de flesta siffror som används är i hexadecimal, vilket innebär att istället för att räkna 1,2,3...10, räknar man 1...9, A, B...F, 10. Skriver du t.ex. siffran 40 i hexadecimal, är det lika med 64 i vanliga decimaler. På Datormagazins diskett finns ett par av mina egna moduler som du kan experimentera med. I de kommande artiklar berättar jag ingående hur jag har gått till väga för att få till låtarna.

Jag såg en intressant variant av Protrackern för ett tag sedan. Den hette Protracker 1.2 Dual och om man hade två Amigor kunde man använda sig av 8 kanaler samtidigt utan någon förlust i ljudkvalité. Tänk vad folk kan hitta på...

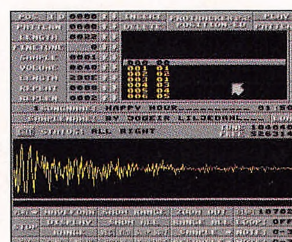
Martin Kjellberg



Under "Track" och "Pattern" går det lätt att höja eller sänka enstaka spår eller hela patterns med antingen en ton eller en hel oktav.



Efter ett klick på Disk Op får du fram kommandon för att ladda och spara låtar och samplingar.



Har du en sampler kan du styra den direkt från Protracker.



Konfigurationsskärmen i Protracker. För den oinvigde ser det rätt rörigt ut men om du hänger med i våra artiklar och experimenterar lite kommer du att lära dig hur det fungerar.

Vari-PD-meny

Bland PD-sidans godsaker den här gången hittar vi några spel, två svenska program och det utmärkta Cshell.

LibrariesGuide



Ett guldkantat dokument för den som är intresserad av hur bibliotek fungerar. De flesta program använder sig av bibliotek för att slippa ha alla funktioner inbakade i programmet. En del programmerare har till och med gjort egna bibliotek som de använder sig av till sina program.

Detta dokument beskriver på ett bra sätt hur du gör dina egna bibliotek och hur du använder dem. Det finns mycket info om hur du använder andras bibliotek, hur du öppnar dem, anropar funktioner med mera. Men det står även hur du gör dina egna. Exempel på källkoder finns inbakade i dokumentet också.

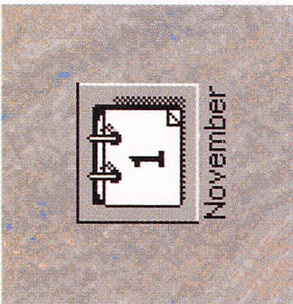
Detta dokument som är skrivet av svensken Daniel Stenberg får 4 gubbar i betyg. Det är ett AmigaGuide-dokument, men skulle må ännu bättre av att ha flera länkar i dokumentet.

Schlawiner



Ett spel där du (ja egentligen datorn) slår tre tärningar och ger dig en siffra. Du skall sen försöka använda dina tre tärningsresultat för att nå den siffra som datorn gett dig.

Jag tror att det är enklast om jag drar några exempel på vad det hela går ut på. Antag tärningarna visar 4, 4 och 6 och att målet är 86. Du kan då lägga ihop 40, 40 och 6 för att få 86.



Som du precis såg kan du lägga till valfritt antal nollor efter tärningsresultaten. Så om du slår en 4:a så kan du använda 4, 40, 400, 4000 eller något ännu högre tal om du vill. Antag att du slår tre sexor och att målet är 90. Du kan du använda 600-60 för att nå 540 och sen dividera med 6. Detta innebär att du når 90.

Programmet kräver MUI (Magical User Interface) för att köra och är helt multitaskande. Det visar dig den bästa lösningen varje gång så att du vet hur duktig du är. Programmet får 4 gubbar i betyg.

Othello



Ett Othello skrivet i HiSoft-Basic och som tyvärr lider av lite för många brister. Programmet vill inte starta alls om man inte har PAL-monitorfilen aktiverad. Jag vet inte vad det är som det inte gillar hemma hos mig men som ni kan se på bilden så är det inte vackert. Siffrorna och bokstäverna är fel utplacerade och programmet är inte överens med sig självt om var rutorna skall vara.

Lite dokumentation hade inte varit fel heller. Dock så spelar det hyfsat Othello och går att använda. Så det skall väl få en ensam gubbe i betyg i alla fall.

Cshell



Detta program skulle man kunna fylla ganska många sidor om men jag tar i alla fall upp det här på PD-sidan. Cshell är en ersättare för Amigans inbyggda shell. Under Unix finns det en shell med samma namn och Amigaversionen är inspirerad av denna. Den har inbyggt script-språk, en massa inbyggda kommandon samt är mycket konfigurerbar. Om du inte kommer ihåg exakt den fil som du vill titta på räcker det med att skriva de första bokstäverna och sen trycka TAB, Cshell fyller i resten åt dig.

Du kan editera kommandoraden på ca 4711 olika sätt och den har ett starkt stöd för ARrexx. Den är enkel att installera och det följer med mycket dokumentation, både som textfil och i AmigaGuide-format.

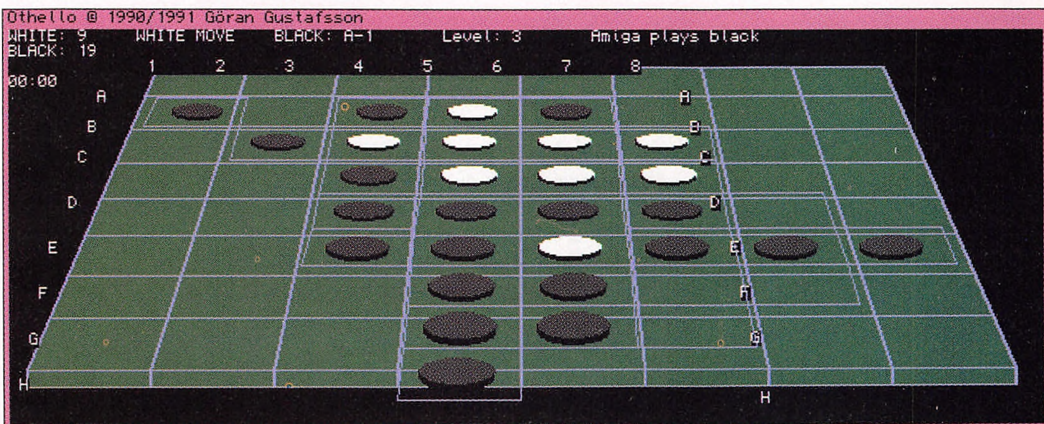
Kort sagt: Om du inte har kastat ut amigans vanliga shell ännu så är det dags att göra det. Skaffa Cshell och installera det. Du kommer att kunna göra så mycket mer i din prompt att det kan vara värt den tid det tar att läsa manualen. Cshell får 5 glada gubbar i betyg.

PhoneBill



För oss som sitter med ett modem så kommer det fyra gånger om året en mycket hemsk dag. Dagen då telefonräkningen kommer. Med hjälp av Phonebill kan man underlätta det hela en del. Du kan hålla reda på hur mycket du ringt för hittills (då kommer inte räkningen som en chock) och du kan få statistik på vart du har ringt, när du har ringt och hur länge du har ringt.

Programmet är enkelt att använda och man gör alla inställningar via ett snyggt klicka-klicka-gränssnitt. Det känner igen de flesta olika programvaror som finns till amigan och arbetar snabbt. Det kan även trimma dina loggfiler så att de inte blir för stora. Jag hade bara ett problem. Det var inställt på att spara sin egen loggfil med samma namn som jag sparar Terms loggfil, så tyvärr skrev det över min loggfil det första den gjorde. Phonebill får 4 gubbar i betyg.



Ganska lustig effekt som kommer av att programmeraren inte tänkt på att folk kan ha andra inställningar i sina maskiner än vad han har.

ClipBoardEnhancer



Alla arbetar vi då och då med text. Det kan vara i en ordbehandlare eller genom att vi använder ett modem eller kanske programmerar. Ibland vore det skönt att kunna flytta om sina textstycken en del, och då använder sig de flesta program av ClipBoard.

Problemet är bara att du endast kan klippa ut ett textstycke i taget och flytta på. Du kan inte klippa ut flera stycken och sen klistra in dem allihopa efter att du klippt ut dem. ClipBoardEnhancer ger dig just dessa möjlighet. Med ClipBoardeEnhancer så försvinner inte det som låg i clipboardet då du stoppar in något nytt där. CBE kommer ihåg vad som lagts in och du kan via ett fönster välja vad som skall plocka ur det.

CBE gör detta så smidigt att alla program som använder ClipBoard kan använda sig av CBE. 5 glada gubbar till CBE blir det i betyg.

TopHatWilly



Det här är ett plattformsspel som inte scrollar i 8 riktningar med 50 skärmar i sekunden. Han som gjort spelet tycker att det görs för få sådana spel idag så han gjorde ett. Du skall gå runt och samla ihop allt skräp som finns på banan samtidigt som du aktar dig för monster. Du kan även dö om du faller från en alltför hög höjd.

I mitt tycke så är det ett spel som varken är bra eller dåligt. Det är säkert en massa energi nerlagt på att göra spelet, men det ger inget nytt och spelkänslan vill inte infinna sig. Musiken påminner mig om C-64:an och grafiken är inget att hoppa högt över. Det blir 3 gubbar för spelet som trots allt är spelbart som säkert kan vara intressant för nostalgiker.

BootController



Det finns många sätt att försöka skydda sin dator mot klåfingriga kompisar eller småsyskon. BootController är ett av dem. Om du kör BootController i din startup-sequence måste du ange ett lösenord för att komma vidare. Du kan även skrivskydda hela partitioner om du så vill. Det är dock ett litet misstag gjort av programmeraren. Han utgår från att alla har namn som DH0:, DH1: och så vidare. Om dina hårddiskar heter något annat kan du inte skydda dem.

Programmet i sig är väl bra gjort, men som alla andra program av den här typen så räcker det ju med att boota från en diskdrive för att komma runt det. Så det blir bara 3 gubbar i betyg för det.

IBG Browser



Nasa har gett ut flera CD-skivor med bilder från rymden. Dessa är bl.a. lagrade i IBG-format och med detta program kan du titta på dem. I IBG-formatet finns inte bara bilden lagrad utan även data om när den togs, när den kom till jorden och vad man ser för något. Är man intresserad av Nasas rymdbilder så är nog detta program något som man bör titta närmare på.

Det är ett enkelt program som har en liten amigaguidefil med instruktioner i. Det fungerar och gör sitt arbete, men är inte sådär jättesnyggt att använda. Det blir 4 gubbar i betyg för detta program.

IconCalender



I avdelningen "små trevliga men inte alltid så jättenyttiga program" så har vi nu kommit fram till IconCalender. Det är ett program som helt enkelt visar en ikon på din Workbenchskärm och i ikonen så ritar den upp dagens datum samt månad, inget mera.

Programmet är snyggt och det är trevligt att ha liggande på Workbenchen så det blir 4 gubbar i betyg.

CronTask



CronTask är ett svenskt Cron-program som är snyggt gjort och som man inte behöver ändra i en masa ascii-filer för att konfigurera. Ett Cron-program är ett program som på givna klockslag och datum kan starta andra program. Många cron-program kan göra just detta men inget mera.

CronTask har ett inbyggt scriptspråk. Detta gör att du kan göra ganska avancera saker med crontask utan att behöva lägga ner någon större energi. Då konfigurationsprogrammet är så enkelt att använda och har ett trevligt grafiskt gränssnitt rekommenderar jag detta cronprogram för den som letar efter ett sådant. Nu finns det ju även möjlighet för "nybörjare" att använda sig av sådana program, vilket oftast inte varit fallet förut.

Jag ger detta program 4 gubbar i betyg. Ett ARexx-gränssnitt vore trevligt att ha. Då skulle man kunna styra det utifrån utan någon möda alls.

JpegAGA



JpegAGA består egentligen av flera program, men dess huvudsyfte är att visa jpeg-bilder på en amiga. Det kan även konvertera ppm-, pgm- och pbm-bilder till IFF-ILBM-bilder. I paketet ingår även ett program för att konvertera bilder till jpeg-formatet.

Det hela är faktiskt ganska bra och hyfsat snabbt. Bildkvaliteten är inget man klagar över då man använder dessa program. Men tyvärr så är det, i mitt tycke, inte det mest användarvänliga paketet i världen. Det är flera dokumentationsfiler som är ganska röriga. Alla program är Shell-program och de är inte precis självförklarande. Om de lade till ett trevligt grafiskt gränssnitt skulle detta vara ett höjdarpaket, men som det är nu blir det "bara" 4 gubbar i betyg.

Christian Almgren



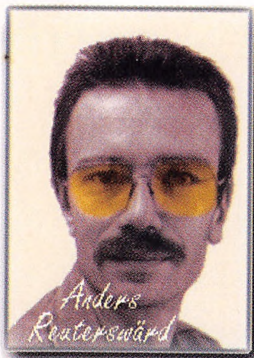
Som synes så skrev jag denna text den 1:a November. IconCalender är ett trevligt litet program.

Nu kan du få tag i alla program som finns beskrivna på PD-sidorna även om du inte har modem.

Programmen finns på disketter som vanliga PD-bibliotek sedan får distribuera. Dessa disketter har ingenting att göra med den vanliga DMZ-disketten.

Diskettserien heter DMZ-serien och numreras efter tidningsnumren. Disketterna till detta nummer av Datormagazin heter 22-94.

Enklast beställer du disketterna från något av PD-företagen eller ett PD-bibliotek.



Fortfarande görs bra program till 64/128

Än så länge får jag fortsätta med den här spalten och här ska jag försöka klämma in så mycket intressant information jag kan om Commodore 64 och 128.

Den här gången har jag testat fem splitter nya program till Commodore 128. Bakom allihop ligger Professional Hybrid Development Software Systems och man måste ju konstatera att det är både fantastiskt och unikt att det fortfarande tillverkas bra program till 128:an.

SPRAY PAINT 128 används för att tillverka tjusiga bilder i vanligt teckenformat, att användas till exempel i BBS:er eller egna program. Fönsterteknologi och rullgardinsmenyer och massor med finesser. Lättarbetat och snabbt, med ett professionellt utseende. Pris: 464 kronor.

KARMA ASSEMBLER 128. Här kommer vi in på saker som inte är min starka sida, nämligen maskinkodsprogrammering. Men disketten innehåller både assemblern Karma och disassemblern Unkarma. Prova själva, priset är 464 kronor.

ACK! 128 är en kombinerad disk editor med ett DOS-skal som ger möjlighet att hantera disketter och diskkataloger på ett mycket smidigt sätt. Själva diskeditorn kan, förutom alla sorters drivar, även visa och editera 128:ans vanliga minne, REU-minne, videominne eller driveminne. Allt i 80 kolumner för 399 kronor.

RES 80128 betyder Resident 80 Column Editor Enhancement.Det är ett program som riktar sig till programmerare i både Basic och assembler. Här finns massor med möjligheter för er som vill editera en text, skriva ett Basicprogram eller källkod i assembler. Inte så dumt alls för 384 kronor.

FONTIGUS 128 är en teckeneditor, som ger möjlighet att förändra 128:ans (och 64:ans) inbyggda teckenset. Enkelt och behändigt, men 319 kronor är lite tveksamt.

Alla fem finns hos **Sandinges Import & Data, telefon 035-18 67 95.**

Vi tackar för oss och avslutar med idel spel

Det här är sista gången vi sätter samman en PD-diskett för er 64-användare. Därför avslutar vi i stor stil med en diskett bestående av bara spel. Inte mindre än fyra flipperspel och ett krigsspel fick plats.

Jag inleder denna gång med en tråkig nyhet: Detta är sista gången jag har glädjen att presentera en PD-diskett i denna tidning. Redaktionen har nämligen i sin vishet beslutat att andelen 64-användare i läsekretsen är för liten för att motivera platsåtgången, så PD64 försvinner efter årsskiftet. Så är det, inte mycket att göra åt det.

Jag tänkte i alla fall avsluta i stor stil med en rejäl speldiskett. För några nummer sedan bestod en hel diskett av flipperspel och den har varit oerhört populär. Därför kommer här fyra nya flipperspel i samma serie och de upptar hela första sidan. Dessa banor är lite mer avancerade och komplicerade än de tidigare med flera flipprar, ibland flera kulor och en invecklad banlayout. Banorna heter i tur och ordning Pitball, Inside Out, Meganium och Scorpion. Alla startas från en enkel meny, där man också kan välja färg och antal spelare.

På diskettens baksida finns ett framtidskrigsspel kallat Warlord. Det är ett kul och omfattande spel för två spelare, med ett litet aber. Spelet är nämligen på tyska, men är så bra att jag tagit med det ändå. Det är nämligen inte så svårt att förstå sig på. Även om man inte begriper den omfattande tyska instruktionen bör man med lite experimenterande kunna klara spelet ändå.

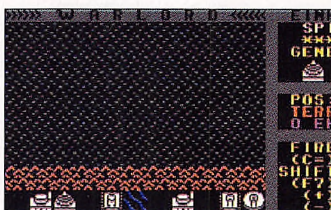
På en stor karta med varierande terräng, floder och sjöar gör spelarna omväxlande sina drag och flyttar runt stridsfordon av olika slag. Laserkanoner, raketer, minor och befästningar ingår också. I en särskild editor kan man skapa egen terräng och egna scenarion.

Warlord blir bäst med två joysticks och är ett bra spel för dem som gillar att utmana varandra på ett litet krig då och då. Därmed avslutar jag denna PD-serie. Det har varit trevligt att få förse er med det bästa jag kunnat hitta i PD-väg till Commodore 64. Jag hoppas att ni fortsätter att själva leta efter bra program.

Anders Reutersward



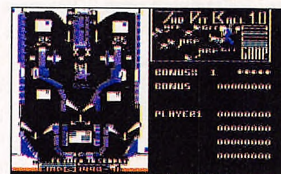
Warlord ett kul och omfattande spel för två spelare som gillar att utmana varandra i krig.



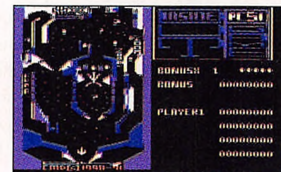
I Warlord kan egna enheter placeras ut för att bygga personliga scenarion.



En stridsscen ur Warlord. Den gula enheten är ett tankfordon som används för att förse de andra med ny energi.



Pitball. Flipperbana med sex flipprar, två kulor och utskjutning uppifrån.



Inside Out, sex flipprar och en intressant bana.



Fyra flipprar, två kulor och utskjutningen i mitten kan Meganium skryta med.



Scorpion är en något mera vanlig bana med fyra flipprar.

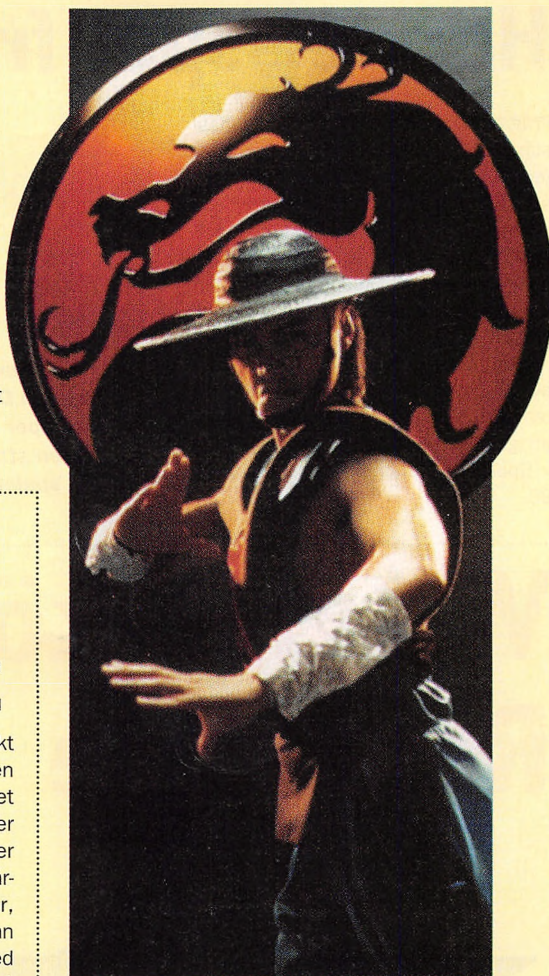
Så beställer du PD-programmen

Beställ disketten genom att sätt in 30 kronor på **pg 82 66 75-1, Anders Reutersward**. Ange tydligt i vilket nummer av DMz som disketten presenterades.

Mer blod till Amigan

Framtiden kommer att bli blodig. Programhuset Acclaim har nämligen beslutat att släppa våldsälskarnas favoritspel, Mortal Kombat II, till Amiga. Det är programmerargruppen Probe, som för övrigt gjorde Mortal Kombat, som kommer att göra amigaversionen av spelet.

Acclaim satsar på att hinna få ut spelet före jul och om de skulle lyckas kan Mortal Kombat II bli ett av julens mest sålda spel.



Nu kommer äntligen Mortal Kombat II till Amigan!

Domark får knuff framåt



Programhuset Domark har skrivit kontrakt med Fahrenheit Interactive om att göra en uppföljare på det populära spelet Push Over. Spelet som går under projektnamnet Super Push Over kommer visserligen inte att bli färdigt förrän långt in på nästa år, men Domark meddelar att man är stolta över att få arbeta med uppföljaren till en sådan succé som Push Over.

Snart är dags för denna figur att dyka upp igen.

Gremlin Graphics ändrar image

Lagom till tioårsjubileumet av Gremlin Graphics ändrar företaget både stil och logotype.

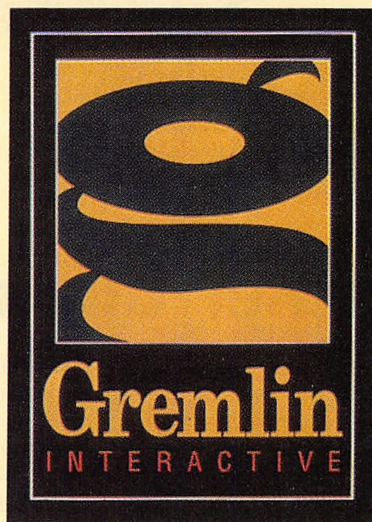
Gremlin Graphics har tidigare varit kända för sina plattforms- och actionspel. Exempel på det är tunga titlar som Zool, Lotus Turbo Challenge och Switchblade.

– Självklart känns det lite sorgset att lämna vår gamla stil, säger Ian Stewart, VD för Gremlin Graphics. Men det gäller för oss att hänga med i utvecklingen av denna nöjesindustri.

– Den tid då snygga förpackningar och häftiga intros sålde spel håller snabbt på att försvinna, menar David Martin, marknadschef på Gremlin. Idag vill konsumenterna ha spelbarhet och värde för pengarna fortsätter han.



Gremlin Graphics har ändrat sin logotype från denna...



...till denna. Vilken som är bäst får var och en bedöma själva.





Kaufeldts kommentarer

Sömnlösa nätter råder. Tomma colaburkar ligger som snödrivor runt mitt skrivbord. Väckarklockan är inte längre en förhatlig liten sak som väcker mig på morgonen, den säger istället åt mig att sluta spela och gå till jobbet. Flera av spelen jag berättade om i min förra ledare har nu kommit.

SimCity 2000, Football Glory, Premiere Manager 3, Alien Breed – Tower Assault... listan är lång och angenäm.

Precis som vanligt på hösten har många programhus haft spelförstoppning eftersom de med glittrande ögon har sett fram emot julafton med tillhörande julhandel. Sedan, helt plötsligt, slår julhandelns laxermedel till och vi dränks av spel med tillhörande sömnlöshet hos spelarna som följd. Håhå jaja, det är ett tungt jobb att offra nattsömnen på att spela spel, men jag offrar mig. :^)

Med tanke på att julen infiltrerar det mesta så här års är det konstigt att datorspelen har klarat sig så pass bra som de gjort. Inga detektivspel där man ska försöka ta reda på vad man får i julklapp utan att bli upptäckt. Inga strategispel med snöborgar och strategiska snöbollskrig. Och det värsta av allt, inga flygsimulatorer där man flyger en släde med renar framför. Här finns det helt klart uppslag till ännu fler roliga spel.

Förresten, god jul och gott nytt år på er allihop.

På spelfrontensidorna presenteras spel som är på gång till de olika Amigamodellerna, inklusive CD32. Spelen på spelfrontensidorna är inte klara och vi har alltså inte hunnit recensera dem utan bara kunnat ta en liten förhandstitt.



Brott lönar sig inte

Duon som gav oss höjdarspelet "Rise of the Robots" har råkat ut för problem med sitt nya projekt, "Zonked". Bägge programmerarna har brutit varsin arm. De får nu sitta och knappa in koderna med endast en hand, men har inte skjutit upp releasen av spelet. Anledningen till att bägge två lyckades bryta sina armar samtidigt framgår tyvärr inte.

Osmakligt spel

Programhuset Codemasters PR-firma Carol Hayes har bromsat reklamkampanjen för spelet SS Lucifer: Man Overboard. Spelet är ett lemmingsliknande spel där det gäller att rädda personer från ett sjunkande fartyg. Beslutet om att vänta med reklamkampanjen togs med hänsyn till de inblandade i färjekatastrofen med Estonia. Man ansåg helt enkelt att en reklamkampanj på samma tema var för osmakligt.

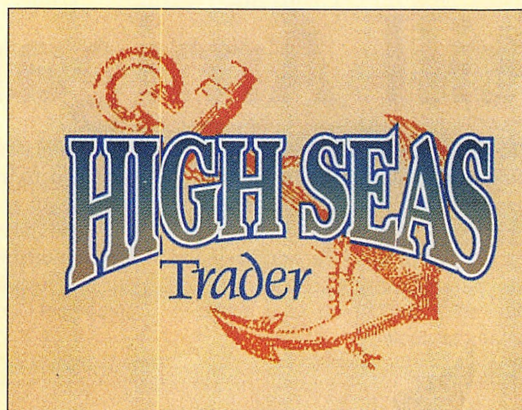
First Encounters försenad

Releasen av Gameteks uppföljare till Frontier, Frontier: First Encounters, har blivit uppskjuten till februari. Det beror på en designförändring som rör spelats grafik och användarinterface. "Elite" släpptes i början av 80 talet, och är ett av tidernas populäraste spel. Uppföljaren Frontier: Elite 2 har sålt i över 200 000 exemplar.

Handelsspel från förra seklet

Programhuset Impression, som senast släppte strategispelet Detroit, är redan på gång med ett nytt strategispel till Amiga. Spelet heter High Seas Trader som med ett annorlunda perspektiv och lättfattliga spelkommandon enligt egen utsago kommer att leda strategigenren in i vidare perspektiv.

Bra grafik som ger en äkta känsla av 1800-talsatmosfär kombinerat med realistiska regler för handel kommer att ge handelsstrateger något att bita i. Spelet beräknas släppas i februari -95.



Spelmakarna bakom Detroit släpper under våren strategispelet High Seas

Warner köper Renegade

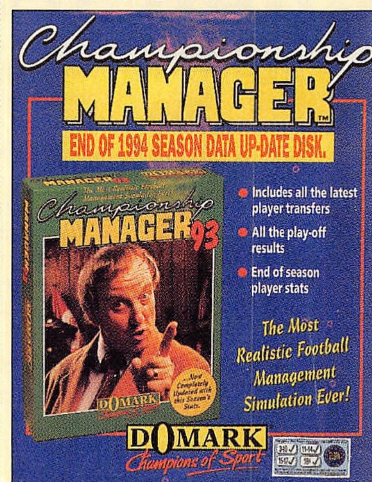


Warner Music Group ligger i slutförhandlingarna av ett uppköp av programhuset Renegade.

Renegade är företaget bakom massiva succéer som Sensible Soccer samt Chaos Engine och kommer ingå i ett nytt företag som kommer att kallas Warner Interactive Entertainment.

Det nya företaget blir en del av det globala Time Warner-imperiet men kommer inte att ingå i Time Warner Interactive.

Expanderad fotboll



Det har kommit en expansionsdisk till Championship Manager.

Nu ska vi faktiskt berätta om något som redan har släppts. Till Domarks fotbollsmanagerspel Championship Manager har det nu kommit en expansionsdisk som heter Championship Manager End Of 1994 Season Data Up-Date Disk. Den innehåller alla slutspelsresultat, spelarstatistik uppdaterad till säsongsslutet, alla spelartransaktioner osv. CMEO1994SDUDD kräver (förstås) att man har spelet Championship manager, om med den här disken så blir det ett av de mest aktuella managerspelen på marknaden just nu. Uppdateringen kostar ca 195 kronor.

Kevin Costner blir datorspel

Steven Spielbergs senaste filmprojekt, framtidshistorien Waterworld med Kevin Costner i huvudrollen som Mariner, har nästan gått till filmhistorien redan under inspelningen. Med en budget som får Terminator 2:s budget att verka som en normal veckopeng och trots dopinganklagelser och andra problem så spås det här jätteprojektet bli en storslagen kultfilm i stil med Bladerunner. Nu har man datorspelsrättigheterna blivit uppköpta av ett efter omständigheterna mycket passande programhus, nämligen Ocean. Filmen väntas ha premiär sommaren 1995 och spelet borde komma ungefär samtidigt.



Foto: Warner Bros

Nu ska han visst bli datorspel också, Costnerpöjken. Men vi drabbas inte förräns filmen Waterworld har blivit datorspel.

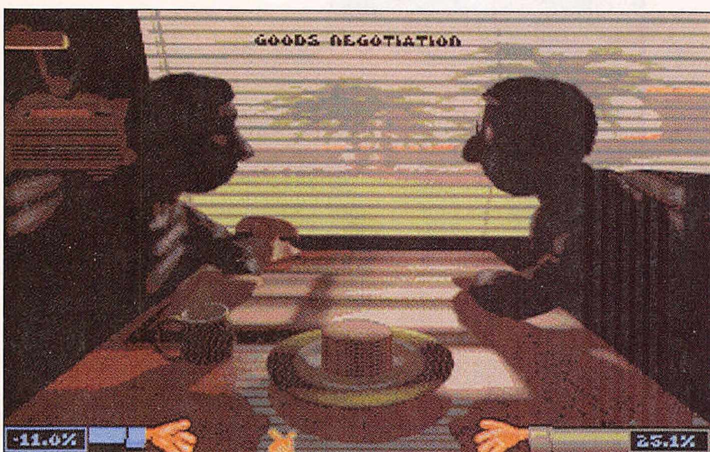
theme

Världens rolig



Spelet innehåller en stor mängd festliga attraktioner, som inte bara underhåller de små datagubbarna utan också den som spelar.

Theme Park är mycket underhållande att spela, eftersom man verkligen ser vilka förändringar man har gjort med sin lilla park.



Även löneförhandlingar ingår i ditt arbete som chef.



Strategigeneralen Ekedahl har övergivit det militära livet för att pröva lyckan i nöjesbranschen. Han har öppnat ett nöjesfält och det verkar som om Bert Karlsson får se upp.

Theme Park är det senaste i en genre spel som jag närmast vill kalla för "management-spel". De handlar om att leda en, oftast ekonomisk, verksamhet med väldigt många ingående variabler som är beroende av flera olika utomstående förutsättningar som dessutom hela tiden förändras. Tidigare exempel på sådana spel är Railroad Tycoon, Sim City, Detroit, A-Train, med flera. Det är en typ av spel som är idealiska för datorernas förmåga att snabbt hantera mycket stora mängder data. Problemet är ofta att förena detta med en tilltalande grafisk presentation, att det "händer" någonting på skärmen. Att bara presentera text och inte minst siffror får mycket snart den mest ihärdige spelare att tappa intresset. Skall man kunna upprätthålla geisten krävs att ens stora och viktiga beslut resulterar i action på bildskärmen.

Theme Park, som närmast kan översättas till "Nöjespark", är mot bakgrund av detta resonemang ett mycket lyckat spel. Man skall grunda en nöjespark, utveckla och bygga ut den och hålla besökarna nöjda och glada så att de kommer tillbaka. Hela tiden gäller det att hålla ekonomin på plus och helst också göra en vinst.

Var är toaletten?

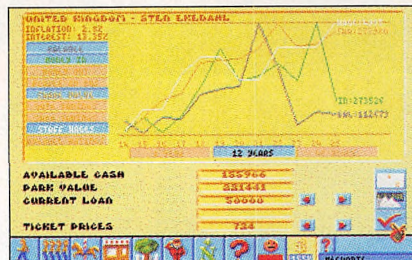
Det som gör Theme Park så roligt är att man hela tiden ser sin nöjespark och hur besökarna vandrar runt och åker karusell, äter hamburgare, dricker cola, skjuter på skjutbanan, går in på toaletterna, letar efter utgången, ja allt som besökare gör i en nöjespark. Det inte minst viktiga för dig som direktör är att du hela tiden kan se vilket humör de är på genom att besökarna nästan alltid har en tankebubbla ovanför sig som genom olika symboler visar vad de tycker och tänker; glada, uttråkade, vilsna, hungriga, törstiga, letar efter toa, tycker att allt är för dyrt, tycker att det är för nedskräpat och många andra tankar och åsikter.



Det finns ett par olika svårighetsgrader i spelet som gör att man successivt kan komma in i det vilket nästan är nödvändigt. Visst är det roligt att på den lättaste nivån bara bygga ut sin nöjespark och se på folkvimlet och alla attraktionerna. Men roligast blir det när man kör på högsta svårighetsgraden och måste sköta allt från att utforma parken, avsätta pengar till bland annat utveckling av nya attraktioner och personalens utbildning, anställa och arbetsleda personal som underhåller karusellerna och håller rent, se till att beställa hem den mat och dryck som går åt, hålla koll på ekonomin och bestämma priserna på allt från inträdet till glassen. Med jämna mellanrum kommer också facket och vill förhandla om nya löner för personalen och dina leverantörer vill förhandla

PARK

aste nöjespark



Theme Park är den typ av ekonomiskt managementspel som nästan borde vara en del av den ekonomiska utbildningen på gymnasiet.

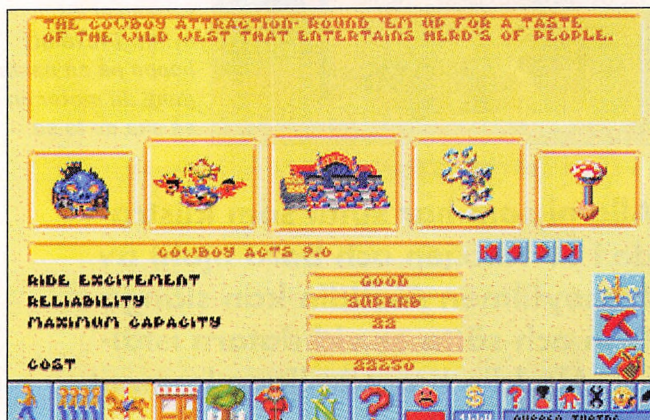


Precis som i verkliga livet kan de olika attraktionerna gå sönder. Har man inte redan anställt några reparatörer så är det hög tid för det nu.





Med hjälp av små tankebubblor kan man se vad de små besökarna tycker om parken. En hamburgerkiosk verkar vara en god idé att investera i.



För att kunna hålla sin park intressant någon längre tid måste man forska fram fler, större och ballare attraktioner.

om priserna du får betala för leveranserna av glass, hamburgare, cola och andra matvaror. Ett utmärkt sätt att förbättra sin ekonomi är också att investera pengar i aktier i sin egen och några av alla de andra nöjesparkerna som finns i världen. Antingen spekulerar man och köper billigt och säljer dyrt eller satsar på säkra kort med god aktieutdelning. Det gäller dock att se till att man själv inte blir uppköpt!

Skumma tricks

Man kan ha åtskilliga tricks för sig på sitt eget nöjesfält också. Man kan bland annat bestämma hur mycker salt det skall vara på pommes friten. Har man massor med salt blir folk törstiga och då får man sälja mera cola. Ser man också till att ha mycket is i colan så går det åt mindre cola. Det finns saker man bör passa sig för också.

Den hamburgerkiosk man har lagt brevid en vild karusell får inte sälja många hamburgare. Det inser man ganska snart när man ser de små figurerna kliva av karusellen, gröna i ansiktet, och böjer sig skakande framåt varvid mycket naturtrogna ljud talar om att mat är det sista de vill höra talas om just nu!

Theme Park är inte ett spel man sätter sig in i på en kafferast, men det är så finurligt gjort att man har roligt på alla svårighetsnivåerna fram till den högsta tack vare alla roliga detaljer som lagts in i spelet. Dessutom kan man första gångerna få goda råd av en rådgivare i spelet om hur man kommer igång.

Den enda kritiken jag har är att spelet kräver minst 2,5 Mb RAM för att köras från hårddisk annars måste man stänga av delar av ljudet för att inte spelet skall gå i snigelfart. Kör man från diskett krävs ändå 2 Mb RAM. Då är dock nackdelen att laddningstiderna är extremt långa, nästan fem minuter för de två disketter som själva spelet ligger på. Den mycket välgjorda introduktionen på två disketter, hoppar man av förklarliga skäl över då den tar ytterligare fyra fem minuter i anspråk. Save-funktionen på hårddisk är dåligt beskriven i den annars utmärkta och roliga manualen. När man startar en ny park skall ge man sig själv en signatur eller smeknamn. Detta måste man komma ihåg när man skall ladda in ett sparat spel. Det presenteras aldrig i bild utan man måste först starta en ny park och ange sin gamla signatur, först därefter kan man ladda in sitt sparade spel.

Som helhet är det dock ett av de roligaste spelen på länge. Främst därför att man verkligen upplever sig delaktig i den nöjespark man leder och att spelet inte är för lätt och förutsägbart utan hela tiden bjuder på nya situationer och svårigheter. Sen har man också roligt åt alla pikanta detaljer i sin park, som till exempel de uppträdande clownerna som kastar pajer i ansiktet på varandra.

Sten Ekedahl

Theme Park
Tillverkare: **Bullfrog**
Pris: **439 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**
Format: **Amiga 1200**



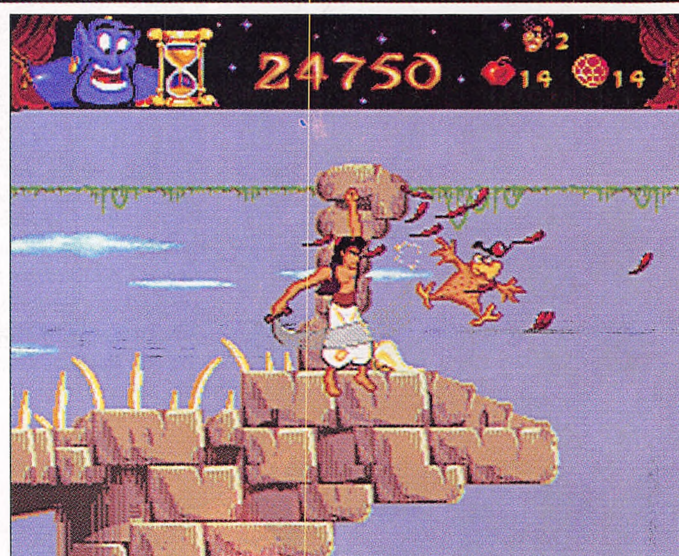


Anden är inte lika aktiv i spelet som i filmen, men han övervakar i alla fall "arbetet".

Lika bra som filmen



Att kameler kunde användas som vapen var en nyhet. Prova att hoppa på en nästa gång du möter en så ska du få se.



Känner ni igen det hetlevrade fjäderfät från filmen? Han finns med i spelet tillsammans med alla de andra typerna från Disneys tecknade alster.

Alla ni som har suttit som klistrade i TV-fåtöljen och bara njutit av Disneyfilmen Aladdin kan slänga TV:n och sätta er vid datorn istället. Aladdin har nämligen kommit till din A1200.

Lång bort för länge sedan levde en man med allvarliga attitydproblem. Med sin respektlösa papegoja på axeln tänkte han överta herraväldet över världen och, ännu värre, gifta sig med den vackra prinsessan Jasmine. Turligt nog fanns det fler huvudpersoner i den här härvan, nämligen en trashank (som precis som trashankar brukar vara, var trevlig, snäll och nästan hederlig), och en väldigt blå ande.

Anden, som i filmen verkar ha fått en överdos koffein, har en ganska dold tillvaro i spelet. Han dyker upp lite här och var, men spelets otvivelaktige huvudperson är Aladdin själv. I sina säckiga brallor och med gnistrande svärd och skarpladdade äpplen vänder han uppochner på både marknader och palats med en uppstudsig glimt i ögat.

Under sin färd över hustak och i grottor gäller det att samla på sig en massa bonusprylar, gärna en sorts stora röda juveler. Ibland kommer det nämligen fram en kortväxt typ med stimorolsmile och handduk på huvudet och vill sälja extraliv och annat trevligt. Har man inga juveler då är det bara att beklaga.

Historien i spelet följer inte riktigt filmens handling, men på det stora hela stämmer de bra överens.

Bra kontroll

Spelkontrollen är bra med snabba rörelser. Spelet utnyttjar dessutom joystickor med två fireknappar, så att man kan kasta äpplen med den ena knappen och hoppa med den andra. Tack för det.

Grafiken mycket snygg med välgjorda karaktärer och snygga bakgrunder. Animationerna av karaktärerna är mjuka och det finns högvis med kul detaljer att upptäcka hela tiden. Man kan till exempel hitta toalettält för andar, Musse Piggöron som hänger på tork och krabban Sebastian från Den lilla sjöjungfrun.

Välgjort

Både ljudeffekterna och musiken är välgjord och det finns en och annan liten sampling inslängd här och var. Man känner igen stämningen från filmen helt enkelt. Introlåten innehåller till och med lite sång.

Tyvärr verkar programmerarna ha fått en släng av piratparanoia. Spelet som ligger på tre disketter har nämligen manualskydd, trots det är disketterna kopieringsskyddade. Dålig stil, tycker jag.

Ska ni ha ett bra plattformsspel så ska ni helt klart slå en flukt på Aladdin. Tycker ni om filmen kommer ni att digga spelet.

Ove Kaufeldt



I spelet kan man också hitta gatuförsäljare som kränger extraliv.

Aladdin

Tillverkare: **Virgin**
Pris: **Ej satt**
Version i test: **A1200**



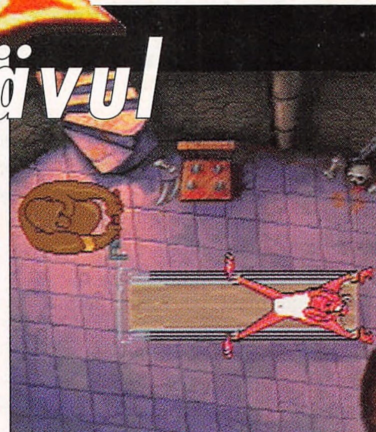
Litil Divil

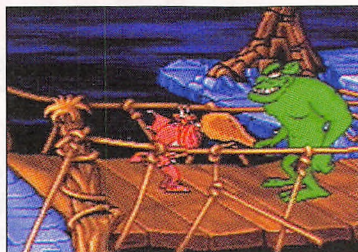
En rolig liten djävul


Det här rummet använder man för att spara spelet, men man måste förstås hitta det först.


Här väljer du mellan att spela vidare, avsluta eller ladda in ett spel.


Det finns ett uppdrag i varje rum, men just här fick man ju inte många ledtrådar.


Som man bäddar får man ligga, eller vad säger du Litil Divil?


Otrevliga typer finns det gott om, men det hindrar inte Mutt från att ge sig ut på pizzajakt.


AJ! Det bränns! Vad har jag gjort för att förtjäna detta?

Den lilla djävulen Mutt är på jakt efter den mystiska pizzan. Hans ledsagare har den senaste tiden varit vår recensent Erika "vad är hell?" Hagberg. Hon återkom med en rapport om detta heta spel.

Detta är ett underbart, roligt och lagom knepigt spel, som handlar om smådjävulen Mutt. Varje år utser det Stora rådet en smådjävul att hämta den mystiska pizzan. Ingen har någonsin kommit tillbaka från detta uppdrag och den här gången föll lotten på Mutt.

Spelet börjar när Mutt står framför bron som leder till ingången till labyrinterna. Där måste han först övervinna ett monster. Sedan kan han gå in i porten vilket gör att äventyret börjar. Du går och går och går i en ödslig gång. Här och var finns sidopassager som man kan svänga in på. I gången finns det en del godis att plocka upp, som till exempel pengar, äpplen och extraliv. Äpplena och annat ätbart stoppar Mutt i sig direkt, extraliven gör sin självklara nytta och pengarna behöver du för att köpa redskap och muta portvakter. Det finns också en mängd fällor; hål i marken, vassa piggar som hoppar upp när man kliver på dem och eld eller vattensprutande gap i väggen.

Ibland springer det omkring spindlar och annat läbbigt som inte heller är bra att komma åt. I slutet av en del gångar finns det rum med olika uppgifter man måste klara av eller med olika monster man måste besegra.

För att klara av de olika rummen behövs olika redskap. Dessa redskap kan du köpa i speciella utrustningsrum som ligger i början av varje bana. Man kommer ganska lätt på vilket redskap som fungerar i vilket rum och hur det ska användas. Alla rörelser får man komma på själv så det gäller att vara snabb i huvudet, man måste dessutom använda olika rörelser i olika rum vilket krånglar till det hela en aning.

Uttrycksfullt ansikte

Grafiken är mycket bra och färgerna är väldigt väl valda. Figurerna har realistiska rörelser (om man nu kan se något realistiskt med en djävul som går omkring i en labyrint) och Mutt har ett mycket uttrycksfullt ansikte.

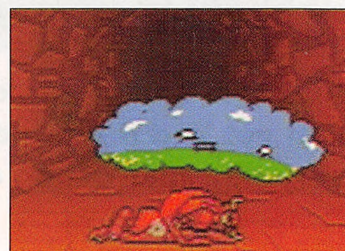
Det som kan vara irriterande är att man ibland kan se igenom vissa väggar som man svänger runt och det är nog inte meningen att man ska kunna. Det händer också att gubben "fastnar" i bilden när man går runt ett hörn. Sedan kommer den nya bilden fram och plötsligt har man två gubbar i bild. Visserligen försvinner den ena så fort man börjar röra den andra.

Bräkande får

Musiken är stämmningsfull och effektfull. Den ändras då och då beroende på var man är. Ljuden är också bra men vissa dunsar och smällar kan låta lite dova, fast det kanske är meningen eftersom man trots allt befinner sig i en underjordisk labyrint. Både grafik och musik är av hög klass och utnyttjar CD-möjligheterna riktigt bra. Det är ett klart humoristiskt spel med en mängd småeffekter som förhöjer stämningen. Om man t.ex. låter Mutt vila ett tag i en tunnel, lägger han sig ner och sover. Man får se en drömbubbla där det skuttar får över ett staket och väntar man tillräckligt länge så börjar fåren till och med att bräka.

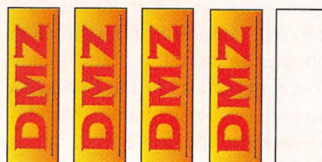
Vill man spara spelet så gör man det i ett speciellt "spar-rum" som finns lite längre in i labyrinten. Det finns fem nivåer och över 50 olika gåtor och pussel att lösa. Man får med ett slags rutnäts-karta som man kan fylla i under spelets gång, det kan vara bra till en början, för man virrar lätt bort sig. Jag tycker att det är ett jättebra och roligt spel som kan få en sittande i många timmar.

Erika Hagberg


Vilken seg spelare jag fått – jag tror jag sover medan du tänker ut vad jag ska göra...

Litil Divil

Tillverkare: **Gremlin Interactive**
Pris: **379 kr**
Format: **CD32**



Klondike
Kortoxens dröm

Datoriserade kortspel har vi sett förr, men det har aldrig sett bättre ut än så här.

Visst är datorteknik härlig? Nu behöver man inte ens en kortlek för att spela kort längre. Kortspel på dator är visserligen inget nytt, men KlondikeAGA är helt klart ett av de snyggaste. Grafiken i Klondike beror visserligen mest på vilken kortlek man använder, men det finns gott om snygga kortlekar som man kan använda. KlondikeAGA kan också konfigureras att klara av tio olika kortlekar, så man kan få ett trevligt kortgalleri om man samlar på sig lite kortlekar. Är man riktigt sysslolös kan man dessutom tillverka en egen kortlek.

Musiken låter bra, tills dess den börjar upprepa sig, vilket tar ungefär tio sekunder. Turligt nog kan man stänga av musiken.

Sitter man med en AGA-maskin med mycket minne så är KlondikeAGA ett givet val för kortoxar. Tyvärr finns det bara ett enda kortspel så risken finns att man tröttnar på det efter ett tag.

Ove Kortfeldt

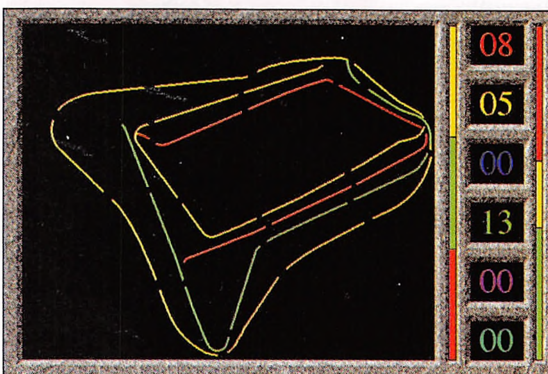
Klondike
Pris: **0 kr, Public Domain**
Rec. ex. från: **DMZ BBS**
Format: **A1200**
DMZ DMZ DMZ





"Underbart är kort" sjöng Povel Ramel en gång i tiden. Tänkte han på det här spelet tro?

ViperAGA
Förbättrad mask



Det gäller att svänga i tid innan man slår snoken i väggen.

Alla som spelat det klassiska spelet masken vet vad det handlar om. Här finns betydligt mer action att sätta tänderna i.

Kommer du ihåg spelet masken, där man skulle krypa runt med ett sträck och äta äpplen utan att krocka med väggarna eller sig själv? Nu har evolutionen evolutionerat denna klassiker och resultatet har blivit spelet Viper AGA. I Viper är äpplena borta och ersatta med upp till tre andra spelare (sex i den reggade versionen) som styrs antingen av andra spelare eller av datorn. Den stora nyheten är styrningen av ormen. Förr kunde man bara styra i räta vinklar, men nu kan man svänga helt fritt. Med jämna mellanrum bildas det hål i ormarna som man kan krypa genom. Man får inte bara extrapoäng för det, det är också bra men kluriga lösningar om man håller på att bli inlåst.

I spelet finns också en turneringsfunktion med tillhörande statistik där man tävlar om att komma först till en viss poängsumma.

Viper AGA är en underhållande och trevlig utmaning som är väl värd sin plats i spelsamlingen.

Ove Kaufeldt

ViperAGA v1.2
Pris: **$12, Shareware**
Rec. ex. från: **DMZ BBS**
Format: **A1200**
DMZ DMZ DMZ DMZ

Bloodwars
Generalernas Mecka

Om du någon gång drömt om att dra ut i fält och leda dina trupper i strid är det här något för dig. Bevisa för polarna vem som egentligen är kung när det gäller strategiskt tänkande.

Bloodwars är ett taktikspel där det gäller att i stridsrundor skaffa och flytta trupper och erövra städer för att till slut kunna krossa de tre fiendegeneralerna. Ju fler städer man erövrar, desto mer pengar får man i skatt för att köpa fler trupper.

Trupperna i spelet är av en mängd olika typer; allt från vanliga gladiatorer och barbarer, till änglar, drakar och luftballonger.

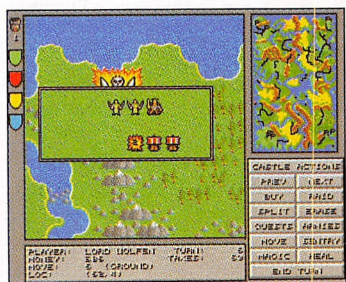
Under sina fälttåg så kan man, om man har en kung eller prins med i armén, ta små specialuppdrag, så kallade quests. Där kan man hitta magiska skatter, få pengar eller slåss.

Både grafiken och ljudeffekterna är ganska enkla men tydliga. En hel del jobb har lags ner på att ge spelet vettiga regler. Trupperna har flera olika stridsvärden och förflyttningspoäng.

Tyvärr finns det också en del brister i spelet. Man saknar till exempel en vettig manual. Det finns också bara en svårighetsgrad på datormotståndarna, och den är inte speciellt svår. Den roligaste utmaningen är att förklara krig mot en eller flera polare. Eftersom man kan vara upp till fyra spelare och man kan sluta fredsavtal med varandra är det upplagt för svek och knivhugg i ryggen.

Bloodwars är i stort ett trevligt tabletopspel, som med små medel skulle kunnat bli ännu mycket bättre.

Ove Krigfeldt



Striderna är bara en enkel redovisning över vilka trupper som får på pälsen.

Bloodwars
Pris: **Public Domain**
Rec. ex. från: **DMZ BBS**
Format: **Amiga**
DMZ DMZ DMZ

Här är alla spel som recenserats i de senaste åtta numren av Datormagazin. Spel som är märkta med en asterisk (*) är "nästan gratis"-spel. Kraven på dessa är inte lika höga som på kommersiella spel.





Cannon Fodder
(CD32, nr 19 -94)
Humorfyllt röjarspel som kräver en del taktik mitt i all action. Krig har aldrig varit roligare.

Simon the Sorcerer
(CD32, nr 16 -94)
Underhållade äventyrsspel om den ofrivillige trollkarlen Simon. Spelet innehåller samplat tal rakt igenom.

*** Star Woids**
(Amiga, nr 19 -94)
Star Wars-inspirerat actionspel där du styr din X-vinge i kriget mot Imperiet. Skicklighetskrävande.

Super Frog
(CD32, nr 18 -94)
Ett plattformsspel med fart och fläkt som alla hoppa-spring-älskare borde skaffa sig.



Arcade Pool
(CD32, nr 20-94)
Har man något intresse av pool så kan man ha mycket nöje med det här spelet. Det ser snyggt ut, låter bra, och kräver skicklighet.

Banshee
(A1200 nr 14 -94)
Ett shoot'em-up spel som kräver erfarna spelare. Grafiken har Chaos Engine-stuk med miljövänliga, naturriktiga jordfärger.

Body Blows AGA
(A1200, nr 18 -94)
Nygammalt fightingspel som släppts i budgetutgåva för dig som älskar beat'em up-spel.

The Clue!
(Amiga, nr 20-94)
Inbrottssimulator där det istället för att ta fast tjuvar gäller att göra framgångsrika brott för att till slut försöka stjäla kronjuvelerna.

*** Deluxe Galaga**
(Amiga, nr 19 -94)
Bra idé i ny, lysande tappning. Ståpälsframkallande nostalgitripp för shoot'em-up-älskare.

*** Gravity force v1.03**
(Amiga, nr 20-94)
Gravitationsspel för två eller fler spelare. Klurigt gameplay och underhållande att skjuta polarna, men det saknar en del bra funktioner.

Gunship 2000
(CD32, nr 14 -94)
Klart bästa helikoptersimulatorn idag. Rekommenderas för flygare som gillar action.

Heimdall 2
(CD32, nr 14 -94)
Ett action-plattforms-rollspels-äventyr med en massa asagudar i den nordiska mytologin. Alla strider sker i realtid.

Heroquest 2 – Legacy of Sorasil
(CD32, nr 14 -94)
Ett riktigt klurigt och trevligt spel med otroligt bra ljud. Datorversion av det gamla tabletopspelet.

James Pond 3
(CD32, nr 14 -94)
Ett ordinärt plattformsspel med stora nivåer, lagom knepiga problem, högklassigt ljud och snygg grafik – men inget nytt.

Out to Lunch
(CD32, nr 16 -94)
Plattformsskuttande kock som reser över världen för att fånga förrymda matvaror.

*** Roketz**
(A1200, nr 21-94)
Skjutaspel med stark dragningskraft för 1-2 personer. Mycket snygg grafik och möjlighet till datormotståndare om man spelar ensam.

Sensible Soccer World Cup Edition
(Amiga, nr 17 -94)
Klassiskt fotbollspel som nu har blivit uppdaterat med fotbollslagen från VM.

Super Stardust
(A1200, nr 21-94)
Klassikern Asteroids i 90-talsversion med välputsad grafik och mycket skicklighetskrävande action.

Universe
(Amiga, nr 18 -94), (CD32, nr 19 -94)
Stämningsfullt äventyrsspel med utmanande problem. Utspelar sig i ett parallellt universum.



Apidya
(Amiga, nr 14 -94)
Ett shoot'em-up spel i ordinäraste laget. Du är ett snarstucket bi och alla andra små kryp är farliga.

Burntime
(A1200, nr 21-94)
Strategirollspel i en bestrålad och miljöförstörd framtid. Kan du samla ihop mäniskospillrorna och rädda mänskligheten?

Club Football – the Manager
(Amiga, nr 18 -94)
Ett bra managerspel trots att det inte erbjuder speciellt mycket nytt.

*** Fortress**
(Amiga, nr 18 -94)
Ett strategispel som är enkelt att lära sig men som är svårt att bemästra. Bra introduktion till taktikspel.

Ishar 3
(A1200, nr 17 -94)
Underhållande rollspel med mycket slagsmål som varar länge. Dåligt hårddiskinstallationsprogram.

Jetstrike
(CD32, nr 16 -94)
Flygactionspel med högvis av olika flygfordon, däribland vår egen JAS 39 Gripen.

*** Karate Master**
(Amiga, nr 18 -94)
Kampsportspel i stil med IK+ med 99 nivåer. För 1-2 spelare som inte har råd med fullprisspel.

Kid Chaos
(CD32, nr 19 -94)
Plattformsspel som är välgjort men gjort helt enligt standardmallen. Innehåller inga som helst överraskningar.

On the Ball
(Amiga, nr 16 -94)
Fotbollsmanagerspel som utspelar sin under kvalet till och under VM i fotboll. Innehåller en del nya idéer men känns ganska begränsat.

Ruff 'n' Tumble
(Amiga, nr 21-94)
Hitta dina kära spelkulor som har blivit stulna. Plattformsspel med trevlig vapenarsenal i bakfickan.

*** The Unusual case of Dr Strange**
(Amiga, nr 19 -94)
Klurigt och underhållande monsterförintarspel som väcker rendez vous-känslor från C64-tiden.



Bump'n Burn
(Amiga, nr 17 -94)
Trött racingspel av standardtyp för folk med en stor portion tålamod och flera diskettstationer.

Detroit
(Amiga, nr 19 -94)
Sifferöversvämmat affärsspel där det gäller att erövra bilmarknaden med sina bilmodeller under 100 år.

Lemmings
(CD 32, nr 14 -94)
CD 32-versionen är den gamla CDTV-versionen med ett nytt klistermärke.

Starlord
(Amiga, nr 15 -94)
Spelidén är bra. Strategispel i science-fiction-miljö och flygsimulator. Ganska långtråkigt, värdelös flygsimulator.

Top Gear 2
(CD32, nr 20-94)
Racingspel bara är ett i raden av andra racingspel. Samma gamla platta i samma gamla botten utan några som helst nyheter.

UFO – Enemy Unknown
(CD32, nr 20-94)
Stoppa en rymdinvasion med hjälp av forskare och beväpnade trupp. Segt strategispel.

Wembley International Soccer
(CD 32, nr 14 -94)
Det hörs på namnet att det är ett fotbollsspel, däremot hörs det inte att det inte finns någon riktig spelkänsla.



*** American Tag-Team Wrestling**
(Amiga, nr 20-94)
Mycket dåligt wrestlingspel som inte har något som helst existensberättigande.

*** Sentinel**
(Amiga, nr 18 -94)
Mycket långtråkigt shoot'em-up-spel som man helst bör undvika. Känns som en vilsen betaversion.

*** Spelsamling**
(Amiga, nr 21-94)
Samling bestående av fyra stycken spel, det ena värdelösare än det andra. Rekommenderas endast till dina ovänner.

*** Top Secret**
(Amiga, nr 20-94)
Väldigt dåligt plattformsspel som man helst hade sluppit. Tyvärr fick inte programmerarna hårddiskkrasch när det tillverkade spelet.

*** World Cricket**
(Amiga, nr 21-94)
Cricketmanagerspel som är precis lika ointressant som det låter.

World Cup USA 94
(Amiga, nr 17 -94)
Det officiella VM-spelet som blev en spelmässig fotbollskatastrof. Bra idéer som är dåligt genomförda.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges. Alla produkter har endast instruktioner på engelska.

ACTIONSPEL	PRIS
ALIEN 3	339
ANC. ART WAR SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
ARACHNOPHOBIA*	249
BACK TO FUTURE 3**	299
BATTLETOADS	259
BLOB	329
CIRCUS ATTRACTR.**	249
CYBERPUNKS	349
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
IT CAME FR. DESERT	369
IT CAME FR. DATADISK	229
JURASSIC PARK	339
PAPERBOY 2*	299
REAL GHOSTBUST.**	299
SYNDICATE	439
THE GODFATHER	369
TOWER ASSAULT	**259**

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

BIL & MOTOR	PRIS
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	369
BURNING RUBBER	339
HOT ROD**	299
LAMBORGHINI	339
LOMBARD RAC RALLY	**149**
RACE DRIVIN'**	299
SKIDMARKS	**339**
TOP GEAR 2	**339**
ULTIMATE RIDE**	299

***=fungerar ej på A1200/4000.*

FIGHTINGSPEL	PRIS
DANGEROUS STREETS	339
ELFMANIA	339
RISE OF THE ROBOTS	449
SECOND SAMURAI	369

FLYGSPEL	PRIS
ARMOUR GEDDON 2	349
B17 FLYING FORTRESS	399
FIGHTER DUEL PRO 1	499
THEIR FINEST HOUR	249
THEIR FIN. H. MISS.***	169
TORNADO	439

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Their Finest Hour.*

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
CHAMP.M END SEAS.***	219
CHAMP. M. ITALIA	349
CLUB FOOTB. MAN.	369
EMPIRE SOCCER 94	349
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
FOOTBALL GLORY	**339**
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3*****	339
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD PREM. L. CH.	369
MAN. UTD. P. L. DATA****	159
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL W. C.	369
PREMIER M. 1/2	299/129
PREMIER MAN. 3	**329**
SIERRA SOCCER	339
SOCCER KID	369
TACTICAL MANAGER	339
TACTICAL MAN. ITALIA	339
WILD CUP SOCCER	349
WORLD CHAMP. SOC.**	299
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SOCCER	269

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Champ. Manager 93.*
*****=kräver Manchester Utd Prem. League Champions.*
******=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.*

PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BENEFACTOR	**349**
BRIAN THE LION	349
BUBBA 'N' STIX	**339**
BUBBLE & SQUEAK	349
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
DENNIS	339
DOODLE BUG**	299
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
JOE & MAC 2**	329
KID CHAOS	349
MC DONALD LAND	339
MIGHTY BOMB JACK*	299
MR. NUTZ	339
PUGGSY	369
RUFF & TUMBLE	**349**
SINK OR SWIM	329
WONDERDOG	339
ZOOL 2	329

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

ROLLSPEL	PRIS
CHAMPIONS OF KRYNN	379
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	**249**
HEIMDALL 2**	429
HIRED GUNS	439
ISHAR 3****	**419**
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY*	369
LEGACY OF SORASIL	349
LEGENDS VALOUR***	469
PALADIN 2	349
PERIHELION	369
RULES ENGAGEM. 1	339
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369
WIND WALKER	369

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 1.5 Mb minne.*
*****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.*

SIMULATORER	PRIS
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	369
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMANDER	**229**
WOLFPACK*	369

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SKJUTASPEL	PRIS
BLASTAR	329
CANNON FODDER	379
DIE HARD 2**	299
P.O.W. PRIS. OF WAR*	299
PREDATOR 2*	299
SHOCKWAVE**	299

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SPORTSPEL	PRIS
RUGBY LEAG. COACH	369
RUGBY WORLD CUP**	299
TOURNAMENT GOLF**	299
WAYNE GRETZKY 2***	329
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	399
WORLD CL. RUGBY**	219

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar endast på vanlig Amiga 500 med Kickstart 1.2.*

STRATEGISPEL	PRIS
ACTION STATIONS	369
ARMADA	369
BLACK JACK ACADEMY	299
BLUE AND THE GRAY	429
BORIDINO	369
CAMPAIGN 2	439
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
CRAPS ACADEMY	299
D-DAY BEGIN. OF END	439
DETROIT****	**439**
DUNE 1/2 *Pris/st.*	**229**
FIELDS OF GLORY	**429**
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
K240	369
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
NAM	369
RED LIGHTNING	369
REUNION	**439**
SARAKON	249
SPOILS OF WAR	449
STARLORD	429
SUPER TETRIS	369
TYPHOON OF STEEL	369
VIKINGS FIELDS CONQ.	329
WHITE DEATH	399

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
BENEATH STEEL SKY***	429
BLACK CAULDRON*	369
CHRONO QUEST 2	369
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
FISH	349
FLASHBACK	369
INDY JONES 3 L.C. ADV.	229
INDY JONES 4 ATL. ADV.	399
INNOC. UNTIL CAUGHT	459
JOURNEY	399
KING ARTHUR	369
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 3/4	199/249
KINGS QUEST 5****	499
KINGS QUEST 6	**439**
LARRY 1/2/3	229/229/249
MONKEY ISL. 1/2 *Pris/st.*	**249**
POLICE Q. 1/2	249/229
POLICE QUEST 3****	**249**
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
ROBINSONS REQ.*****	369
SIMON THE SORCERER	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/399
SPACE QUEST 4****	**249**
THE CLUE	**369**
UNIVERSE	**429**
VALHALLA LORD INF.	369
WONDERLAND	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=på engelska.*
*****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*
******=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.*

SUPERBILLIGT PRIS 89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMMAND, INT'L SOCCER CHALLENGE, MICROPROSE SOCCER**, OUT RUN**, RICK DANGEROUS 2, STUNT CAR RACER (jättebra).
***=fungerar ej på A1200/4000.*

JÄTTEBRA SPEL PRIS 159 KR/ST.

ALIEN BREED SPEC. ED., APIDYA, **ARCADE POOL,** ASSASSIN SPEC. EDITION, BLOOD MONEY**, CALIFORNIA GAMES 2, DEFENDER OF THE CROWN**, FINAL FIGHT, **FLIGHT OF THE INTRUDER,** HERO QUEST**, LETHAL WEAPON, PREMIERE**, ROCKET RANGER**, SANTAS CHRISTMAS CAPER, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, TROLLS, TV SPORTS FOOTB.*, WATERLOO, WWF 2
**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

DÖDSBRA SPEL PRIS 199 KR/ST.

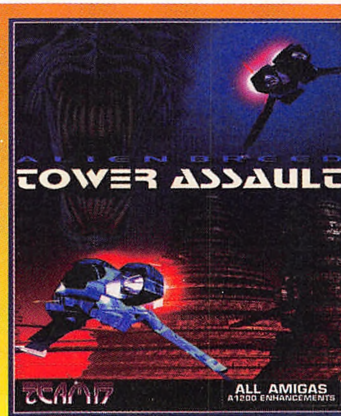
4D SPORTS BOXING, **BLACK CRYPT, BODY BLOWS,** BLUE MAX, CLOCKWISER, EUROPEAN FOOTBALL CHAMP., F17 CHALLENGE, FIGHTER BOMBER**, GUNBOAT, HOYLES BOOK OF GAMES 3, INDIANAPOLIS 500, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, REALMS, RISKY WOODS, **ROAD RASH,** ROBOCOP 3, SOCCER TEAM MANAGER, SUPREMACY, TEST DRIVE 1**, THE GAMES ESPANA 92**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING, WIZKID**, WORLD CUP ALL TIME GREATS, ZAK MC KRACKEN.
**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

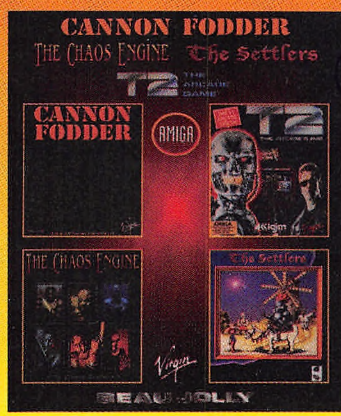
AIRBUCKS 1.2, ANOTHER WORLD, A. MACLEANS POOL, BATTLEHAWKS 1942*, BIRDS OF PREY, **CEASAR DELUXE,** COLONELS BEQUEST, **CRUISE FOR CORPSE,** CURSE OF ENCHANTIA, **DUNE 1 eller 2,** EPIC, INDY JONES 3 L.C. ADV., JIMMY WHITE SNOOKER, KGB, LOOM, LURE OF THE TEMPTRESS, MANHUNTER N.Y., MIG 29M SUPER FULCRUM, NICK FALDO'S GOLF, **REACH FOR THE SKIES,** SHUTTLE***, SIM ANT, SIM EARTH, SIM LIFE****, STREET FIGHTER 2, **WING COMM.**
**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar på ej på A3000.*
*****=kräver 1.5 Mb RAM minne.*

SUPERBRA SPEL PRIS 249 KR/ST.

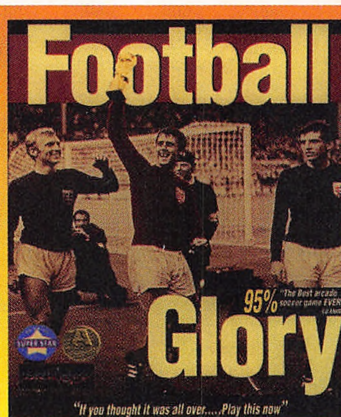
DOG FIGHT, **EYE OF THE BEHOLDER 1 eller 2,** F19 STEALTH FIGHTER**, F117A NIGHTHAWK, **FORMULA ONE G.P.,** FUZZBALL, HEART OF CHINA, LINKS***, **GUNSHIP 2000, MONKEY ISLAND 1 eller 2,** POLICE QUEST 3***, RAILROAD TYCOON****, SPACE Q. 4***, WORLDS OF LEGEND
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*
*****=fungerar ej på A600.*



TOWER ASSAULT ALIEN BREED från Team 17. Det mest våldsammaste skjutafest som du någonsin har sett. Tower Assault är ett nytt mycket bra actionskjuta spel från Team 17, som alltid gör bra Amigaspel. I rymdens avgrunder har en massaker ägt rum. Intelligenta och fientliga främmande livsformer har tagit över den militära forskningsenheten på planeten Azrain 2E. Kaos och förstörelse har drabbat de oskyldiga kolonisterna. Nu är det ditt jobb att återkräva stationen för mänskligheten. Res genom de gränslösa rymdens tomrum, uthärda över 50 nivåer av rymdmonster skjutande lemlästningsmassaker. Kolla dina ammunitions och energinivåer när du förbereder dig för det slutliga uppgörelsen med Alien Queen. Fantastiskt nytt retreat läge. Över 50 stora nivåer. Över 250 olika sätt att klara spelet. Nya rymdmonster - Cacoon aliens, osynliga monster och mer. Nattsvarta nivåer där du endast kan upptäcka rymdmonstren genom deras blåa ögon. Förbättrat på A1200 (fungerar givetvis även på vanliga Amigor). Pris **259** kr.



BEAU JOLLY COMPILATION från Beau Jolly. Fyra av de bästa Amiga spelen till priset av ett spel. I **SETTLERS** måste du bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Fäll träd, jobba i gruvor, producera vapen och redskap, leverera byggmaterial, försvara ditt land och dina slott, anfall dina fiender och skapa arbetstillfällen för ditt folk. *"Wow! Detta spel har allt - jättebra grafik, superba ljudeffekter och ton av spelbarhet." Amiga Format betyg 94%.* I **CANNON FODDER 1** använder du musen för att kontrollera ett lag med små soldater på 24 olika uppdrag. Uppdragen utspelar sig i djungeln, i arktiska landskap, på engelska landsbyggden och på militärbaser. Använd missiler, granater, bazookas, jeepar, stridsvagnar och helikoptrar. Se upp för kvicksand, fällor, stängsel, artilleri, mm. *"...är fruktansvärt kul" HighScore Express betyg 5 av 5.* Och två bra skjutaspel **CHAOS ENGINE** (betyg 90% i Amiga Format) och **T2 ARCADE GAME** (betyg 90% i CU Amiga). Pris **439** kr. (för alla fyra spelen).



FOOTBALL GLORY från Black Legend. Ett fotbollsspel som är bättre än Sensible Soccer. Omöjligt? Nej! Black Legend har lyckats med det omöjliga, Football Glory liknar Sensible Soccer och är dessutom mycket bättre. Delta i alla europeiska cuper, spela mot de bästa lagen eller skapa din egen liga. Ta ut ditt lag. Välj ditt motståndarelag. Frisparkar, hörnor, straffsparkar, dykande nickningar, touchningar, spelarkraftsamlingar, jonglering med bollen, hälpassningar, långa inkast, segerdanser, ursinniga folkmassor, massor med statistik och lagdata. Läkare. Bårar på plan när du får skador. *"Det bästa fotbolls actionspelet någonsin... De mäktiga Sensible är slagna till slut... Spelet verkligen excellerar i grafikavdelningen. Kolossalt spelbart" CU Amiga SuperStar betyg 95%. "Den mest realistiska fotbollssimulatorn någonsin!" ASM betyg 11 av 12. "Spelbarhet dryper från varje por av detta spel, de andra måste nog se upp... Ett utmärkt, utmärkt fotbollsspel" Amiga Action betyg 90%.* Pris **339** kr, A1200 **369** kr.



Köp för 750 kr och du får WINTER OLYMPICS värde 399 kr utan extra kostnad.

(Du kan endast få ETT bonusspel för varje 750 kr som du köper för (köper du få 1500 kr får du två st, osv.). Du måste själv tala om vilket bonusspel som du vill ha när du beställer. Se orderkupongen här till höger för fler alternativ som bonusspel.)

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPELPAKET

ACCOLADE ALL TIME FAVOURITES* Test Drive 1, Mean 18, Famous Courses (golfb. till Mean 18) och Hardball 1. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

A-TRAIN & CONTRUCTION KIT A-Train och A-Train Construction Kit. Pris 229 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, J Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

BEAU JOLLY COMP. Settlers, Cannon Fodder, T2 Arcade och Chaos Engine. Pris 439 kr.

CADAVER PLUS Cadaver och Cadaver the Pay Off. Pris 229 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus Fly Trap och Ghouls'n'Ghosts. Pris 369 kr.

CLASSIC BOARDGAMES Damspel, Schack och Backgammon. Pris 159 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Lancaster, Sky Fox 2, Eliminator och Sky Chase. Pris 369 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLL.** Italy 1990, Int'l Soccer Chall., Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge Games. Pris 229 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermo. World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* Bloodwych, TV Sp. Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY CLASSIC Sim City Classic och Sim CityTerrain Editor. Pris 219 kr.

SIM CLASSICS Sim City Classics, Sim City Terrain Editor, Sim Life och Sim Ant. Sim Life kräver 1,5 Mb minne. Pris 449 kr.

TEAM 17 Overdrive, Body Blows och Super Frog. Pris 369 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Goal, Championship Manager 93 & 94 och Sensible Soccer 92/93. Pris 369 kr.

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
AIRBUCKS 1.2	**229**
ALIEN BREED 2	369
BANSHEE	**369**
BODY BLOWS	229
BRIAN THE LION	349
BUBBLE & SQUEAK	369
CIVILIZATION	469
CLOCKWIZER	229
DETROIT***	**439**
FIELDS OF GLORY	**429**
FOOTBALL GLORY	**369**
GUNSHIP 2000	429
HEIMDALL 2	429
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
ISHAR 3	419
JURASSIC PARK	349
KICK OFF 3**	369
NIGEL MANSELL	369
ON THE BALL W. C.*	419
OUT TO LUNCH	349
PREMIER MAN. 3	**329**
RISE OF THE ROBOTS	479
ROBINSONS REQUIEM	419
SABRE TEAM	369
SECOND SAMURAI	369
SIM CITY 2000*****	**429**
SIMON THE SORCERER	499
STAR TREK*	439
STRIP POT	349
SUPER STAR DUST	**369**
THE CLUE	**369**
THEME PARK	**439**
TOP GEAR 2	**339**
TORNADO*	**479**
TROLLS	**159**
UFO ENEMY UNKN.	429
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	339
ZOOL 2	329

*=kräver hårddisk.
**=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.
***=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.
****=kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt..

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
ARCADE POOL	229
BANSHEE	**369**
BRIAN THE LION	279
BUBBA 'N' STIX	**369**
BUBBLE & SQUEAK	369
CANNON FODDER	**399**
CASTLES 2	369
CHUCK ROCK 1/2	229/369
DIZZY BIG 6 *Sex st. spel*	249
ELITE 2 FRONTIER	369
FIELDS OF GLORY	**369**
GLOBAL EFFECT	369
GUARDIAN	369
GUNSHIP 2000	369
HEIMDALL 2	439
IMPOSSIBLE MIS. 2025	369
JAMES POND 3	429
JET STRIKE	349
LABYRINTH OF TIME*	359
LIBERATION	439
LITTLE DEVIL	**369**
LOST VIKINGS	399
LOTUS TRILOGY	369
MICROCOSM	499
PIRATES GOLD	**369**
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
RISE OF THE ROBOTS	429
SIMON THE SORCERER	499
STRIKER	369
SUPER FROG	249
TOP GEAR 2	**369**
UFO ENEMY UNKN.	369
ULTIMATE BODY BL.	369
UNIVERSE	**439**
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	369
WILD CUP SOCCER	369
ZOOL 2	369

*=fungerar även på CDTV.

CD-32 NYTTO

CD-32 NYTTO	PRIS
VIDEO CREATOR	449

BÖCKER

BÖCKER	PRIS
BARDS TALE 1 HB	159
CHAMP. OF KRYNN HB	159
CONQUEST CAM. HB	129
CURSE AZ. BONDS HB	159
INDY J. FATE ATL. HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 5/6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 5/6 HB *Pris/st.*	129
MANHUNTER N.Y. HB	129
MIGHT & M 1/2 HB *Pris/st.*	159
MONK. ISL. 1/2 HB *Pris/st.*	159
OFF. GDE RAILR. TYC.	249
POLICE Q. 3/4 HB *Pris/st.*	129
POLICE Q. CASEB. (1-3)	279
POLICE Q. OFF. GDE	159
POOLS DARKNESS HB	159
RAILROAD TYC. M. STR.	279
SIM CITY 2000 STR GDE	279
SPACE Q. 4/5 HB *Pris/st.*	129

NYTTOPROGR.

NYTTOPROGR.	PRIS
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
BLITZ BASIC 2	**799**
DISTANT SUNS v5.0	999

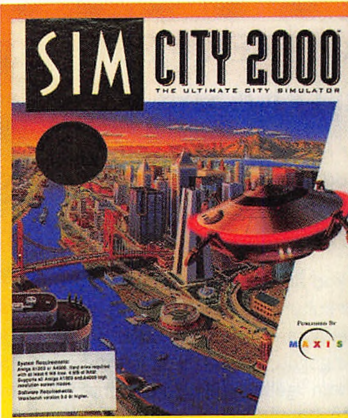
***=kräver Amos Professional.

JOYSTICKS

JOYSTICKS	PRIS
COMPET. PRO CD-32	279
GRAVIS GAME PAD	279
MEGAGRIP 2	239
MEGASTICK 2	169
QS AVIATOR	429
QS FLIGHT GRIP	169
QS INTRUDER 1	389
QS PYTHON 1M	179
QS 2 TURBO	179

MÖSS

MÖSS	PRIS
ECLIPSE MOUSE	269



SIM CITY 2000 från Maxis. Denna morgon, godkände du ett nytt soldrivet kraftverk, byggde en tunnelbana och ökade med fem procent i den senaste mätningen. Sedan höjde du skatten (och förlorade 10%), läste två lokala tidningar, byggde en djurpark, en hamn och ett bibliotek, och fick igenom din utbildningsproposition genom kommunfullmäktige. Det är dags för lunch - om inte det blir en eldsvåda, tornado, jordbävning eller en invasion från rymden... Det medföljer högintressanta scenarior som utmanar dig: 1991 Oakland eldsvådan, arbetslöshet i Flint, Michigan och orkanen Hugo drabbar Charleston. Skolor, sjukhus, universitet, bibliotek, museum, parker, zoo, idrottsarenor, marinor, fängelser och mera finns här för dig att bygga. Importera sparade städer från gamla Sim City. "*...Sim City 2000 är förödande imponerande.*" *CU Amiga SuperStar betyg 93%.* Kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt. Pris A1200/4000 **429** kr. (gamla Sim City, som fungerar på alla Amigor, finns fortfarande pris 219 kr).



MONKEY ISLAND 2 LE CHUCK'S REVENGE från LucasArts. Ett av de bästa äventyrsspelen för Amiga. I det första Secret of Monkey Island fick vi se den onde spökpiraten Le Chuck dödas i händerna av Guybrush och en jäsande flaska rotöl. Guybrush behöver inte vila länge på sina lagrar, Le Chuck bror är ute efter hämnd... I Secret of Monkey Island 2 är alla dina favoriter från Monkey Island 1 med, som Stan skeppsförsäljaren och guvernör Marley. Dessutom så medverkar ett helt nytt gäng av groggpimplande karaktärer och det finns ett stort antal problemfyllda öar att utforska. Nybörjarläge som du kan välja om du inte har spelat äventyrsspel tidigare. Tindrande soundtrack. Mycket lätt att spela, bara peka och klicka med musen på ett föremål, peka sedan på ett kommando, t.ex. Pick up eller Lock at. "*Storartad grafik och stämningsfyllt sound tar dig in i en helt ny värld... det bästa Amiga äventyr någonsin*" *Amiga Format betyg 95%.* Pris **249** kr. (Hintbook till Monkey Island 2 159 kr, spelet Monkey Island 1 finns fortfarande, pris 249 kr).

SWIV är ett häftigt skjutaspel. Välj mellan att flyga en helikopter eller åka med en bepansrad jeep. Kämpa mot fiende helikoptrar, stridsvagnar, ubåtar, svävare, snöskotrar och gigantiska vapeninstallationer. Men se upp, fienden är beväpnad med de senaste vapensystemen, t.ex. missiler. Möjlighet att spela två spelare samtidigt. "*...ett mästerverk...*" *CU Amiga betyg 90%.* "*Den mest glädjande strålande vackraste grafiken i universum.*" *Zero betyg 91%. Betyg 93% i The One.* Pris **9** kr. (Max en per kund. Gäller så länge lagret räcker. Fung. ej på A1200.

S.W.I.V. FÖR ENDAST 9 KR.



PREMIER MANAGER 3 från Gremlin är det definitiva fotboll managerspelet. Massor med nya spännande egenskaper: europeisk transfermarknad, helt ny grafik under matchen, du ser hela planen snett uppifrån och alla spelarna på planen. Taktikdelen är helt omgjord, du kan nu helt bestämma din egen taktik, hur spelarna skall springa, vad varje enskild spelare skall göra när bollen t.ex. befinner sig straffområdet, mm. Du har total kontroll över den taktiska delen. Alla viktiga europeiska och engelska cuper. Låna spelare från andra lag. Utse en assisterande manager, du bestämmer vad han skall göra t.ex. boka reklamplatserna och träna spelarna. Direkta instruktioner till en enskild lagmedlem. Upp till fyra oberoende scouter. Du kan använda scouterna för att båda leta nya spelare att köpa, leta efter freetransfers och spionera på din motståndare inför nästa match. Ansök direkt till direktörerna om lån för inköp av nya spelare. Utförliga matchrapporter. Du kan bli avskedad mitt under säsongen. En eller två spelare. Pris **329** kr, A1200 **329** kr.

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

NAMN:______________________________

GATUADRESS:______________________________

POSTNR:__________ ORT:____________________

TELEFONNUMMER:__________ / ______________

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR. Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Nya spel kommer varje dag, ring oss!

❑ Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 399 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:

- ❑ ALFRED CHICKEN A1200
- ❑ BONANZA BROTHERS (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ CENTREFOLD SQUARES (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ CHESSMASTER 2100 (schack)
- ❑ CHUCK ROCK 2
- ❑ DELUXE STRIP POKER 1 (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ DIE HARD 2 (ej 1200)
- ❑ FIGHTER BOMBER (ej 1200, flyg Viggen)
- ❑ FOOTBALL DIRECTOR 2
- ❑ HUNT FOR RED OCTOBER (ubåtssimulator)
- ❑ LIVERPOOL (ej 1200)
- ❑ MIG 29 FULCRUM (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ NICK FALDOS GOLF
- ❑ PREMIER MANAGER 1
- ❑ PUTTY
- ❑ SPACE CRUSADE (ej 1200. End. instr. på tyska)
- ❑ SUSPICIOUS CARGO (ej 1200. Rollspel)
- ❑ TERRYS BIG ADV (ej 1200)
- ❑ TV SPORTS BASEBALL
- ❑ VENGEANCE OF EXCALIBUR (ej 1200)
- ❑ WELLTRIS (uppföljaren till Tetris)
- ❑ WINTER OLYMPICS
- ❑ WORLDS AT WAR

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

016-131020



Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Och är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till ***Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm****. Märk kuvertet* ***"Vägvisaren"****. (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)*

STAR TREK – 25TH ANNIVERSARY

Vad är koden till den andra dörren med den underliga skriften i uppdraget "That Old Devil Moon"?

Denna kod är liksom den första knuten till Lucr-kulturens gudar. Siffran 17 i Lucrs alfabete representerade också deras krigsgud, så det är alltså denna siffra som gäller. Fast ändå inte – eftersom Lucr-folkets matematik byggde på basen 3. Du kan kolla upp allt detta i Enterprises datorer, men för att göra en lång historia kort är det siffran 122 du är ute efter (17 i bas 3).

KGB

Jag ska dumpa Viktor – men hur får jag tag i rullstolen? Portiern på hotellet tar tillbaka den varenda gång!

Du måste lura iväg portiern innan du kan ta rullstolen. Klaga på att det är sådant oväsen uppe på din våning att du inte kan sova, så går han upp för att kolla.

Jag har hört att det att det ska finnas en flaska sprit på barens övervåning, men jag hittar ingen!

Detta är fel – jag läste det också i en lösning en gång, och det ställde till det ordentligt. Flaskan finns på hotellet, inne i rummet med den sovande mannen – snett emot från ditt eget.



KGB

Jag har dumpat liket genom fönstret, tagit rullstolen och gått ut och satt liket i den. Men jag blir ändå skjuten!

Du kanske glömde att hälla ut lite sprit över döingen. Det skulle du ha gjort redan inne på ditt hotellrum. Använd halva flaskan – du måste ha lite kvar för att ge åt fyllona nere på gatan så att de försvinner. Om liket stinker sprit tror poliserna du möter att det bara är en försupen invalid du rullar omkring med.

SECRET OF MONKEY ISLAND

Hur kommer jag över till Hook Island?

Du behöver en gummikyckling-med-enta lja-i. En sådan hittar du i voodoo-affären inne i stan, om jag inte missminner mig.

Jag är på spökskeppet. Jag har tagit groggen och spökfjädern. Men hur ska jag lura bort LeChuck så att jag kan ta nyckeln som hänger på väggen?

Du kan inte lura bort honom därifrån, men du har säkert något som du kan använda för att sno nyckeln ändå. En stark magnet, kanske – en sådan som sitter på en kompass...

Hur får jag upp den knarrande dörren till höger på däck?

Du måste smörja den med lite fett. Längs ner i ruffen – nedanför den låsta luckan – finns det en tunna med fett. Ta en handfull.

Hur kommer jag ner till LeChucks piratskepp?

Du måste få tag i kannibalernas magiska "navigations-huvud". Med det i handen kan du alltid få reda på åt vilket håll du ska gå i labyrinterna.

Hur får jag tag i kannibalernas huvud?

Du behöver ge dem något i ersättning, till exempel den lilla skriften "How to get ahead in navigating" som du fick av skeppshandlaren Stan.

SIMON THE SORCERER

Hur kommer jag förbi snögubben?

I fängelsehålan hittade du förmodligen en paket extrastarka halstabletter. Ät en av dessa.

Hur kommer man till fängelsehålan där druiden finns?

Om du följer stigen upp ovanför dvärgarnas gruva, hittar du en inköpslista med varor som goblinerna behöver. Lämna listan till handelsmannen inne i staden, och hoppa ner i lådan när den står färdig utanför affären (detta dröjer ett tag och du måste utföra ett par andra uppdrag innan lådan dyker upp).

Går det att gå förbi den sovande draken efter att jag sövt honom?

Har du sövt honom? Hur lyckades du med det – mig veterligt är det hostmedicin han får. Och svaret är nej, du kommer inte förbi draken.



Simon the Sorcerer

Går det att ta sig förbi häxan? Jag har fått min trollkarls-legitimation.

Ja, men du måste först lära dig ett par magiska ord innan du kan utmana häxan. Gå upp i berget och tvätta rent trädet med den rosa fläcken på. Till detta behöver du "white spirit", som du kan köpa i affären i stan. Av trädet får du sedan lära dig ett par magiska ord som du kan använda mot häxan.

LEISURE SUIT LARRY 3

Vad ska man göra med blommorna som man hittar i grottan?

Prova med "Make a Lei" – det är en slags blomsterkrans som du ska ge till Patty när du träffar henne i baren. Vänta dock med att tillverka den tills precis innan du går dit, annars vissnar blommorna.

Var hittar man biljetten till föreställningen på hotellet?

Tja, det där borde väl vara kopieringsskyddet till själva spelet. Har du inte originaldokumentationen så kan du känna dig blåst.

Genvägen

*Trött på beskäftiga monster, larviga problem och ilskna demoner som skjuter efter dig? Längtar du efter bössan som gör den envisaste slutbossen beskedlig som ett lamm? Vill du ha mer poäng, mer pengar eller mer ammo? Då har du kommit till rätt sida. Och har du själv något fusk är du välkommen att skicka in det till **Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet "**Genvägen**".*

LOTUS ESPIRIT TURBO CHALLENGE 3

Nivåkoderna för loppen mot tid:

EASY	HARD
1. PWRWVWHNM-30	1. IYVVNVEQR-35
2. XMQIYSKAS-80	2. KAZZNIKAI-45
3. UVQSNPBCM-70	3. FGQLJGDAF-65
4. CWVBQPCAV-50	4. MFFSRPYDU-60
5. SFXUXXXXP-60	5. PLQTZQDPE-80
6. HSYWYSKCG-50	6. ZKZGKJKKK-50
7. IVVEMMKOZ-50	7. TGGJGGTTT-63
	8. AFZYBQCJT-70
MEDIUM	9. JBOUKJHKA-99
1. ANNSMQLPN-60	10. DASICOTET-80
2. VZVDOPHCY-50	11. XDNUSEECE-85
3. RTLMYJKHB-60	12. QDSCJVEBT-75
4. ERRURV -67	13. SKGYXXXXK-57
5. NSSSXXXXS-60	14. YKGJWVNAK-92
6. WSVUQPCSJ-70	15. WJMEGMEQH-60
7. OUNDEFACG-99	
8. GXWDYPACV-68	
9. BZ ZF BAT-90	
10. LWNJWKACN-90	

Till viss del inskickat av "KIM" från Västerhaninge

LAST DUTCHMANS MINE

När en av dina gruvor har tömts helt och hållet från glitter, kan du trycka på disketten som symboliserar sparfunktionen. Om du sedan väljer **CANCEL** där, kommer allt guldet finnas kvar i gruvan du befinner dig i när du sedan fortsätter.

Johan Lennartsson, Linköping

BANSHEE (AGA)

Vid titelskärmen eller introt ska du skriva **"FLEV17"** och trycka enter. Om skärmen då blinkar till vet du att du har gjort rätt och att fusket är aktivt. Nu har du oändliga liv, och kan välja banor med hjälp av funktionstangenterna.

Peter Karlsson, Nälden

SWORD OF SODAN

Om du vill ha ett oändligt liv i detta spel bör du ta dig in på highscoretavlan, och där inpränta ditt namn som **"NANCY"**. När du har skrivit det får du förutom evigt liv möjlighet att hoppa banor med **ENTER**-knappen.

KIM, Västerhaninge

OVERKILL (AGA)

Spela ett spel så du kommer in på highscorelistan. Där ska du skriva in **"NZL"** som dina initialer. När du sedan startar igen kommer du upptäcka att du har oändliga liv!

Peter Karlsson, Nälden

AMIGANOID

Nivåkoderna:

1. Af	13. Angle
2. Hello	14. Olle
3. Side	15. Gnu
4. Blob	16. Cross
5. Acieed	17. Hole
6. Chess	18. Cube
7. Car	19. Bounce
8. Arrow	20. Fellow
9. Luck	21. Cbm
10. House	22. Disk
11. Fun?	23. Labby
12. Rocket	24. Dice

Stefan Wettercrantz, Waxholm

ONE STEP BEYOND

De 50 första nivåkoderna kommer här. De resterande 50 kommer i ett senare nummer på grund av platsen det tar att skriva kodlistor.

1. 48474	26. 44215
2. 39943	27. 26705
3. 22881	28. 05384
4. 62824	29. 32089
5. 20169	30. 37473
6. 17457	31. 04026
7. 37626	32. 41499
8. 55083	33. 45525
9. 27173	34. 21488
10. 16720	35. 01477
11. 43892	36. 22965
12. 60613	37. 24442
13. 38970	38. 47407
14. 34047	39. 06313
15. 07481	40. 53720
16. 41528	41. 60033
17. 49009	42. 48217
18. 25001	43. 42714
19. 08474	44. 25395
20. 33475	45. 02573
21. 41949	46. 27968
22. 09888	47. 30541
23. 51837	48. 08509
24. 61725	49. 23514
25. 48026	50. 16487

RICK DANGEROUS 2

För att kunna klara dig genom spelet utan en skråma kan du skriva **"Burn in Hell"** vid titelskärmen. Då får du nämligen oändliga liv.

Jimmy Lövberg, Stockholm

F-29 RETALIATOR

Gå till "enroll"-skärmen och skriv där **"THE DIDY MEN"** (med mellanslag) Klicka nu på colonel-ikonen och tryck **RETURN**. Välj nu krigszon som vanligt och gå till **"mission control"**. Acceptera nu ett uppdrag utan att först välja ett, och gå sedan tillbaka igen och välj ett uppdrag. Starta spelet och spela som vanligt. När det blir dags att landa kan du trycka **ENTER** på det numeriska tangentbordet så landas planet automatiskt.

För att få flyga ett valfritt uppdrag med oändliga vapen kan du skriva in ditt namn som **"CIARAN"** på enrollskärmen och trycka **RETURN**. Ta sedan fram pilotens logg. Namnet ska nu stå som **"OCEAN OK"**. Fortsätt sedan som vanligt.

Peter Salomonson, Norrtälje

STAR TREK: THE 25TH ANNIVERSARY

När du slåss ute i rymden, kan du skjuta iväg dina phasers och torpeder mot fienden, och sedan trycka **D** för att Scotty ska gå till **"damage control"**. All handling avstannar, men dina vapen fortsätter. När handlingen fortsätter igen kan du skjuta rakt fram på fienden. Om du upprepar detta några gånger kommer föremålet för din avsky snart vara upplöst i atomer.

Anonym

ISHAR II



Ishar II

Gå till ett hus där du kan ta **ENROLL** och välj ut fyra nya figurer. Ta sedan deras pengar, döda dem eller avvisa dem. Gör nu om detta så många gånger du vill eller tills det inte går längre, och handla sedan lite trevliga saker för deras pengar!

Kristoffer Fredriksson, Karlsborg

LEGENDS OF VALOUR

För att få tag på massor av pengar behöver du inte råna folk på vanligt sätt, utan du kan i stället använda dig av följande teknik: Hitta en skatt, och gå sedan runt tills du hittar ett lovande offer. I stället för att råna honom eller henne kan du nu kasta din upphittade skatt på offret. Du behöver bara träffa ordentligt en gång. Stackaren blir då tillräckligt yr i huvudet för att tappa en säck med pengar som det sedan bara är att plocka upp. I spelet är offren av kvinnligt kön oftast de rikaste.

Lennart Granström, Uppsala

ALIEN 3



Alien 3

Gå till optionsskärmen och välj där **HARD** och **6 credits**. Börja sedan spela. Om du under spelets gång trycker **SPACE** och **N** samtidigt på tangentbordet, borde du avancera en bana framåt utan besvär.

Kalle Sundström, Malung

Dags att ta del av ännu en sida fina spelfusk till din Amiga. Den lyckosamme vinnaren denna gång blev ingen mindre än **Peter Karlsson** som vann **Simon the Sorcerer** till CD-32. Grattis säger vi till honom! Om du också vill vinna ett valfritt Amigaspel gör du bäst i att skicka in en hög av dina bästa fusk till oss.

Herman
av Kari Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Sigges Lagun
av J.P Toomey



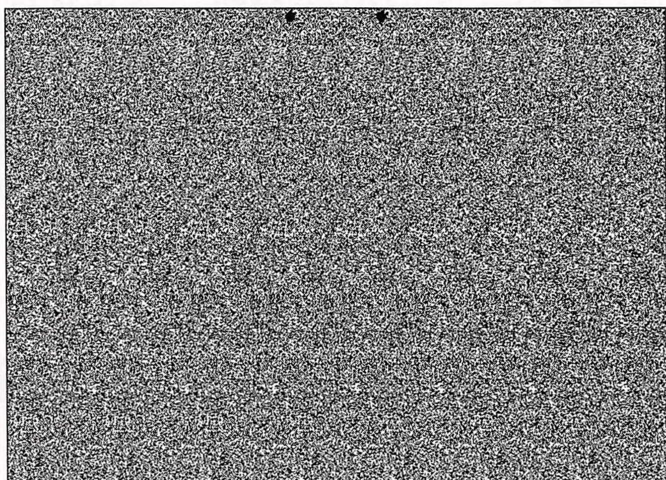
Krax
av Jeff MacNelly



Gör dina egna 3D-bilder

Nu kan du skapa egna 3D-bilder med din Amiga! Tekniken kallas SIRDS och DMZ presenterar här ett litet E-program som gör jobbet åt dig.

För er som inte kan se vad bilden ovan föreställer kan vi tala om att längst upp finns en trappa, under den står det "DMZ" och längst ner finns fyra kullar. Allt i 3D!



Den här bilden föreställer en stor kulle som ser ut att komma ut ur bilden.

Tillhör du dom som kan skela och felfokusera samtidigt? Om du gör det så kan du säkert få bilderna här intill att bli tredimensionella!

Om du inte sett Single Image Random Dots Sterograms förut så undrar du säkert vad det är för kluddbilder. Det finns flera sätt att få fram den tredimensionella effekten. Lättast brukar vara att ha bilden så nära att den blir suddig och sedan sakta föra den bort utan att låta den bli skarp. En annan metod är att lägga en glasskiva över bilden som du skall se din spegelbild i och sedan försöka få SIRDS:en skarp. Knepet är helt enkelt att ha fokusen inställd lika långt bakom bilden som du är framför. Det går till och med att få fram effekten på en vanlig monitor. I vanliga fall så tittar man på samma punkt med båda ögonen men för att få fram den tredimensionella bilden så måste du titta på två olika punkter. På detta sätt så lurar du hjärnan att tro att det är djup i bilden. Genom att ha olika avstånd mellan de två pixlarna du tittar på så blir också djupet olika.

Bilden med det mystiska mönstret är skapad med programmet SIRDS_GEN V3.14 av **Michael Mutschler**, programmet finns på AmiNet och är shareware. De två punkterna längst upp hjälper dig att se den tredimensionella bilden. Titta på bilden ofokuserat och när punkterna blir tre så skall bilden nedanför framträda!

E-programmet skapar SIRDS-bilder av matematiska funktioner. Du måste dock ha Amiga E 3.0 för att kunna kompilera det på grund av användningen av flyttal. Programmet är väl kommenterat så det borde inte vara några större problem att porta det till t .ex. C.

Jonas Elfström

Listning SIRDS

```
/* Draws the formula sin(x)*cos(x) as a SIRDS
   (Single Image Random Dot Stereogram)
   Orginal source i C by Erik Lundström.
   Ported to E by Jonas Elfström.
   Needs Amiga E Compiler/Assembler/Linker v3.0a or higher…
   Started:        940914
   Last changed:   941027
*/

MODULE 'intuition/intuition'       /* only to get the IFLAG :) */

CONST IFLAGS=IDCMP_CLOSEWINDOW     /* the only message we need */

DEF w:PTR TO window,
    width,height,xi,yi,i,offset,max_elev,
    one_line[1000]:ARRAY OF LONG,depth[1000]:ARRAY OF LONG,
    x,xfrom,xto,dx,y,yfrom,yto,dy /* the floats              */
PROC main()
  width:=600; height:=200;
  IF w:=OpenW(1,11,width+19,height+2,IFLAGS,$F,'SIRDS of sin(x)*cos(x)',NIL,1,NIL)
        /* automagically sets stdrast to this window            */
    offset:=width/7        /* to get a decent amout of "hills" */
    max_elev:=offset/7     /* scale for max 3D hight            */
    xfrom:=-5;  xto:=5;    /* sets the area of the functions    */
    yfrom:=-5;  yto:=5;    /* that will be "scanned".           */
    dx:=!(xto-xfrom)/(width-offset) /* calcs the length of      */
    dy:=!(yto-yfrom)/(height)     /* each step in the f.        */
    x:=xfrom!;  y:=yfrom!;     /*  turns x and y into floats    */

    FOR yi:=11 TO height-1     /* the y loop                    */
      x:=xfrom!                /* converts xfrom to float       */
      y:=!y+dy                 /* float adds y + dy             */
      FOR i:=0 TO width-1      /* the calc z loop               */
        one_line[i]:=0;
        depth[i]:=!(max_elev!)*(!(1!)+(!Fcos(x)*Fsin(y)))!
        x:=!x+dx               /* float add                     */
      ENDFOR /* of FOR i */

      FOR xi:=4 TO width         /* the x loop                  */
        IF (xi<offset)
          one_line[xi]:=Rnd(2)  /* chooses a random colour      */
                                /* try with Rnd(4) or more      */
        ELSE
          one_line[xi]:=one_line[(xi-offset)+depth[xi-offset]]
                                /* generates the 3D effect      */
        ENDIF
        Plot(xi,yi,one_line[xi])/* one_line[xi] is plotcolour  */
      ENDFOR /* of FOR xi */
    ENDFOR   /* of FOR yi */

    REPEAT   /* waits for the user to close the window          */
    UNTIL WaitIMessage(w)=IDCMP_CLOSEWINDOW
    CloseW(w)
  ENDIF /* of IF w */
ENDPROC
```

Bemästra Amiga assembler

I masteringserien har det utkommit en bok med titeln Mastering Amiga Assembler skriven av **Paul Overaa**. Samma författare har även skrivit boken Amiga Assembler Insider Guide, och faktum är att innehållet i dessa båda böcker på många ställen är lika.

Man får dock en något djupare kunskap om assembler på Amigan efter att ha läst denna bok, som verkar vara inriktad lite mer på personer som har lite tidigare erfarenhet av programmering än "insider guide"-varianten.

Man går dessutom lite längre i denna bok och går igenom saker som meddelande-portar etc. Det finns även ett kapitel som går igenom lite om C, och detta är ett mycket bra initiativ då nästan all referens-litteratur till Amigan innehåller programexempel på detta språk. Efter att ha läst detta kapitel bör man kunna läsa C-program och förstå hur de fungerar. Man ger även exempel på hur man kan blanda det bästa av C och assembler på ett effektivt sätt.

Saker som strukturerad programmering, program-design och tips på hur man bör kommentera och dokumentera sina program täcks även in, vilket gör att man efter att ha läst boken har en god förutsättning att kunna skriva både snygga och väl genomtänkta program.

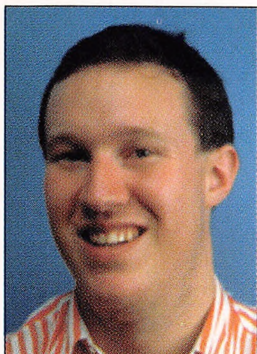
Om man vill lära sig lite mer avancerad assembler och har programmerat i något annat språk tidigare, samt känner till grunderna om Amigan, är detta en bra bok att skaffa sig.

Joakim Olsen

Titel: Mastering Amiga Assembler
Författare: Paul Overaa
Förlag: Bruce Smith Books
ISBN: 1-873308-11-6

Datormagazins C-skola (Devices)

Del 1


Christian Almgren

C-skolan är tillbaka efter en tids uppehåll. Att programmera inmatingsrutiner kan vara en riktig pina om man måste göra det själv. Men på Amigan har du det mycket lättare som programmerare. Här hanteras det hela av "devices" med vilka du kan styra parallellporten, serieporten, tidshantering, SCSI-enheter och allt möjligt annat.



Devices är en del av Amigans operativsystem som handhar I/O-operationer för en viss del av Amigan. När Commodore designade AmigaOS så kom de på den lysande iden att göra devices på ett sådant sätt att det skulle vara lätt att skriva program som utnyttja dem, men även att de var lika varandra. På det hela taget gör man likadant för att skicka data till ett modem som när man skall spela upp en sampling eller skriva på en diskett. Hela idéen är att det skall fungera på ett likadant sätt oavsett vad du gör.

Nu säger det sig själv att det inte alltid kan fungera exakt likadant, men bra nära. Ytterligare en fördel är att om du gör ett program som utnyttjar till exempel serial.device för att kommunicera med ett modem kan du sedan använda andra serieportar utan att behöva ändra i källkoden. Istället för att använda serial.device använder du bara den serie-device som handhar kommunikationen med den serieport du vill använda. Så om du skriver ett BBS-program idag kan det utan problem använda kort med extra serieportar som tillverkas imorgon.

Som du ser i tabellen här bredvid finns det ett antal devices redan i din Amiga, och en del av dem använder faktiskt andra devices i sin tur. Ett exempel på detta är input.device som via gameport.device och keyboard.device matar Intuition med vad som kommer in. Printer.device använder sig av den skrivardefinition som du ställt in för att skapa de data som skall skickas till skrivaren. Beroende på vilken port du har skrivaren ansluten så skickas det antingen till serial.device eller parallell.device.

Så använder du ett device

Det första du gör är att skapa en messageport som du kan kommunicera genom. Detta gör du lämpligen med med funktionen **CreateMsgPort()**. Sen är det dags att skapa dig en så kallad IORequest där du kan lagra de data som du vill skicka till devicet. En sådan är standardiserad och skapas med funktionen **CreateIORequest()**. Nu har du en kommunikationsväg och en databärare, men du har ingen att kommunicera med. Det är alltså dags att öppna devicet. Då du öppnar det med funktionen **OpenDevice()** vet systemet om att du använder det devicet och om det är diskbaserat så laddas det in i minnet.

Nu är det bara att köra hårt. Fyll i de data du vill i din IORequest och skicka den sedan till devicet med någon av funktionerna **DoIO()**, **SendIO()** eller **BeginIO()**. Och när du är klar med devicet måste du självklart rensa upp efter dig genom att stänga devicet **(CloseDevice())**, deallokera IORequesten **(DeleteIORequest())** och ta bort messageporten **(DeleteMsgPort())**.

Detta var mycket kortfattat hur man gör, och jag har ännu inte förklarat något om hur du skickar eller tar emot data till/från ett device. Det finns där några sätt att hantera det hela på. Antingen skickar du ditt kommando till devicet och väntar snällt tills devicet är klart. Men du kan också säga åt devicet vad du vill göra och sen fortsätta med annat. Senare i programmet kan du kolla om devicet är klart.

Om du använder funktionen **DoIO()** kommer den inte att ge dig kontrollen igen förrän devicet är helt klart med vad du bad det göra. Nackdelen med detta är att du inte kan göra annat under tiden och du kan heller inte vänta på flera händelser samtidigt (tangentbordstryckning, data från ett modem och mustryckningar till exempel).

Om du däremot använder dig av **SendIO()** så kommer devicet att få reda på vad du vill göra och sen får du tillbaka kontrollen. Sen är det bara att vänta på ett meddelande från devicet när det är klart. Genom att göra på det viset så kan du till exempel be serieporten om data, be input.device om mustryckningar och tangentbordstryckningar och timer.device att signalera efter en viss tid. Då du sen →

Device som kan styra Amigan

Här är en lista över ett antal av de device som du kan träffa på i din Amiga. Det finns många fler som du kan träffa på. Om du köper en hårddiskcontroller eller exta serieportar så kommer du att få device med til dem.

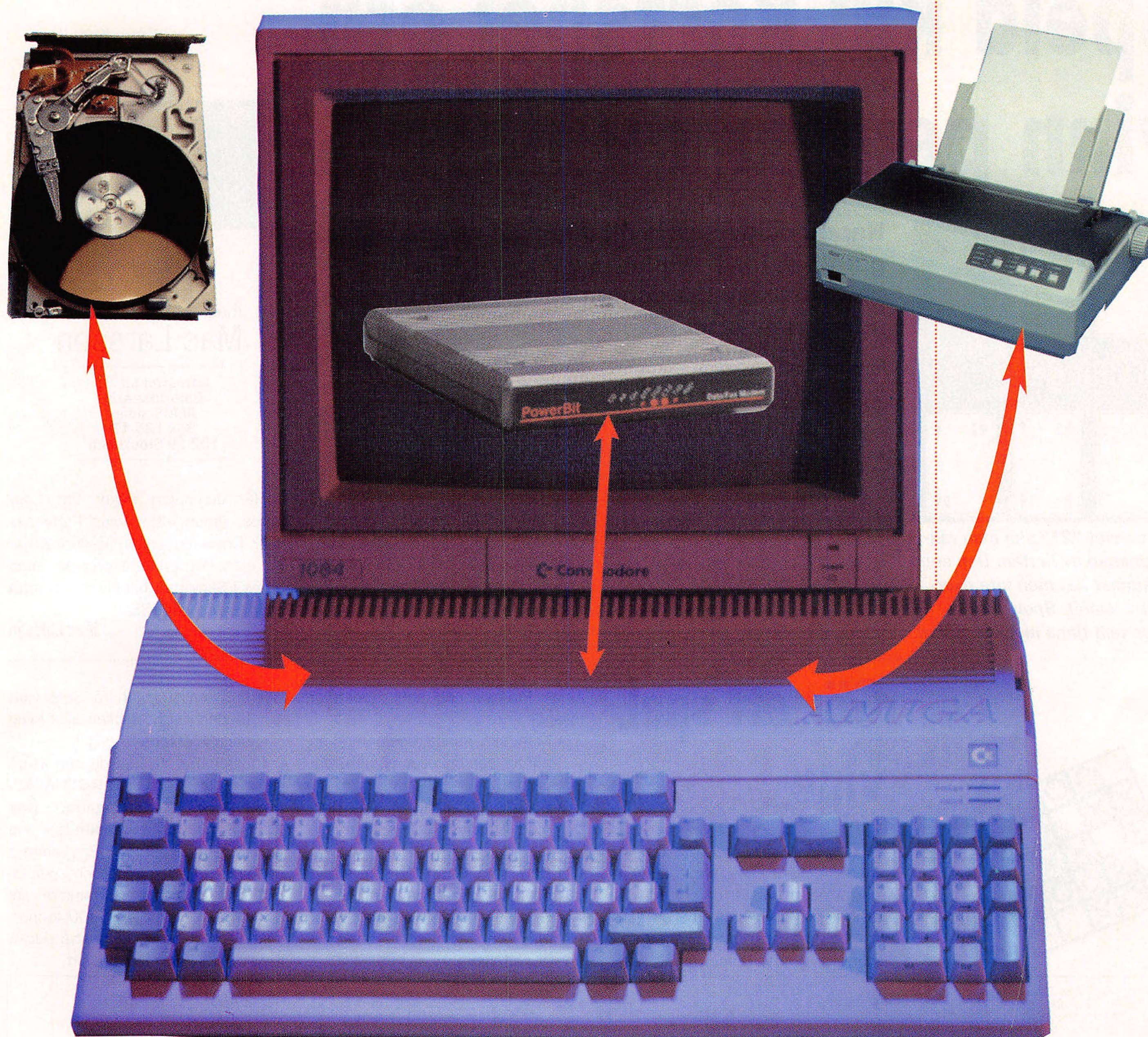
audio.device	För att spela upp ljud
clipboard.device	Hanterar klipp och klistra i Amigan
console.device	Ger dig möjlighet att enkelt skriva ut text i ett fönster
gameport.device	Mus och joystickportarna, lågnivån
input.device	Hanterar indata från mus och joystickportarna samt tangentbordet
keyboard.device	Hanterar tangentbordet
narrator.device	Hanterar Amigans talfunktion
parallel.device	Hanterar parallell-porten
printer.device	Hanterar utskrifter
scsi.device	Om du har ett SCSI-interface inbyggt så styrs detta härifrån
serial.device	Hanterar serieporten
timer.device	Ger möjlighet till tidsfunktioner och alarm
trackdisk.device	Hanterar floppydiskar

KURSPLAN

Del 1: Teorierna
I första delen tar vi en massa bakomliggande teori om vad ett device är och hur man använder det. Dock inga programexempel och detaljkunskaper.

Del 2: Hanteringen
I andra delen är det dags att prova på enklare devicehantering. Vi kommer där att skicka och ta emot meddelanden till några olika devices.

Del 3: Praktiskt exempel
Ett praktiskt exempel på hur man använder timer.device i en enkel klockapplikation.



väntar på dessa saker så kan du ta hand om händelserna i den ordning som de blir klara. Mycket smidigt sätt att hantera det hela.

Jag har även nämnt funktionen **BeginIO()** och den är nästan som SendIO() men inte riktigt. BeginIO() är på det hela taget som SendIO() med den viktiga skillnaden att den kan fungera som DoIO() om det hela går snabbt nog. Tänk dig att det ligger flera tangentbordstryckningar i bufferten och att du använder BeginIO() för att hämta in dem. I det fallet skulle BeginIO() fungera som DoIO() och skicka tillbaka tangentbordstryckningarna. Men om det inte finns några i tangentbordsbufferten så fungerar den som SendIO() och ger kontrollen tillbaka och skickar ett meddelande när det kommer tangentbordstryckningar.

Om du använder SendIO() så väntar du sen på meddelandet med funktionen **Wait()** och tar hand om det meddelande som kommer. Du kan även kolla om en IORequest är klar genom att anropa funktionen **CheckIO()**. Med denna funktion så kan du till exempel beräkna data och med jämna mellanrum kolla om din request är klar, istället för att använda Wait() som hindrar dig från att göra annat under tiden.

Du kan även ångra dig om du vill. Detta gör du med funktionen **AbortIO()**. Detta kan tex vara bra om du i ett program vill vänta en viss tid på en tangenttryckning. Då skickar du en request till input.device om att du vill ha en tangenttryckning och en request till timer.device om att du vill ha en signal om en minut (eller vilken tid du nu vill). Efter en minut får du en signal och kan då ta bort requesten från tangentbordet innan du går vidare i programmet. Om användaren istället tryckte en tangent inom en minut så rensar du lämpligen bort din request till timer.device.

Många möjligheter

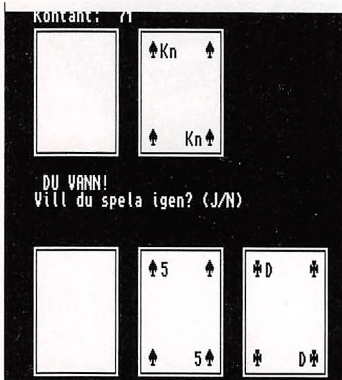
Möjligheterna är som synes många, och det kan tyckas rörigt i början innan man kommit fram till vad man vill göra och hur man vill göra det. Vilken metod man använder beror mycket på hur man lägger upp designen av sitt program och vilken typ av program man gör. Det finns inga generella regler för vilken metod som är bäst utan du får prova dig fram och se vilken du trivs bäst med.

Christian Almgren

Så använder du device:

Det vill jag göra	Funktion
Skapa port	CreateMSgPort()
Skapa IORequest	CreateIORequest()
Öppna devicet	OpenDevice()
Fyll i de data du vill skicka och skicka datat till devicet	SendIO()
Vänta på meddelande om att devicet är klart	Wait()
Stäng devicet	CloseDevice()
Ta bort IORequesten:	DeleteIORequest()
Ta bort porten:	DeleteMsgPort()

Spela kul kortspel och vinn pengar av datorn



I kortspelet "21" ska man räkna summan av korten. Den som är närmast 21, men inte över 21, har vunnit. Spela mot datorn och tjäna mycket stålar!

Har du också märkt att dina sista slantar alltid går till datorn? Nu finns äntligen chansen att vinna tillbaka lite genom att spela det kortspel som vi fått in till Amos-sidan.

Per Jonsson i Mönsterås har slagit till igen. Denna gång har han färdigställt ett kortspel – "21".

Börja med att satsa lite pengar av de 100 kronor du har från början. Sen gäller det att komma närmast, men inte överstiga, summan 21. De vanliga korten räknar du som vanligt. Ess räknas som 11 och de klädda korten (knekt, dam och kung) som 10. När du bestämt dig för att du inte vill ha fler kort så är det datorns tur att spela. Vinner du så får du tillbaka dubbla insatsen.

Per Jonsson får ett presentkort på 350 kronor som tack. Har du själv skrivit något bra program? Skicka det i så fall till mig. Blir det publicerat så belönas du med ett presentkort på mellan 100-500 kronor. Programmet måste skickas in på diskett, och vill du ha tillbaka disketten så måste du skicka med svarsporto. Alternativt så kan du använda "AMOS"-kommandot på Datormagazins BBS.



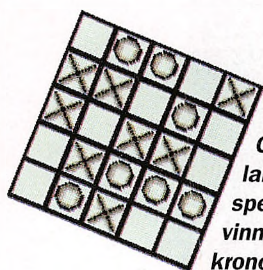
med
Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Har du några frågor om Easy Amos, Amos eller Amos Professional? Driver du en Amos-klubb? Har du gjort något större program med Amos? Skriv i så fall hit och berätta eller använd vår BBS.

Mac Larsson

Gör ett spel, vinn 500:-



Gör ett labyrint-spel och vinn 500 kronor.

Du ställer väl upp i vår nya tävling? Eftersom jag är säker på att du kommer att sitta framför datorn nu i jul, så drar jag tävlingsreglerna en gång till. Skriv ett bra luffarschack-spel i antingen Amos, Easy Amos eller Amos Professional, som uppfyller följande krav:

- Man ska kunna spela mot en annan person eller ensam mot datorn.
- Spelare ett markerar sina drag med ett kryss och spelare två med en cirkel.
- Den som först får fem kryss eller cirklar i rad vinner spelet.
- Spelplanen får vara hur stor eller liten som helst, bara det går att spela.
- Programlistningen får inte vara bredare än 55 tecken eller överstiga 150 rader.

Programmet skickar du sen in på en diskett till **"LUFFAR-SCHACK", Amos-sidan, Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm** före den 31 december 1994. Programmet bedöms efter utseende och spelbarhet, och det bästa programmet vinner ett presentkort på 500 kronor. Vill du ha tillbaka disketten så skicka med ett frankerat svarskuvert.

Listning "21"

```
Rem CardGame / Per Jonsson 1994
Dim NR(259),CL(259),TNR(259),TCL(259)
Dim HNR(1,10),HC(1,10),HANT(1),HSUM(1)
Global NR(),CL(),TNR(),TCL(),HNR(),HC()
Global CNR,BET,HANT(),TSH1,TSH2,CASH,TNR
'
INIT : CASH=100 : CNR=259 : MAKE_CARDS
Do
   Do
      TURN[TNR] : If TNR>0 : WRITE_CARDS : End If
      Inc TNR : If TNR<3 Then Exit
      SUM_HAND[0] : TSH1=Param
      If TSH1=-1 : WIN[1] : Exit : End If
      If HANT(0)>4 or(TSH1=21 and HANT(0)=2)
         WIN[0] : Exit
      End If
      Print "Vill du har fler kort? (J/N)"
      Repeat : A$=Upper$(Inkey$) : Until A$<>""
      If A$<>"N" : Exit : End If
      Repeat
         GIVE[1] : SUM_HAND[1] : TSH2=Param : WRITE_CARDS
      Until(TSH2>16 and TSH2=>TSH1) or TSH2=-1
      If TSH2=>TSH1 : WIN[1] : Else : WIN[0] : End If
   Loop
Loop
End
'
Procedure WIN[NR]
   If NR=0 : If TSH1=21 and HANT(0)=2
   Add CASH,3*BET Else Add CASH,2*BET : End If
   Print "DU VANN!" Else Print "DU FÖRLORADE!" : End If
   If CASH<=0 : Cls 0 : Home : Print "Du är pank!"
   End If : Print "Vill du spela igen? (J/N)"
   Repeat : A$=Upper$(Inkey$) : Until A$<>""
   If A$="N" : End : End If : If CASH<=0 : CASH=100
   End If : HANT(0)=0 : HANT(1)=0 : TNR=0
End Proc
Procedure TURN[NR]
   If NR=0 : Memorize Y : Home
   Print "Kontant: ";CASH;"     " : Remember Y
   Input "Satsa lite pengar: ";BET
   Cls 0 : If Abs(BET)>CASH : BET=CASH : End If
   Add CASH,-Abs(BET) : End If : If CNR<2 : MAKE_CARDS
   CNR=259 : End If : If NR=1 : GIVE[0] : GIVE[1]
   End If : If NR>1 : GIVE[0] : End If
End Proc
Procedure GIVE[NR]
   HNR(NR,HANT(NR))=NR(CNR) : HC(NR,HANT(NR))=CL(CNR)
   Inc HANT(NR) : Dec CNR
End Proc
Procedure WRITE_CARDS
   Curs Off : Home : Print "Kontant: ";CASH;"   "
   For S=0 To 1 : For T=0 To HANT(S)-1
   CARD[100*T,10+S*104,HC(S,T),HNR(S,T)] : Next
   Next : Ink 0 : Bar 0,80 To 320,109 : Locate 1,10
End Proc
Procedure CARD[X,Y,CL,NR]
   A$=" Kn D  K  E " : B$=" 11 12 13 1 " : NR$=Str$(NR)
   A=Instr(B$,NR$+Space$(3-Len(NR$))) : If A>0
   NR$=Mid$(A$,A,3) : End If : Ink 3
   Bar X,Y To X+80,Y+60 : Ink 0
   Box X+2,Y+1 To X+78,Y+59
   For TX=X+10 To X+64 Step 54
   For TY=Y+5 To Y+50 Step 42 : Paste Bob TX,TY,CL
   Next : Next : Gr Writing 0
   Ink(CL+1)/2 : Text X+13,Y+13,NR$
   Text X+53-Text Length(NR$-" "),Y+55,NR$
   Gr Writing 1
End Proc
Procedure SUM_HAND[NR]
   For T=0 To HANT(NR)-1 : TPR=HNR(NR,T) : If TPR=1
   Inc TSUM1 : Add TSUM2,11 : Else : If TPR<=10
   Add TSUM1,TPR : Add TSUM2,TPR Else Add TSUM1,10
   Add TSUM2,10 : End If : End If : Next
   SUM=Max(TSUM1,TSUM2)
   If SUM>21 Then SUM=Min(TSUM1,TSUM2)
   If SUM>21 Then SUM=-1
End Proc[SUM]
Procedure INIT
   Screen Open 0,640,256,8,Hires : Flash Off
   Screen Hide 0 : Palette $0,$F00,$0,$FFF : Cls 0
   For N=1 To 4 : Restore(N) : For T=1 To 8 : Read A
   For B=0 To 7 : If Btst(B,A) : Plot B,T,(N+1)/2
   Else : Plot B,T,0 : End If : Next : Next
   Get Bob N,0,0 To 10,10 : Next : Curs Off : Cls 0
   Paper 0 : Pen 3 : Screen Show 0
   1 Data 102,255,255,255,126,60,24
   2 Data 24,60,126,255,255,126,60,24
   3 Data 60,60,219,255,255,219,24,60
   4 Data 24,60,126,255,255,90,24,60
End Proc
Procedure MAKE_CARDS
   Cls 0 : Home : Centre "Blandar kortleken..."
   For L=0 To 4 : For F=0 To 3 : For K=0 To 12
   T=L*52+F*13+K : NR(T)=0 : TNR(T)=K+1 : TCL(T)=F+1
   Next : Next : Next : For T=0 To 259
   Do : P=Rnd(259) : If NR(P)=0 : NR(P)=TNR(T)
   CL(P)=TCL(T) : Exit : End If : Loop : Next
   Home : Cls 0
End Proc
```

CHOCKLÅGA PRISER PÅ ALLA DATA- & TV-SPEL

PRISRAS

PÅ POSTORDER – SUPERBILLIGT!



Vi försöker att ständigt ha det lägsta priset!

Hittar du någon konkurrent med lägre pris – kontakta oss, så försöker vi ge ett lägre pris.

BESTÄLL IKVÄLL!

054-18 83 18

FAX 054-10 16 50

TELEFONTIDER

Vardagar	12–18
Helger	Stängt

AMIGA SPEL

Vid beställning av nedanstående, var god ange vilken modell du har.

Alien Breed 2	259
Alien Breed 3	249
Arcade Pool	149
Beneath a Steel Sky (sv. version)	**315**
Benefactor	269
Cannon Fodder	265
Cannon Fodder 2	**299**
Civilisation	349
Club Fotball Manager	299
Desert Strike	299
Detroit	339
Dragon Stone	399
Elite 2	295
Fields of Glory	**339**
FIFA Intenational Soccer	329
Hannibal	299
Heimdall 2	299
Ishar 3	339
Jungle Strike	259
K 240	295
Kick Off 3	*RING*
Kings Quest 6	339
Lemmings 3	299
Monkey Island 2	199
Mutant League Hockey	259
On the Ball	*RING*
Overlord	335
PGA Euro Tour	259
Power Drive	299
Premier Manager 3	**249**
Rise of the Robots	**449**
Sierra Soccer	249
Sim Ant	149
Sim Earth	149
Sim Life	149
Simon the Sorcerer	335
Simon the Sorcerer 2	**339**
Skidmarks	309
Star Lords	349
Super Stardust	299
Super Streetfighter 2	299
Syndicate	**349**
Top Gear 2	259
UFO	**345**
Universe	349
Star Trek 25th Ann.	359
Subwar 2050 AGA	359
The Lion King	299
Theme Park AGA	389
Top Gear 2 AGA	259
UFO AGA	359

AMIGA 1200

Nedanstående spel passar enbart till Amiga 1200.

Aladdin AGA	299
Alien Breed 2	299
Alien Breed 3	249
Banshee AGA	299
Detroit AGA	359
Fields of Glory AGA	**345**
FIFA Intenational Soccer	309
Gunship 2000 AGA	199
Heimdall 2 AGA	299
Jungle Strike AGA	279
Kick Off 3	*RING*
On the Ball	*RING*
PGA Euro Tour AGA	279
Premier Manager 3	**249**
Rise of the Robots	459
Sim City 2000 AGA	**345**
Simon the Sorcerer	389
Simon the Sorcerer 2	389

AMIGA CD 32 NYA

Arcade Pool	145
Banshee	265
Beneath a Steel Sky	**399**
Brutal Football	149
Dark Seed	335
Dragonstone	299
Elite 2	285
Fields of Glory	**345**
Frontier – 1st Encounter	299
Gunship 2000	299
Heimdall 2	359
Jungle Strike	289
Litil Devil	295
Mega Race	**335**
Nick Faldo's Golf	245
Nigel Mansell	149
Novastorm	395
Overdrive/Assasin	259
Power Assault	289
Rise of the Robots	**345**
Sensible Soccer Int. Ed.	259
Simon the Sorcerer	345
Simon the Sorcerer 2	389
Subwar 2050	299
Summer Olympix	149
Super Stardust	299
Super Frog	145
Surf Ninjas	149
Top Gear 2	319
Trolls	149
UFO	**295**
Ultimate Body Blows	319
Universe	335
Zool	149
Joypad (Comp. Pro)	199

PC CD-ROM

1942 Pacific Gold	399
7th Quest/Dune	599
Aces of Deep	**459**
Al Quadim	359
Arcade Pool	179
Beneath a Steel Sky (sv. version)	**485**
Desert Strike	379
Doom 2	**449**
Ecstatica	459
FIFA Soccer	469
Frontier – 1st Encounter	399
Harpoon	179
Heimdall 2	399
Inferno	499
Jungle Strike	379
Kings Quest 1–6	459
Lemmings 3	399
Lords of Midnight	**399**
Mad Dog McCree	599
Mad Dog McCree 2	599
Mega Race	**399**
Microsoft Golf	529
Monthy Python	449
NHL Hockey '95	539
Novastorm	**445**
Outpost	485
PGA Tour Golf 486	699
Rise of the Robots	**565**
Sam & Max	455
Seawolf	549
Sim City 2000	479
Simon the Sorcerer	445
Simon the Sorcerer 2	445
Star Trek 25th Ann	499
Subwars 2050 + Scenario	449
Super Street Fighter 2	**349**
Sweden from Space	299
Theme Park	**539**
Transport Tycoon	445
UFO	445
Under a Killing Moon	**499**
Woodstock 25th Ann	399
Äventyr bland småkryp (sv.)	749
Äventyret människan (sv.)	749

PC DISKETT

1942: Pacific Air War	459
Ace of the Pacific	399
Aces of the Deep	**395**
Across the Rhine	445
Al-Qadim	355
Alien Legacy	395
Arcade Pool	175
Beneath a Steel Sky (Sv. version)	**385**
Cannon Fodder	349
Cannon Fodder 2	**349**
Civilisation	399
Colonization	**445**
Desert Strike	359
Detroit	395
Doom 2	**449**
FIFA Intern. Soccer	395
Hannibal	299
Heimdall 2	399
Jungle Strike	359
Kick Off 3	329
King Quest 6	479
Klik & Play	395
Links 386 Pro	459
Lords of Midnight	**399**
Monkey Island 2	**199**
On the Ball	345
Outpost	395
Perfect General 2	445
Pizza Tycoon	459
Police Quest 4	399
Premier Manager 3	**359**
Quarantine	395
Rise of the Robots	565
Sam & Max	429
Sea Wolf	455
Sim City 2000	399
Sim Earth	199
Sim Life	199
Simon the Sorcerer	385
Simon the Sorcerer 2	**399**
Star Trek 25th Aniv.	345
Super Streetfighter 2	**335**
Syndicate	**459**
The Settlers	399
Theme Park	445
Tie Fighter	435
Transport Tycoon	459
Ultima 8	525
Universe	395
Wolfstein 3D	249
X-Wing	**459**

SUPER NINTENDO

NYHETER

NHL Hockey`95	599:-
Donkey Kong Country	749:-
Secret of Mana	599:-
Stunt Race FX	599:-
Djungelboken	599:-
Super Gameboy	599:-

CHOCKPRIS

Lost Vikings	**399:-**
Mortal Kombat	**399:-**
Goof Trop	**399:-**
Starwing	**299:-**
Bubsy	**399:-**
Handkontroll	**119:-**

SPORTSPEL

Major Titles Golf	499:-
Fifa Soccer	599:-
World Cup Striker	449:-
All American Football	499:-
John Madden`95	699:-

BARN/FAMILJESPEL

Super Mario All Stars	399:-
Daffy Duck	499:-
Looney Tunes	499:-
Super Mario Kart	599:-
Mr. Nutz	499:-
Tiny Toon	499:-

ACTIONSPEL

Batman Returns	499:-
Flashback	299:-
Jurassic Park	499:-
Mega Man X	599:-
Rock`n Roll Racing	499:-
Street Racer	599:-
Zombies	499:-
Sim City	399:-
Popolous 2	499:-
Leg. of the M.Ninja	499:-
Final Fantasy 1	599:-
Lagoon	399:-
Goof Trop	499:-

SLAGSMÅL

Mortal Kombat	399:-
Mortal Kombat 2	799:-
Battletoads	399:-
Turtles Tournament	599:-
WWF Royal Rumble	499:-

SUPER NINTENDO BEG

Spel	*Vi Säljer*	*Köper*
Actraiser	325	130
Addams Family	325	130
Adventure Island	325	150
Alien 3	375	150
Aladdin	495	200
Another World	325	130
Axeley	425	150
Bart's Nightmare	295	130
Best of the Best	325	130
Blazing Skies	245	100
B.O.B.	325	130
Bubsy	495	200
Castlevania 4	295	130
Clayfighter	495	200
Cool Spot	395	150
Darius Twin	245	100
Desert Strike	445	150
Dragons Lair	195	50
Final Fight	375	150
Flashback	395	150
F-Zero	245	100
Ghouls'n'Ghosts	245	100
Gods	295	130
Goof Troop	445	200
Hole-In-One Golf	325	130
Joe & Mac	325	130
Jurassic Park	395	180
Kick Off	245	100
King A:s World	345	130
Krysty's Super Fun House	245	100
Lagoon	345	130
Lemmings	245	100
Looney Tunes	395	150
Lost Vikings	445	150
Magic Sword	245	100
Mario Paint inkl. mus	545	250
Mickey Mouse	375	150
Mortal Kombat	345	130
Nigel Mansell	495	200
NHLPA Hockey '93	245	100
NHL Hockey '94	495	200
PGA Tour Golf	395	150
Pilotwings	295	130
Pocky & Rocky	325	130
Prince of Persia	345	130
Probotector	295	130
R-Type	195	80
Rock'n'Roll Racing	495	200
Sloope (inkl. 6 spel)	545	250
Sim City	345	130
Smash TV	245	100
Soulblazer	495	150
Spiderman X-men	345	130
Starwing	275	100
Street Fighter 2	275	100
Super Battletank	275	100
Super Double Dragon	395	150
Super Empire Strikes Back	495	150
Super Mario All Stars	445	150
Super Mario Kart	495	150
Super Mario World	295	120
Super Off Road	345	130
Super Soccer	295	130
Super Star wars	345	130
Super SWIW	275	130
Super Tennis	295	130
Tiny Toon	345	130
Top Gear	375	150
Turtles IV	395	150
UN Squadron	245	100
Winter Olympics	395	180
World League Basket	345	150
Wrestle Mania	245	80
Young Merlin	445	150
Zelda 3	395	150
Zoombies	445	150

NINTENDO BEG.

Spel	*Vi Säljer*	*Köper*
Addams Family	195	100
Bart Simpson's	145	50
Batman	125	40
Battle of Olympus	145	50
Bigfoot	195	100
Blades of Steel	275	100
Bubble Bobble	295	100
Castlevania	125	40
Chip'n'Dale	225	100
Defender of the Crown	145	50
Double Dragon 2	195	80
Double Dribble	145	50
Dream Master	225	100
Duck Tales	225	100
Fighting Golf	195	80
Gunsmoke	175	60
Ice Hockey	195	80
Kid Ikarus	195	80
Lolo 2	195	80
Lolo 3	295	100
Mega Man 1	245	100
Mega Man 2	145	50
Mega Man 3	195	80
Mega Man 4	245	100
Metroid	195	80
Pro-Am	195	80
Pro Wrestling	145	50
Punch Out	195	80
Rad Racer	195	80
Silent Service	145	50
Skate or Die	145	50
Snake Rattle'n'Roll	225	100
Soccer	195	80
Solomon's Key	180	50
Star Wars	145	50
Super Mario Bros 1	60	10
Super Mario Bros 2	275	100
Super Mario Bros 3	225	100
Top Gun	145	50

SEGA MEGADRIVE

NYHETER

FIFA Soccer '95	599:-
Shining Force 2	599:-
Urban Strike	599:-
NHL Hockey `95	599:-

CHOCKPRISER

Handkontroll	**139:-**
Skitchin	199:-
Blades of Vengeance	299:-
Agassi Tennis	199:-
Barkley Shut Up Jam	399:-
Burning Force	299:-
BOB	299:-
Castlevania IV	499:-
Combat Cars	399:-
Cool Spot	399:-
Davis Cup Tennis	399:-
Eternal Champions	599:-
FIFA Soccer	499:-
Gauntlet IV	399:-
Gunship	399:-
Hardball '94	499:-
Joe Montana '93	399:-
Legend of Galahad	399:-
LHX Attack Chopper	399:-
Lotus Turbo Challenge	299:-
Maximum Carnage	499:-
Mickey & Donald	399:-
Mutant League Hockey	499:-
NBA All Stars	399:-
Snake Rattle'n'Roll	399:-
Sonic 3	549:-
Street Fighter 2	599:-
Strider 2	399:-
Talespin	399:-
Tournament Fighters	599:-
Zombies	499:-

Så här beställer du:

PER TELEFON: Ring 054-18 83 18 vardagar 12–18 och Prata med Lars, Perra eller Göran

PER BREV: Skriv vad du önskar beställa på ett papper och skicka det till: **Nordic Games, Box 59, 663 00 Skoghall**

PER FAX: Faxa 054-10 16 50 dygnet runt.

Köpinformation:

- Alla priser inkl. moms.
- Priserna gäller t.o.m. nästa annons
- Porto och postförskott tillkommer.
- Reservation för slutförsäljning och ev. tryckfel
- Leveranstid 1–2 veckor
- Outlösta försändelser debiteras med 149 kr.
- 1 års garanti på nya spel och 3 månaders garanti på begagnade spel.
- Vid ev. retur måste du kontakta Nordic Games innan du sänder varan. Brutna förpackningar kan ej returneras. Men skulle disketten/CD:n vara defekt, byter vi ut den mot en ny.

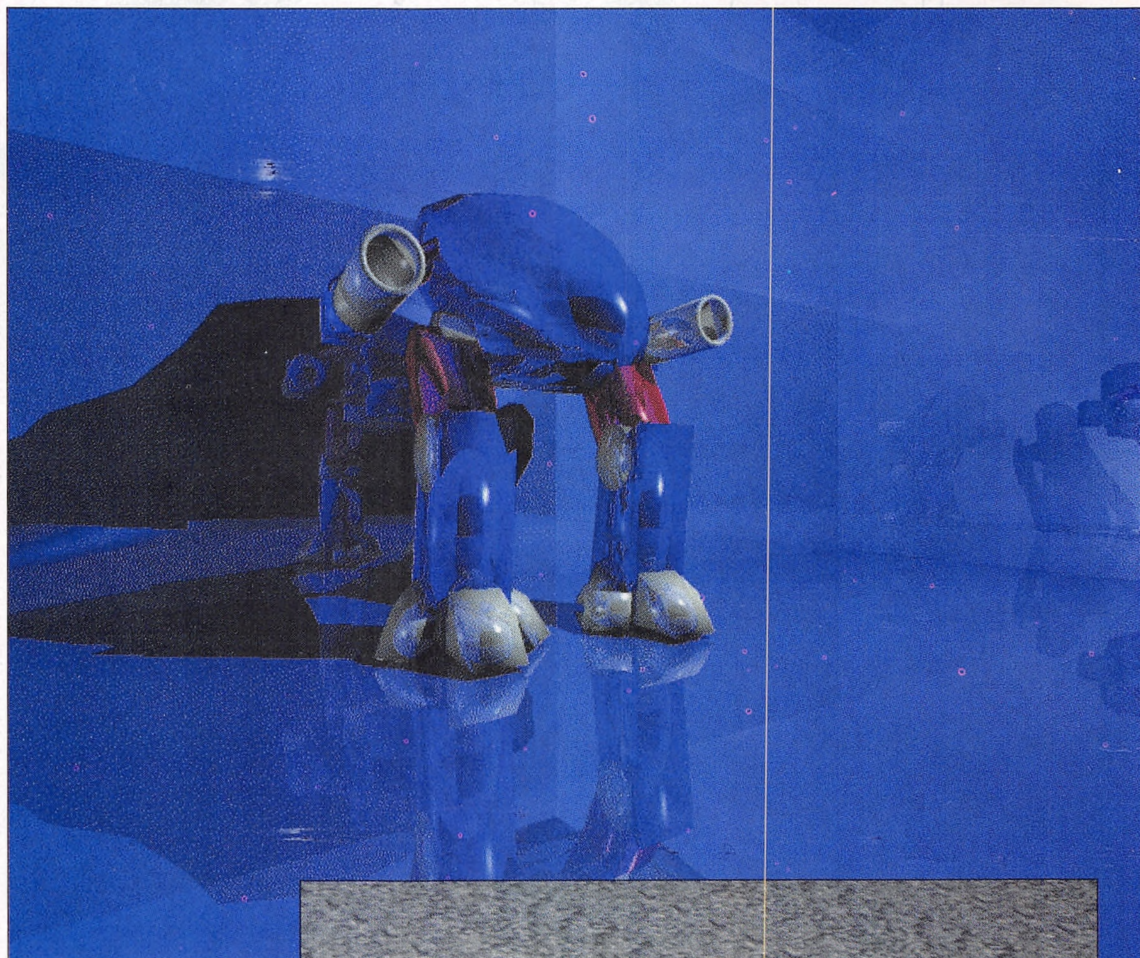



Jenny Flodén, Insändare- och Gallerietredaktör

Gillar du att göra bilder på din DATOR är det här tävlingen för dig!

SKICKA IN

din bild på en diskett till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "GALLERIET". Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden. I det här numret presenteras flera vinnare. Dessa får DMZ-t-shirts och DMZ-musmattor i pris.


Urban Lassi

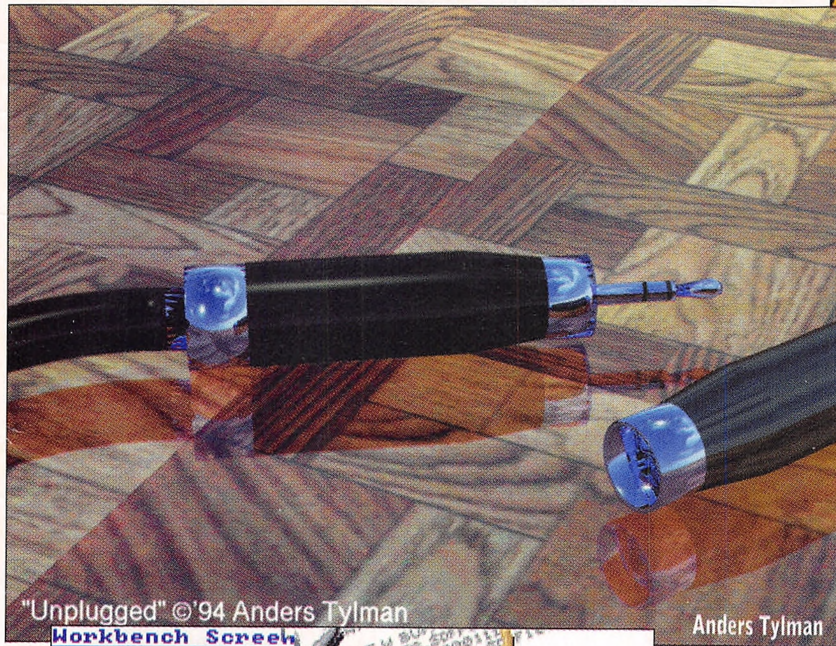

Anders Jungle

Många är de bilder som kommer in till Galleriet, och de flesta är bra gjorda. Denna gång är vinnarna sju stycken och bidragen består av sådana bilder som så att säga "fallit på mållinjen" i tidigare Gallerier. Dessa får varsin DMZ-tröja och varsin DMZ-musmatta i pris.

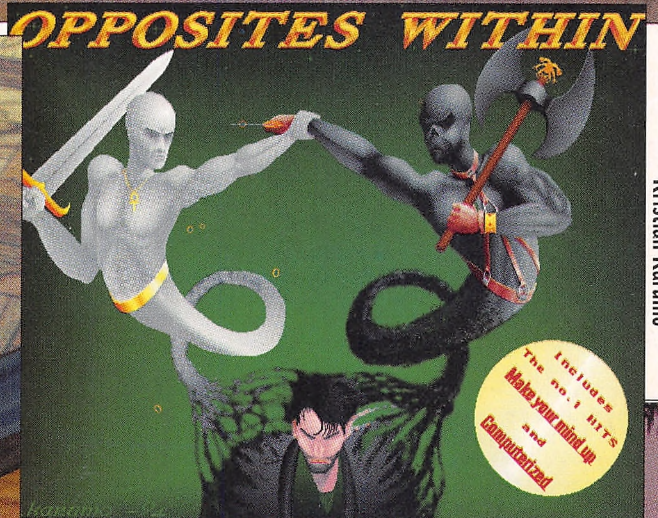
Bilderna som kommer till galleriet är som sagt många och bra. Dock saknar vi bilder som inte är raytracade. Vi vet att det finns många som gör bra saker utan att använda sig av raytracing-program och vi skulle vara tacksamma för fler sådana bidrag.

God jul och gott nytt år önskar alla på Datormagazin!

Håkan Andersson



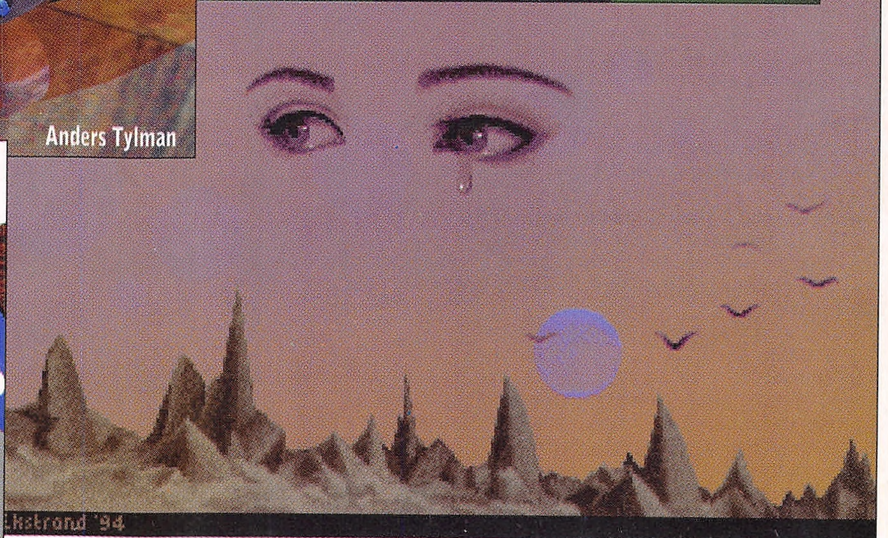
Anders Tylman



Kristian Karumo



Andreas Karlsson



Simon Ekstrand

Missat nåt nummer? Än är det inte för sent!

Det går att beställa en del gamla nummer av DMZ. Vill du ha en enskild artikel går den också att beställa, även från slutsålda nummer.
DMZ kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/artikel. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st.
Gör så här: Skaffa dig en postgiroblankett. Ange vilka nummer eller artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagaren". Fyll i namn och adress. Postgironummer: 58 07 15-1 Betalningsmottagare: Bröderna Lindströms Förlags AB.
Kontrollera noga att numret inte är slutsålt!!!

1992
1, 2, 3, 4, 5 Slutsålt
6 Tema: Musik på Amigan.
7 Slutsålt
8 Audiomaster 4 & Audition 4 i tuff duell. Multifacecard i test.
9 Slutsålt
10 AMOS i ny version. Forma egna landskap med Amigan.
11 Easy AMOS och 3D construktion kit.
12 Tema dataregister: Superbase eller Infofile? Imagine 2.0 i test.
13 Förvandla din Amiga till en PC. Test av DRAW4D Pro.
14 Soundmaster i test. Avideo ger dig amigagrafik med fotokvalitet.
15 Bygg om din Amiga till en Mac. Action Gear, nytt verktyg för bildtjuvar.
16, 17 Slutsålt
18 Lär din Amiga läsa. Amiga 4000, datorn som slår ut Mac & PC.
19 19 turbokort i jättetest. Test av Kindwords 3.
20, 21, 22 Slutsålt

1993
1 Slutsålt
2 Gör egna 3D-bilder med Z-specs 3D.
3 Slutsålt
4, 5 Slutsålt
6 Snabbaste turbon till A500. Gör egna 3D-spel.
7 CDTV till A500. Miljökämpar satsar på eget datanät.
8 Första handscannern för färg. Morphus – mästare på märkliga former.
9 Sexråd per dator. Skapa egna kändisar.
10 Slutsålt
11 Fördubbla utrymmet på hårddisken. Billigaste PC-kortet till Amiga.
12 Han ser in i framtiden med Amiga. Reportage från Chicagomässan.
13 Svensk seger i Amos-stafetten. Gunship 2000 – helikoptersimulator.
14 Elektronisk vakthund till Amiga.
15 CD32 är här, första testen. De bästa golfspelen.
16 Hemlig piratjägare i intervju. Två nya grafikkort testas.
17 Test av Personal Paint och OctaMED.
18 Kläddesign på Amiga. Piratdomar klara.
19 Slutsålt
20 Stor genomgång av BBS-program.
21 Mässnummer, Spel&Dator -93, Köln.
22 Färgskrivare i hårdtest. Deluxe Music testat.

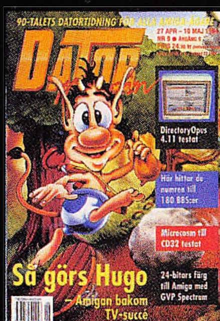
1994
1 SequencerOne testat. Första delen i kommunikationsserien.
2 Test av multimediaprogrammet Scala. Skolan med Amiga på schemat.
3 Slutsålt
4 Stor översikt CD-ROM. FBI-agenter jagar barnporr i svenska BBS:er.
5 Kör Mac på Amigan. Så ringer hackers gratis.
6 Köptips för begagnade datorer. Faxprogram. Gratisringare miste datorn.
7 Amigan på stålverket. Bildts BBS. Första delen i Assemblesrskola .
8 Slutsålt
9 Så görs Hugo. 24-bitars färg med GVP Spectrum.
10 Slutsålt
11 Slutsålt
12 Amiga 4000 Tower - Amigavärsting. Utskrifter i fotokvalitet.
13 Han vann olympiaden. Turbokort, hårddiskar och extrarminnen till A1200.
14 Första delen i Hacker-serien. Music X testas. DMZ:s guide till Usernet.
15 Slutsålt
16 Tillsats gör CD32 till en Amiga 1200. Lösningen till Kings Quest VI.
17 Massor av begagnade Amigor. Caligari testas. Workbench-skolan startar.
18 Imagine 3.0 i stort test. Bok om virtual reality. Commodorefabrik omringad.
19 De bästa tipsen för alla Amiga-ägare. Billig och bra laserskrivare med testas.
20 Infobahn för allmänheten. Är du av det rätta programmeringsvirket?



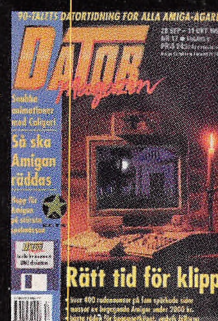
Nr 7/94
Amigan på stålverk. Bildts BBS. Assemblerskolan startar.



Nr 16/94
Tillsats gör CD32 till en Amiga 1200. Lösningen till Kings Quest VI.



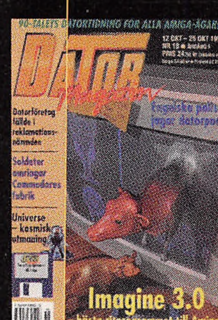
Nr 9/94
Så görs Hugo. BBS-lista. 24-bitars färg med GVP Spectrum. Microcosm.



Nr 17/94
Begagnade Amigor i massor. Caligari testas. Workbench-skolan startar.



Nr 12/94
Amiga 4000 Tower - Amigas värsting. Utskrifter i fotokvalitet.



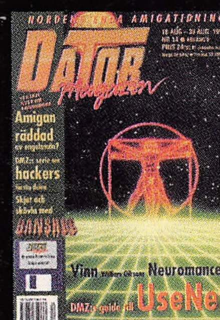
Nr 18/94
Imagine 3.0 i stor test. Virtual reality-bok läst. Commodore fabrik omringad.



Nr 13/94
Programmeringsolympiaden. Turbokort, hårddiskar och extraminnen till



Nr 19/94
De bästa tipsen för alla Amiga-ägare. Högupplöst skrivare testas.



Nr 14/94
Hacker-seriens första del. Music X testas. DMZ:s guide till Usenet.



Nr 20/94
Lär dig programmera i E. IT-festivalen. The Clue, UFO – Enemy Unknown.

GOLD

En var



Beverly
Dracula
NIGEL MANSELL'S
WORLD CHAMPIONSHIP
STRIKE SQUAD
MINDCRAFT
AMERICAN GLADIATORS
EURO Soccer
PREHISTORIK 2
BLUE FORCE
JIM WALLS
A LIFE
the legend of RAGNAROK
Space
TROLLS
THE ADVENTURES OF ROBIN H
THUNDERHAWK
FOOTBALL
Ambush
AT SORINOR
Fight for wealth and glory among the Clans of Sorinor
THE CHESSMASTER 3000
Distributör
1993
85
INGENJÖRSFIRMA
INGEMAR BECKMAN AB
Tel. 08-39 04 00 Fax. 08-649 70 20

Problem med DiskSpareDevice

Jag har ett problem med DiskSpareDevice. Jag har hittat DEVS lådan, men inte DEVS->Dosdrivers. Var hittar jag den ?

Adde

Du skriver inte vilken version av operativsystemet du har. Jag antar att du har 2.0. Lådan "DosDrivers" kom först med version 2.1. I dokumentationen för programmet kan du läsa hur du installerar det hela så att det fungerar med 2.0. DiskSpareDevice fungerar inte under 1.3.

Peter

A500 eller A1200?

Jag har en A500 och funderar på att byta upp mig till en bättre, t.ex. CD32 med A1200 tillsats, eller någon annan, dock ej A600. Eller ska jag bara förbättra min A500 till Workbench 3.1 m.m. jag och några polare vill programmera, göra spel m.m. Klarar jag det på min A500?

Micke

Jag tycker att det i slutändan är bättre att köpa en ny dator. Det billigaste alternativet är att sälja din A500 och köpa en A1200. Eftersom AmigaOS 3.1 redan kostar runt 1400 kronor så är mellanskillnaden inte så stor. Du slipper även att köpa en separat hårddiskkontroller (finns redan i A1200) och har från början två megabyte minne.

Peter

Trist diskett

Jag tycker att DMZ-disketten är alldeles för trist. Om ni skulle börja komma med program som Imagine-demo, eller nåt litet musik-program, så skulle i alla fall jag börja prenumerera på DMZ-disketten.

Pat

Det var ett evigt tjat om det där Imagine-demot som någon engelsk tidning hade. Det handlar aldrig om att just det demot är så häftigt.

Det hela handlade ju bara om att de som ville kunde uppgradera till fullversionen från demoversionen. Det är i och för sig trevligt men det kostar tidningarna stora pengar. Under min förra resa till England fick jag till exempel veta att MusicX som Amiga Format hade på disketten kostade tidningen £8000 (över 80000 kronor). Skulle vi vilja göra samma grej med DMZ-disketten skulle den bli bra mycket dyrare. Vi har helt enkelt inte samma marknad som de engelska tidningarna.

Musikprogram ska det däremot bli. Det finns det ett antal på Public Domain.

Peter

Om piratkopiering

Jag vill att ni förklarar vad piratkopiering är för något. Är det:
1. När man kopierar ett spel, program etc, och ger det till någon annan? Eller är det:
2. När man kopierar ett spel, program etc, och säljer det till någon? Eller är det bägge alternativen?

Bägge delarna är piratkopiering. När du köper ett program så är det nästan alltid så att du köper rättigheten att köra det i en dator åt gången.

Peter

Hårddisk till A500

Jag har en A500 och ska köpa hårddisk men vet ej vilken jag ska köpa eller vad man behöver till. Jag såg i en annons en hårddisk vid namn AT IDE. Kan jag använda den?

Micke

För att koppla en hårddisk till din Amiga behöver du även en hårddiskkontroller. Vanligast är AT/IDE och SCSI. Det är helt enkelt två olika protokoll, det vill säga sätt att prata med hårddiskar. Om du skaffar dig en AT/IDE-kontroller kan du koppla in en AT/IDE-hårddisk och om du skaffar en SCSI-kontroller kan du koppla in en SCSI-hårddisk. SCSI har fördelen att du även kan koppla in andra enheter till kontrollern; hårddiskar, scanners, bandstationer, Syquest-stationer etc. Upp till sju SCSI-enheter kan kopplas till en SCSI-kontroller.

Peter

E eller inte E?

Börja en STOR och genomgående skola om E. Det verkar finnas många som vill lära sig att programmera på Amigan. Detta är tillfället! Hjälp nu oss igång med E-programmering!

Magnus Jäder

Det är rätt kul att höra att så många blev intresserade av just E. Jag har fått ett antal samtal om det och många verkar vilja lära sig mera. Vi har inte bestämt oss än för en E-skola. Dränk oss i brev och tala om för oss att ni vill ha en E-skola så ska det bli av.

Peter

Behåll programmeringen

Jag håller inte med grabben som ville slopa programmerings sidorna. Vad blir kvar när de är borta? Jo, då blir det nästan bara spellen som blir kvar. Köp High Score så slipper ni programmeringen och får som ni vill.

Den Svenska Japanen

Mer avancerat

Wörkbänlch skolan är bra för nybörjare men glöm inte att ge oss som redan kan allt det där artiklar som vi också kan lära oss något av.

SVP

Det är mycket svårare att lista ut vad de mera avancerade användarna vill läsa om. Vi får ständigt brev som talar om att vi ska skriva mera specifikt om ett program. Det kan vara Imagine, Real3D, Aladdin eller LightWave. Som du ser är alla fyra programmen redan ur en och samma genre. Om vi då tar med alla programmeringsspråk, registerprogram med mera som folk vill läsa ingående om förstår du att det blir ett otroligt stort område. Men du behöver inte hänga läpp, vi har redan ett antal workshops på gång.

Peter

Byta symboler

Jag har en liten fråga om disketten som följde med i DMz nr 19 (disk 9) Disketten innehåller bl.a. Taulcons. I Taulcons doc står det att för att installera, så krävs det ICONtrol som ska ligga på en diskett som heter Fish disk 603. Måste man ha denna och i så fall, var kan man få tag på den?

Snark

Använd programmet GCopy som följde med diskett nummer 8. Det enklaste sättet att byta ut en symbol med det är att du först klickar en gång på GCopy sedan på en gång på symbolen du vill kopiera och till sist dubbelklickar du på symbolen som du vill ersätta. GCopy byter då ut bilden och inget annat. All annan information som finns i den gamla symbolen (t.ex. verktygstyper) förblir densamma som innan bytet.

Erika

Sunt piratförnuft

Sonen till en god vän till mig fick sin cykel stulen. Som tur var såg vi hela händelseförloppet och tjuven, en ung grabb, blev snabbt infångad. Till sitt försvar sa han, mycket förvånad över uppståndelsen: "Men cykeln var ju olåst." Precis som om det gjorde det hela tillåtet och förlåtligt. Det är, insåg jag då, i stort sett samma sak som piratkopieringen som jag har ägnat mig åt: Bara för att det finns ett program/spel på BBS-en man ringer till så är det inte rätt att tanka ner det. Bara för att kompisen har ett program/spel så är det inte rätt att kopiera det. Jag har i alla fall raderat alla mina piratkopior.

John Andersson

Skriv hit

Skriv till insändarsidan. Skriv om sånt som gör dig upprörd, glad, förtvivlad eller förvirrad – men skriv kort!

Blir det för långt kommer vi att stryka. Adressen är: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Insändare".

E-problem

I nummer 20 av Datormagazin skrev vi om E-programmering. Vi har fått ett antal telefonsamtal om att listningarna inte fungerade som de skulle. Listningarna är i princip helt rätt men tyvärr så konverterades citattecknen när vi monterade texterna. I flera listningar förekommer texter som ska matas ut. Dessa texter står inom citattecken. Dessa citattecken ska peka åt ett håll. Det ska alltså vara samma tecken som inleder och avslutar en teckensträng. Tecknet hittar ni under "*"-tecknet till höger om Ä-tangenten.

Peter

ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max **150 tecken**, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

1 st Game Gear, 3 spel, Sonic 1, Columns, Castle of illusions, adapter, 700 kr, Indy 4, 200 kr. Tel: 031-29 58 98, Paul.

1 st GVP IMPACT series II A500-HD8+ hårddisk till A500, fylld till hälften med massor av "matnyttigt" 52 Mb som ny, 2.500 kr inkl frakt Tel: 0521-22 38 85.

2,5" 120 meg HD till A600/1200, 1.500 kr. Tel: 031-41 63 22, Per-Erik.

85 Mb hårddisk 2.5" IDE 1.500 kr. Tel: 08-646 08 14 el 08-464 72 20.

100 Amiga org spel, 25-150 kr/st, mest roll, äventyr och strategi, Amiga dos inside and out 85 kr, 1 st C64 spel, 300 kr. tel: 0521-102 12.

150 PD disketter 600 kr, Star LC-10 Colour 1.600 kr inkl papper, som ny. Tel: 0340-205 28, Stefan.

5000 Studio/live ljus till Roland D-10/D-20/D-110 säljes i Amiga och Atari format inkl editor, 295 kr. Tel/fax: 0978-501 38, Peter eft 16.00.

A-tips 4.12, 121 nycklar S-U nycklar medföljer. Gör egna nycklar, rättning, kupongutskrift mm, 145 kr, Pg 457 81 47-3, Tel: 040-12 50 91.

A1200 80 Mb HD, monitor 1084S, x-drive, 2 joy, ca 1000 disk, skrivare,ca 50 DMZ, 7.000 kr. Tel: 031-48 89 69, Adam.

A1200 85 Mb HD + Blizzard 1200/4 + x-drive, färgmonitor 1084S, nyttoprgr och spel, böcker medföljer, gar 6 mån kvar. 9.800 kr. Tel: 054-83 17 95, Christer.

A1200 med 63 Mb HD, ca 200 disk, diskbox, monitor 1084, gar kvar på allt utom monitorn, 5.000 kr el högstbj. Tel: 040-96 27 43, Ola.

A1200 med monitor, gar kvar, 4.500 kr. tel: 0520-807 49.

A1200 spel, Skidmarks, Simon the S, Alien Breed 2, Jurassic Park m.fl, 100 kr/st + frakt. Tel: 0175-611 19, Erik.

A1200, 40 Mb HD, monitor C1940, x-minne 4 Mb (Blizzard), x-drive, sampler, joy, 300 disk, perfekt skick, 7.000 kr. Tel: 018-34 35 74.

A1200, 40 Mb HD, x-drive, 2 joy, 4 org spel, Deluxe paint 4 AGA, 4.500 kr. Tel: 0240-158 45.

A1200, 65 Mb HD, x-drive, 2 st joy mm. 4.500 kr. tel: 042-13 47 47, Tony.

A1200, 80 Mb HD, x-drive, joy, mus, spel, prgr, 4.500 kr. Tel: 0380-156 27.

A1200, 83 Mb intern HD, hard pack, 2 Mb RAM, 10 mån gar, fint skick, spel, prgr ProWrite 3.33, DPaint 4.5 AGA, mus, joy, 6.500 kr. tel: 0454-414 02, Jonas.

A1200, 85 Mb HD, monitor 1084S, mkt tillbehör, ca 130 disk, spel & nytto, 4 org spel, 7.900 kr. tel: 08-704 39 87.

A1200, 120 Mb HD, 6 Mb RAM, 50 MHz 68882 FBU, gar kvar, AMAS sampler, x-drive, 130 disk, 2 Wico joy, Amos Pro org prgr, allt i mycket bra skick. 9.800 kr, tel: 0503-109 46, Håkan.

A1200, 120 Mb HD, 200 disk, org spel, joy, tidningar, gar, mycket bra skick, 6.000 kr. Tel: 023-196 21.

A1200, 120 Mb HD, overdrive, Genetizer, scanner, skrivare, disketter, switchar, 10.500 kr. Tel: 0525-353 28.

A1200, 260 Mb hårddisk med många spel och prgr, mus, matta, joy, 100 tal diskar i box, slumpas bort för 9.500 kr. även skrivare medföljer. tel: 0504-240 52, Micke.

A1200, x-drive, 6 org spel, 200 disk, mus, matta, 2 joy, Gar 5 månader, workbench 3.0, ca 5.500 kr. Tel: 0526-139 90, Rikard.

A1200, x-drive, gar kvar, 3.500 kr, Monitor Philips 8833, 1.500 kr. Tel: 0142-806 66, Micke.

A2000 full med 240 Mb HD, 1084S monitor, 68030-33 MHz, MMU och en 68882, 33 MHz FPU, 8 Mb 32 bit Simm minne, 7 joy, mus, matta, ca 350 disk, OS 1.3/2.04/3.1, 11.000 kr. Tel: 0612-134 33, Jimmy eft 16.00.

A2000 WB 2.0, A1084S skärm, GVP 52Q2RAM, PC kort + 20 Mb HD, Supra 2400xi Int modem, skrivare. 4.000 kr el högstbj. Tel: 0470-818 19 el 070-591 87 46, Patric.

A2000, 40 Mb HD, 4 Mb RAM, A2090 SCSI kort, 2088 PC kort, flickerfixer, intern 3.5", 5 1/4 drive, extern drive 3.5", Digitizer, soundsampler, mus, 200 disk, 4.900 kr. Tel: 0413-227 17.

A2000B, (RAM, 20+40 HD, PC-xt kort, 1084 skärm, 2400 BPS modem, 20+spel, x-drive, Epson skrivare, 6.000 kr. tel: 046-815 70, Robert eft 18.00.

A2000C, KS 1.3/2.0, monitor CM8833, GVP HD8 Q52 Mb, 1+2 Mb RAM, x-drive, 600 disk, joy, spel, prgr, demos, 8.000 kr. tel: 031-49 27 10.

A3000 25/6/105 dubbla floppys, hårddisk fylld med absolut vassaste prgr och spelen, säljes ev med SVGA monitor, 9.400 kr utan monitor, Tel: 0278-187 44, 010-693 53 38.

A3000 33, 100 HD, 6 Mb RAM, SVA monitor, WB 3.0, joy, ca 200 disk, 11.000 kr. Tel: 042-34 13 91.

A500 1 Mb med tillbehör + 50 spel, 1.500 kr. tel: 08-795 51 82, Dennis.

A500 1 Mb, x-drive, RF-mod, 15 org spel, 400 disk, Tekno Amiga, 50 tidningar mm, 3.600 kr. tel: 046-25 42 46, Magnus.

A500 2.0 1 meg, x-drive, 70 disk, joy, modem, 2.000 kr. Tel: 070-510 25 80, Stefan.

A500 2.3 Mb minne, ROM 1.3/2.0, 2 joy, 20 org prgr, 100 disk, 2.600 kr. Tel: 0302-462 90.

A500 med RF mod, 2 joy, mus, 370 med prgr, spel och demos, x-minne, x-drive, 4.000 kr. Tel: 0141-564 73, Joakim.

A500 med trasig intern drive + spel 1.100 kr. Tel: 0455-279 23.

A500 v1.3 hela 3 meg RAM (Blizzard), manualer, flera prgr/spel, joy, mus, ev skrivare, 2.700 kr, kan disk. tel: 0142-426 90.

A500 v1.3, x-mem, mkt fint skick, manualer, org kartong osv medföljer, 2.000 kr inkl frakt, tel: 0521-22 38 85.

A500 v2.04 1 Mb chip, 4 Mb fast Rochard SCSI/IDE kontroller 202 Mb HD, Tel: 0927-502 10 lör-sön före 12.00. 0922-138 78 sön eft 14.00 fram till tors.

A500+ GVP HD 50 Mb, 2 Mb RAM, nya uppg. till 3.1 org, diskkerna medföljer, org spel och nyttoprgr, 4.500 kr eller högstbj. Tel: 040-43 38 51.

A500+, 1.3/2.0, RF mod, 2 meg RAM, Action replay 3, x-drive, div böcker, mus, joy, disketter, 2.500 kr. Tel: 019-20 01 90.

A500+, A1200 med manualer, möss, mattor, x-minne, midi, modem, sampler till A500, x-drive, 2 joy, ca 200 disk i boxar, 4.900 kr. tel: 08-711 06 45.

A500+, KS 2.04/1.33, 2.5 Mb RAM, RF mod, 2 joy, >200 disk, 3.000 kr. Tel: 0303-659 24.

A500+, OS 2.05, 2 Mb RAM, 3.000 kr inkl mus och trafo, disketter med spel, ordbehandl, register och andra nyttoprgr. Tel: 0479-913 93, Fredrik.

A500, 1.3, 1 Mb, x-drive, scart, 24 nål printer, 140 disk + box, 3 joy, 2 möss, manualer, 3.600 kr. tel: 040-94 66 57, Jesper.

A500, 2.0, 1 Mb chip, 3.5 Mb fast, 105 Mb SCSI HD, x-drive, joy, mus, matta, 5.500 kr. Tel: 08-82 07 70.

A500, 3 Mb, 14 MHz, kick 1,2, 1.3, Blizzardkort, RF mod, x-drive, joy switch, 3 joy, mus, 85 disk, spel & prgr, 3.900 kr. Tel: 08-583 529 07, Kim eft 21.00.

A500, action replay 3, ca 350 disketter med spel & nytto, 2 kassar datortidningar, demomaker, 2 möss, 3 joy, 3.500 kr el bytes mot fin stereostapel, tel: 0158-301 55, Daniel.

A500, WB 2.04, 4 Mb fast, 5 Mb totalt, GVP 52 Mb HD, skärm C2080, skrivare MPS 1000, x-drive, litteratur, SAS C/C++ kompliator mm, 6.000 kr. Tel: 040-46 45 92, eft 18.00 vard.

A500, WB 3.1, x-minne, x-drive, ca 250 disk, spel, 2 joy, mus, matta, 6 org spel, monitor 1084, nyttoprgr, 2.900 kr. Tel: 0647-331 77.

A500, x-minne, 1 Mb, 2 joy, mus, mouse-switch, ca 150 disk, 2.000 kr. Tel: 0140-340 49.

A500, x-minne, modem, mus, matta, joy, 3 böcker, ca 50 disk fulla med spel, nytto, diskbox, 1 org spel, ca 3.500 kr. Tel: 021.84 24 62, David.

A500, x-minne, x-drive, RF mod, mus, 2 joy, 450 disk, Dune II org, 3.000 kr. tel: 0520-708 68.

A500, x-minne, x-drive, TAC2, mus, matta, RF-mod, box, mängder av nya spel, Civilization, Elite 2, Goal, Cool Spot mm, modem med över 100 DMZ, Amos, Hyp Book. Tel: 0978-321 69.

A600 HD med många nyttoprgr och spel, 3.300 kr, 40 Mb HD, 2 meg chipmem med klocka, nyskick. Tel: 031-30 18 56.

A600 HD, 2 Mb x-minne, mus, matta, 3 joy, 5 org spel, diskettbox, 70 disk, virusfritt och i gott skick, vid köp medföljer Nintendo + spel, 3.500 kr. Tel: 0141-534 37, Martin eft 18,00.

A600 med 20 Mb HD, 2 Mb chip, x-drive, mus, 2 joy, 2.800 kr. tel: 0589-136 30, Göran.

A600 med många spel och prgr, massa tidningar, joy, mus, matta, disketter, box, fint databord, kanonskick, 2.700 kr. Tel: 0240-213 06.

A600 med x-minne, 1 Mb (Datic) massor av org spel, ca 550 disk, 6.000 kr. Jonas Holmer, Mellanbäcksv. 19, 375 34 Mörrum.

A600, Wico joy, 50 disketter, scart, stereokabel, 1 år gammal, 2.000 kr. Tel: 0510-651 95. IMP las, väskdator, 4.000 kr. Tel: 0510-651 95.

A60020 meg HD, 2 meg minne, x-drive, 150 disk, ca 60 svensk & eng tidn, 3 org spel, midiinterface, 2 joy, mus, matta, kartor, koder mm, 5.000 kr. tel: 0435-526 74, Joel.

Aegis Guardian of the Fleet PC CD ROM, 400 kr, nytt. Tel: 0243-814 42.

Amiga bilder och moduler, 1.50 kr/st, flera hubdra moduler massor av bilder, sänd frankerat kuvert med diskett för lista till: Tobias, Skolg. 95, 903 31 Umeå.

Amiga CD32 med 8 CD skivor, sammanlagt 13 spel, bl.a Labyrint of time, allt i fint skick, 3.000 kr + frakt. tel: 0175-611 19, Erik.

Amiga CD32 spel, Detender of the Crown II, 100 kr, Demoskiva med G demos PD och Shareware 50 kr, Alien B & Q 130 kr. Tel: 0418-172 07.

Amiga CD32 spel, Silly Putty 100 kr, Gunship 2000, Liberation 200 kr/st, Universe 300 kr, Microcosm 350 kr. Tel: 046-77 60 16, eft 15.30.

Amiga joystick, Quickjoy top star 225 kr, Amiga vision 300 kr, Superbase 2, 200 kr. tel: 08-96 85 72.

Amiga org spel från 50-200 kr, t.ex Cannon Fodder 170 kr, Gengis Khan 75 kr, Wings 200 kr, Castles 100 kr, Special Forces 150 kr, tel: 08-96 85 72.

Amiga org spel, A.train, Body Blows, Darkmare, Apocalypse m.fl. Tel: 070-748 76 02.

Amiga org spel, Batman The movie, Predator II, Millenium 2.2, Roger Rabbit, Obliterator, Dr Dooms Revenge m.fl 100-150 kr/st. tel: 090-12 99 97.

Amiga org spel, Beneath a steel sky 200 kr, Theme Park 250 kr. Tel: 013-29 72 43.

Amiga org spel, Ferrari Formela One, F/A-18 Interceptor, The Cycles, Midwinter, The last ninja III, Deja Vu, 100-200 kr/st eller alla för 600 kr. tel: 090-12 99 97.

Amiga org spel, Flashback, Elite II, Cannon Fodder, Chaos Engine, 150 kr/st, fler finns, ring för lista. Tel: 0150-184 39.

Amiga org spel, Premiere, Moonstone a hard days knight, 100 kr/st. Tel: 0340-175 94, Martin eft 16.00.

Amiga org spel, Terminator 2, The arcard game, 350 kr. Tel: 031-21 14 58, eft 16.00.

Amiga org spel; Jurassic Park 125 kr, Monkey Island II, 175 kr, Hugo (svenska) 150 kr. Tel: 046-32 01 48, Kenneth.

Amiga org, Skidmarks 150 kr, Match of the day 75 kr, Shadowlands 100 kr, Bards tale 1&2 Cluebook 50 kr/st ev byte med Pools of darkness eller annat. tel: 0410-116 89, Patrik.

Amiga spel, Syndicate till 600, sprillans nytt, aldrig spelat, 200 kr. Tel: 08-550 192 57, mellan 16.00-21,00.

ASIM CDFS, det klart bästa filsystemet för Amiga med CD Rom, säljes med CD skiva 650 kr, utan CD skiva 450 kr, nästan nytt, se tidigare nr av DMZ för mycket bra kritik och rec. av prgr. Tel: 0243-802 80, Danne.

Atari 1040 STE 2 meg RAM, högupplösning monitor TOS 2.6, 2.900 kr. Tel: 0511-595 73.

Atari PWTIPS v.19, datatipset som har allt. 150 kr. tel: 011-39 16 17, Peter.

Beneath a steeel sky, svenska versionen, 300 kr. Tel: 013-833 01, Martin 16.30-22.00.

Beneath a steel sky (eng) 260 kr till Amiga Tel: 0511-593 11, Gustav.

C64 bandspelare 150 kr. Tel: 023-161 49.

C64 med band + disk inkl 100 tal spel, 1.500

kr. Tel: 08-711 86 03.

C64 med bandstation, org spel, lite använd, 500 kr, kan disk. Nintendo 8 bit, flera spel, 2 handcontroller, bra skick 500 kr kan disk. Tel: 0142-426 90.

CD32 med 102 spel och Communicator (koppla CD32:an till Amiga), ny nästan oanvänd, 2.800 kr + frakt, Tel: 013-17 99 61.

CD32 spel, Simon the S, 250 kr. Tel: 0502-400 16, Patrik eft 19.00.

CD32, 25 spel, Photo CD prgr, joy, pad, Anv: TV spel, foto CD, video CD, musik CD, Karaoke, Communicator, anv CD32 som en CD drive till Amiga 2.980 kr. tel: 0155-308 20, Robert.

CDTV komplett med d-drive, tangentbord, mus, cd skivor, prisidé 2.500 kr, ring och bjud. Tel: 0480-247 02, Peter.

CDTV, tangentbord, trackball, manualer, WB disketter, diskdrive, 2.000 kr. Tel: 0270-431 10.

CG Fonter för t.ex Pagestream, 7 disk 120 kr, Clipart 10 diskar 150 kr på Pg 269 960-1, PD Syd, Box 60, 240 14 Veberöd.

Commodore 64 med bandstation, joy och 100 spel, 600 kr. Tel: 08-530 381 84, Christer.

Create Adventure Games är prgr för dig som inte kan programmera men ändå vill göra ett eget äventyrsspel. 20 kr till: Gustav Nordh, Skogsv. 11, 533 32 Götene.

Datic slimline x-drive med On/off knapp, vidareport, dammskyddslucka och lång kabel, utmärkt skick, 450 kr, kan disk. Tel: 013-16 34 94.

Deluxe Paint IV AGA 500 kr. tel: 019-58 04 53, Robert.

Demogruvan har 100-tals demos och moduler till A500/A1200, 9-12 kr/disk, gratis lsitdisk, Pär Lindahl, Sjöatorp Södergård, 342 93 Alvesta. Tel: 0472-501 19.

Demoniak, special Forces, Midwinter 2, säljes billigt. tel: 0413-185 39.

DTMs modulsamling 1 och 2 (2 disk), 20 kr till. D. Sundelin, Ridb. 34, 172 48 Sundbyberg.

Fräcka bilder till Amiga bl.a flygplan, tanks, paintball mm. 40 kr till: Johan Larsson, Högalidsg. 7, 352 36 Växjö, märk "Army".

Gary Lineker Collektion (4 fotbollsspel) + The Power 140 kr. tel: 019-27 42 31, Anders.

Genlock "VideoMaster" från VidTech (composit, S-VHS, wipes, färgsplitter till DIGIView). Tel: 0500-43 83 58, Paul.

Global Gladiators till Amiga 200 kr eller bytes mot Beneath a steel sky. Tel: 023-102 71, Jon.

Handböcker till Supramodem v32 bis 50 kr. Tel: 016-13 67 66.

HD Trumpcard 500 AT, 130 Mb HD, 2 Mb x-minne, 3.000 kr. tel: 0520-708 68.

Hugo PD, vinter rea på alla våra tusentals diskar, list-D 3 st 25 kr. Pg 627 75 30-9, Tel: 0506-127 33.

Håkans Amiga PD 2 infodisk + kat, 18 kr, över 3000 svenska bild-klipp för DTP ord & rit prgr, allt du behöver. 299 kr Pg 56 30 51-2, Imagine 3.0 org 2.995 kr, se DMZ nr 18. Tel: 0500-48 47 68.

Hårddisk SCSI, Seagate Sti 400 Rev 7336, 316 meg, formatterad 300 meg fullhöjd, toppenbra, Just nu Amiga formetterad, passar även PC 2.500 kr. tel: 016-14 95 29.

Hårddisk till Amiga, Trifekta 130 Mb ink kontroller, den snabbaste till Amigan enl DMZ, 4.000 kr, tel: 0158-206 14, Henrik eft 18.00.

IBM PS1 386:an med 80 Mb hårddisk, 2 Mb RAM minne och VGA skärm, 5.000 kr. Tel: 031-55 54 05, eft 18.00.

Indiana Jones 4, 150-200 kr. Tel: 0522-65 21 25, Micke.

Julklappsgodis, 2.5 HD 63 M A1200, 1.500 kr el högstbj. spel till A1200, Detroit, Theme Park 250 kr/st. Tel: 016-42 44 57, Johan.

Liberation A1200 Enhanced (fungerar på alla Amigor med 1.5 Mb) 190 kr, skarvpropp för att använda SVGA monitor på Amiga 100 kr. tel: 0554-131 64, Mikael.

Lösningar till mer än 100 äventyr, t.ex Beneath a steel sky, Kings Quest 1-6, Simon the S mm. 20 kr/st. tel: 031-11 60 19, Frank eft 16.00.

M-tips & lotto, måltips & lottoprgr med system efter nycklar el slump. Rättning, kupongutskrift mm. 125 kr/st Pg 457 81 47-3, tel: 040-12 50 91.

M1 Tank Plutoon 150 kr. tel: 0370-190 37.

Modem 14400 v.32bis med fax, prgr för Amiga ingår, 4 års gar kvar, 2.400 kr. tel: 040-42 18 67, Mattias.

Modem baud Bandit 2400 baud, 650 kr. Tel: 0502-400 16, Patrik eft 19.00.

Modem Datel 2400 med felkorr. mm, komplett med kablar och prgrvara, 400 kr. Tel: 0457-812 56, Roger.

Modem Datic 2400 med prgr, kabel, manual 500 kr. tel: 08-530 381 84, Christer.

Modem Linelink 14400 v32bis 1.700 kr. Tel: 0278-540 80, Stefan.

Modem Supra 2400, alla kablar medföljer, gar kvar t.om sept -95, 600 kr. tel: 0490-326 95, Mattias.

Monitor 19" SIGNA laser view, grafikkort s/v med gråskalor 1664x1200, 2.000 kr, databänk SIS märkt med ålats för 2 datorer med skärm, kabelhållare, 1.000 kr. Tel: 042-17 85 55, arb 042-18 73 08 eft 17.00.

Monitor 1940S, multisync, 2.200 kr. tel: 018-25 76 88, Tomas.

Monitor C1942, diskett med drivrutiner för WB 2/3, 3.200 kr. Tel: 08-612 91 63, Kenneth.

Monitor Commodore 1084S till Amiga, 1.000 kr, Skrivare 9-nål Commodore MPS 1230, 500 kr, allt i mycket bra skick. Tel: 0158-206 14, Henrik eft 18,00.

Noll dagar gammalt PD, demos, GIP/JPEG bilder, Fish disketter mm säljes, rinf Martin för info tel: 013-26 00 44, e.m.

Org spel A500, Birds of prey, Cap, F-16 combat pilot, Epic, Lure of the Temptress, Black Crypt, 150 kr/st. Tel: 0586-313 44, Robert.

Org spel Sim Life för Windows (PC) 400 kr. tel: 08-715 97 51, Daniel.

Org spel säljes, OBS endast org.spel. Ring för info. Tel: 08-37 44 49.

Org spel till A500, On the ball 250 kr, Goal, TV SP boxning, Air Bucks, Oil Imperium, Rome AD 92, 150 kr. Tel: 016-42 44 57, Johan.

Org spel, 13 st varav 12 st är rollspel, Armalyte är det enda som ej är rollspel, de flesta är SSI, 100 kr/st. tel: 0612-134 33, Jimmy eft 16.00.

Org spel, Railroad Tycoon, Elite II, Kingmaker el Civilization, fler titlar finns 200-250 kr/st. Tel: 040-92 47 90, Christian eft 18.00.

Passord prgr 50 kr, skydda din Amiga från oinbjudna gäster. Tel: 624 513 40, Norge.

PD Amiga från 7 kr disketten, lista 5 kr på PG 833 70 68-4 eller skicka till: Stefan Johansson, Tofta 4248, 432 95 Varberg.

PD diskar, missa inte vår stora vinter ras rea, för info + lista D. 3 st 25 kr. Pg 627 75 30-9. Tel: 0506-127 33.

Perkapuhs billiga PD-lib, för listdisk, 3 kr + frankerat svarskuvert till: D Sundelin, Ridv. 34, 172 48 Sundbyberg.

Picasso II, 2 Mb grafikkort, TV Paint Jr, 8 mån gar kvar, 3.900 kr. Tel: 08-580 300 49, Anders.

ProfessionalPage 3.0. Tel: 0500-43 83 58, Paul.

Railroad Tycoon nytt oanvänt säljes eller bytes mot Another world eller förslag. Tel: 0923-502 89, Jonny eft 16.00.

RF-mod till A500 100 kr, Action Replay II A500, 150 kr frakt tillkommer. Tel: 0480-247 02, Peter.

Simon the S, overdrive, Int Sensible Soccer, Simlife AGA mm, 100-200 kr/st. Tel: 021-272 49, Niklas.

Snabb extern Quantum hårddisk 85 Mb (3.5"), full med spel, prgr, moduler, bilder mm, inkl alla sladdar och XDS låda, 2.000 kr. tel: 0122-401 62, Kalle.

Star LC-20, 1.100 kr, mkt gott skick. Tel: 031-30 33 53, Magnus.

Sveriges första Disk BBS till Amiga, skicka 1 diskett och frankerat svarskuvert till. Magnus Erixzon, Orrviken 4322, 831 94 Östersund.

Systematika v4.0 Amiga PC (DOS), stryk, måltips och lotto, komplett, manual, kupongutskrift, garantier mm. Paket 575 kr el 395+195+195 kr, Pg 833 46 05-6, Tel: 033-27 63 70, 0300-187 52.

Theme Park AGA 300 kr, B steel sky, svenskt, 250 kr, Settlers 180 kr, Ogeneration AGA 100 kr, ev byte. Tel: 036-37 13 86.

US Robotics 14400 HST modem, nya modellen med ASL och v42bis komprimering, komplett med manual, telepropp, kablar och prgr vara till Amiga. 1.995 kr, kan disk. Tel: 013-16 34 94.

US Robotics courier 16800 BPS dual standard, 4.000 kr.kan disk. Tel: 046-815 70, Robert eft 18.00.

Vackra landskapsbilder till Amiga, IFF format, 40 kr till: Johan Larsson, Högalidsg. 7, 352 36 Växjö, märk "Landskap".

X-drive 400 kr, handscanner 400 dpi 64 gråskalor med prgr 1.100 kr till Amiga. tel: 0346-533 09, Robert.

X-drive, joy Wico Threeway, Police Quest III, Willy Beamish. Perfekt spel paket 950 kr, säljes även separat. Tel: 036-14 41 09, Micke.

XCAD 3000, bästa Caden till Amiga, Real 3D suveränt 3D prgr, 3.000 kr/st eller 5.500 kr för båda, ev byte PC prgr. Tel: 016-13 67 66.

KÖPES

386, 25-40MHz, 2-4 Mb RAM, HD, färgskärm, tangentbord, mus, kort och gärna prgr och spel. Tel: +141-564 73, Joakim.

A1200 köpes billigt, med eller utan HD. Tel: 0243-856 03, 0247-301 71, Pär.

Amiga org spel, äventyr, roll och strategi, gamla och nya, AGA, allt av intresse, 1084S, max 1.000 kr, A500, 1000, 2000, 1200 köpes billigt, X-minne till A1200, X-drive max 175 kr. Tel: 0521-102 12.

Amiga org, Genesia, max 200 kr. tel: 0457-313 78, Fredrik 16.00-20.00.

Blizzard A1220 28 MHz 4 Mb 1.500 kr. tel: 0455-279 23.

Dungeon master, org, Tel: 0531-350 71, Petri.

King of Chicago, Guild of Thievs, Combat Air Patrol, SDI till Amiga, betalar bra. Tel: 031-18 78 33.

Modem, VCOM 28.800, billigt. tel: 0225-413 68, eft 17.00.

Multisyncmonitor C1940, max 2.500 kr. tel: 0278-540 80, Stefan.

Robosport, Powermonger, nollmodem till Amiga 500. tel: 0413-185 39.

Videon om DeLuxe Paint, nyttoprgr och spel till Amiga. tel: 046-32 01 48, Kenneth.

BYTES

Amiga CD32 med 4 CD bytes mot Super Nintendo och många spel, ev pengar emellan, Amigan 1 mån gammal. tel: 018-42 12 60.

Amiga kontakter sökes för byte av moduler, bilder, demos, spel, PD mm. Skicka brevdisk med lista till. Tobias Ohlsson, Skolg. 95, 903 31 Umeå.

Amiga org spel Ghostbusters II bytes mot The Settlers, Dune II eller Sim City. Tel: 0454-440 97, Martin.

Imagine 3.0 org bytes mot Scala MM 300 org. OBS endast org. Tel: 0500-48 47 68 el 010-690 74 56, Håkan.

Jag säljer mitt CD32 för 2.000 kr med div tillb. el byter mot RAM el turbokort till A1200. Tel: 0122-401 62, Kalle.

Moduler och/eller bilder bytes, Bifoga lista på disk till: Robin Forsberg, Norrtullsg. 37 B, 826 37 Söderhamn.

Notebook Chicony NB8600, 486SLC 25 MHz, 4/60 Mb, trackball, intfaxmodem, gar t.om 96-02-09 bytes mot 486DX2 i Midi eller Big Tower låda utan skärm och tang.bord. fax: 08-91 64 31 Tel: 08-91 76 78, paul.

UFO till CD32 bytes mot Sherlock Holmes (CDTV) eller förslag. Tel: 0241-511 88, Andreas.

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oserösa eller stötande. Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

Den 4 januari kommer nästa nummer



Tunga spelrecensioner:

- Sim City 2000, efterlängtat sedan i våras. Är det det optimala stadsplaneringsspelet för Amiga?
- Premier Manager 3, uppföljaren till ett av de bästa managerspelen någonsin.
- Alien Breed Tower Assault, plocka fram de stora muskedundren och skövla järnet.

Låt Amigan sköta ekonomin

Vi presenterar de intressantaste programmen för kalkyl, register, bokföring och fakturering. Har du inte ens råd att köpa programmen som talar om för dig att du inte har råd? I nästa nummer hittar du massor med gratisprogram som kan få ordning på din ekonomi.

Dessutom: senaste nytt om Amiga och Commodore • C-skolan • Protrackerskolan • Workbenchskolan • PD Amiga, däremot ingen PD 64 • Galleriet • Insändare • DMZ-disken • Datorbörsen • massa annat skoj som du inte kan leva utan

DT DATABUTIKEN

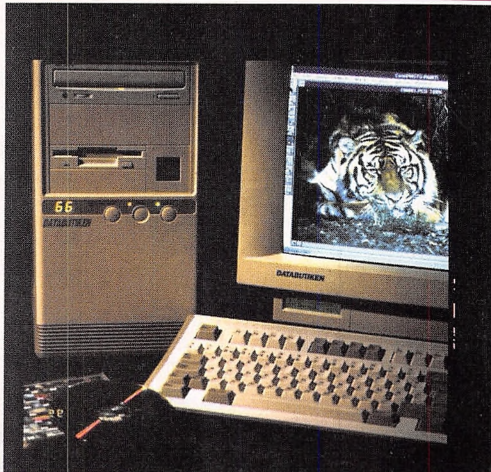
DT Computer System

Postorder / Admin.
Tel. 08-83 40 00
Box 2267
171 02 SOLNA

SOLNA	CITY	GULLMARSPLAN
Ⓣ Näckrosen	Ⓣ Odenplan	Ⓣ Gullmarsplan
Råsundav. 128	Karlbergsv. 25	Gullmarsplan 6
Tel: 08-83 40 00	Tel: 08-31 17 00	Tel: 08-91 42 00
Fax: 08-82 00 43	Fax: 08-82 00 43	Fax: 08-82 00 43
Vard. 09:30 - 18:00	Vard. 09:30 - 18:00	Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. STÄNGT!	Lörd. 10:00 - 15:00	Lörd. 10:00 - 15:00

KVALITETSDATORER ● SKRIVARE ● MONITORER ● TILLBEHÖR ● 8 ÅR I BRANCHEN!

NYHET
486 DX2 80MHZ
8,495:- AMD


Bilden visar minitower, priset gäller exkl.CD ROM spelare, bildskärm & prog.

BÄSTA KÖP!*
(Enligt test i Attack! nr.1 Feb. ´94)

Datorerna innehåller följande:
- 486 SX, DX, DX2 CPU
- Uppgraderbar DX-50, DX2-80
- ZIF Sockel
- AMI bios(green PC)
- 256 Cache minne
- 4MB RAM
- utbyggbart(64MB)
- 210 Mb HD (420 - 2100MB)
- 32 bitars HD acces
- VESA LB Hårddisk kontroller
- 1,44 Mb FDD
- 1280x1024 max upplösn.
- 640x480 (16.7M färger)
- VESA LB win accelerator
- 2 seriella, 1 parallell
- "S" märkt nätdel

VIP DATOR **700:- TILLÄGG**
VESA, ISA, PCI, ALLA STANDARD

Modell	Pris
DT 486 SX-25 *	6.695:-
DT 486 SX-33	6.995:-
DT 486 DX-40	7.495:- CYRIX
DT 486 DX2-66	7.795:- AMD
DT 486 DX2-66	7.995:- INTEL
DT 486 DX2-66	8.495:- PCI AMD
DT 486 DX2-80	8.495:- AMD

SKRÄDDARSY DIN DATOR
OBS! Uppgraderingspriser, gäller endast i samband med datorköp!

8(4)MB RAM MINNE	1.295:-	CD ROM SPELARE	1.195:-
16(12)MB RAM MINNE	3.495:-	DT MULTIMADIA KIT	1.995:-
MIDI TOWER LÅDA	300:-	420 MB HÅRDISK	395:-
NÄTVERKSKORT fr.	395:-	1050 MB HÅRDDISK	2.495:-
LJUDKORT fr.	495:-	MS-DOS & WIN	990:-

CD ROM SPELARE DOUBLE SPEED PHOTO CD KOMP **1.195:-**
SONY, MITSUMI

10 CD ROM SKIVOR 480:-
FULLT MED PROGRAMVARA CA 6000MB

MODERKORT MED CPU / MINNEN

486 SX 25 INT	1,790:-
486 DX2-50 CYR	2,390:-
486 DX2-66 AMD	2,990:-
486 DX2-66 INT	3,190:-
486 DX2-80 AMD	3,790:-
PENTIUM PCI 60	6,990:-
MINNEN	
1MB SIMM 1*8	345:-
1MB SIMM 1*9	375:-
4MB SIMM(72)	1,295:-
16MB SIMM(72)	4,495:-

CPU AMD, INTEL RING

FÄRG MONITORER

14" DAEWOO	1995
15" DAEWOO	2995
15" DATABUTIKEN	3195
17" DAEWOO	5995

SKRIVARE

HP 4L	4995
HP 520	2595
HP 560C	4695
NEC 610	3495
NEC 660	4995
NEC P2Q	1295
OKI 400EX	4490
FUJITSU VM4	4495

PENTIUM PCI 60 MHz - 100MHz
FR. 14,995:-

PENTIUM PCI 60 MHz	14,995:-
PENTIUM PCI 66 MHz	16.495:-
PENTIUM PCI 90 MHz	19.995:-

- PENTIUM CPU
- 8 Mb RAM (64)
- 3.5" 1.44 Mb FDD
- 420 Mb HD
- PCI HD kontroller (IDE)
- PCI SVGA grafikkort (1 Mb)
- 2 seriella och 1 parallell
- 200 W, S-märkt kraft
- Term. reglerad fläkt

5 CD ROM SKIVOR, ENDAST FÖR VUXNA **295:-**

DT 486 DX2-66 VESA LB DATOR — MÅNADENS SPECIAL PRISER — MULTIMEDIA PAKET

- DT 486DX2-66 MHz DATOR
- 4 MB RAM (64)
- 420 MB HD
- 16.7 MILJ. FÄRGER
- VESA LB GRAFIK & KONT
- MINITOWER, 200W

7,995:- AMD

15" FÄRG MONITOR 2995:-
- 1280 * 1024 UPPLÖSNING
- ON SCREEN DISPLAY
- FÖR OCH BAKGRUNDS FÄRG INSTÄLLNING

DT MMULTIMEDIA KIT 1
- 16 BITS SOUND CARD
- KONTROLLER KORT
- DOUBLE SPEED CD ROM SPELARE
- 10 ST CD SKIVOR MED PROGRAM
- HÖGTALARE

2295:-

HÅRDDISKAR

210 Mb	1.495:-
260 Mb	1.695:-
420 Mb	1.895:-
540 Mb	2.495:-

Alla priser i annonsen är angivna exklusive gällande moms och gäller tillsvidare. Vi reserverar oss för eventuella pris-, produkt-, samt specifikations ändringar.

DT 941011

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm